平成3年4月19日発行(隔週金曜日発行)第7巻第8号(通巻125号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

430 YEN

春爛漫！新装開店特大号

NO.8 1991 4月19日号

●スーパーファミコン5大スクープ

特報 シムシティー

攻略 スーパープロフェッショナルベースボール

スーパーR-TYPE

ドラッケン／攻略 ウルトラマン

ロックマン4 ボスキャラアイデア募集

●ディスくんのゲームを作ろう！
ディスくんゲーム大賞募集

●ファミコン元気な7大新作

攻略 ラグランジュポイント

マイライフマイラブ／ファイティングウォーズ

タイトーバスケット／ベースボールファイター／ドラゴンウォーズ

AD&Dプールオブレイディアンス／

新連載 コミック版 ラグランジュポイント

●ファン待望！超豪華攻略完全収録別冊！

68ページ超別冊付録

天地を喰らうII 攻略手引の書

Magazine 1991 NO.8 4月19日号
平成3年4月19日発行 第7巻第8号(通巻125号)
第3種郵便特認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円(本体417円)

雑誌 27713-4/19 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年4月19日発行(隔週金曜日発行)第7巻第8号(通巻125号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

430 YEN

春爛漫！新装開店特大号

NO. 8 1991 4月19日号

●スーパーファミコン5大スクープ

特報 シムシティー

攻略 スーパープロフェッショナルベースボール

スーパーR-TYPE

ドラッケン／**攻略** ウルトラマン

ロックマン4 ボスキャラアイデア募集

●ディスくんのゲームを作ろう！ ディスくんゲーム大賞募集

●ファミコン元気な7大新作

攻略 ラグランジュポイント

マイライフマイラブ／ファイティングウォーズ

タイトーバスケット／ベースボールファイター／ドラゴンウォーズ

AD＆Dプールオブレイディアンス／

新連載 コミック版 ラグランジュポイント

●ファン待望！超豪華攻略完全収録別冊！

68ページ超別冊付録

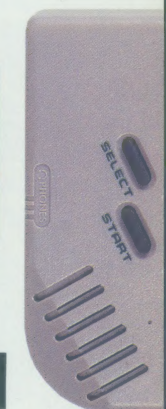
天地を喰らうII 攻略手引の書

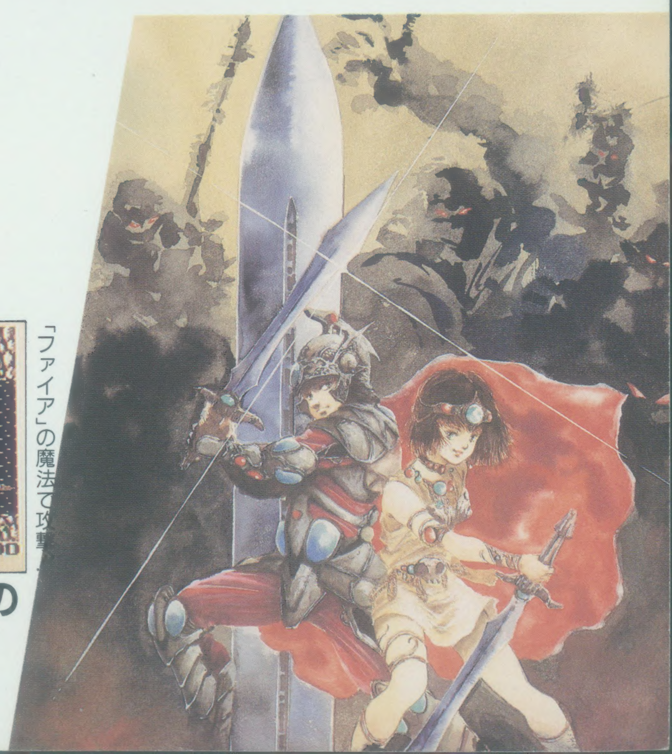
ゲームボーイ専用カートリッジ

Seiken-Densetsu

聖剣伝説（でんせつ）

ファイナル ファンタジー外伝





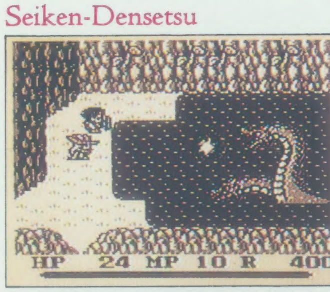
Seiken-Densetsu



「チョコボ」が仲間に!?

4 個性あふれるキャラクターがNPCとして仲間に加わる

Seiken-Densetsu



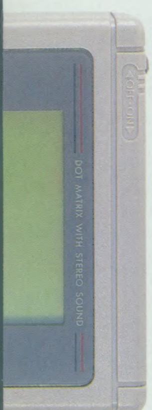
「ファイア」の魔法で攻撃

5 FFでおなじみの魔法やアイテム

SQUARE

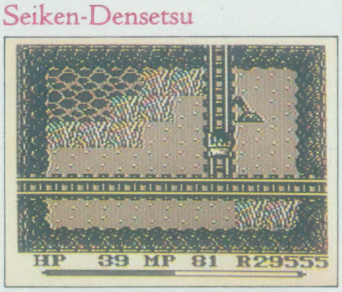
新シリーズ誕生!!

聖剣
せい　けん



「ファイナルファンタジー」をゲームボーイで創ったら？
戦闘をアクションにしたらどうだろう？
あの「チョコボ」が仲間になったら楽しいだろうな。
ストーリーも思いきりワクワクさせよう。
「ファイナルファンタジー」で、おなじみの魔法やアイテムを
たくさん出しちゃおう。
「ファイナルファンタジー」いっぱいの楽しいグラフィックが動いたら？
「ファイナルファンタジー」の良いところ、面白いところを
つめこんで創りあげたのが「聖剣伝説」です。
ゲームボーイ用ソフトARPG「聖剣伝説」—F.F外伝—発売まぢか!!

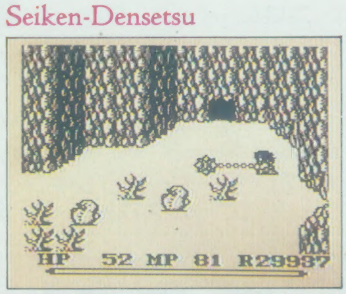
Seiken-Densetsu



「トロッコ」で移動!!

1 画面切り替え型 アクションロープレーARPG

Seiken-Densetsu



モーニングスターで攻撃。

2 武器によって変わる 数々の攻撃パターン

Seiken-Densetsu



どんな物語が……。

3 本格的な ストーリー展開

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕石塚宏治・風間尚仁・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・守屋貴章〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・髙橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕髙橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・プラネット・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・柳沼健・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

特別付録

◉全武将データ付きで、超役に立つ攻略別冊付録！

天地を喰らうII ―諸葛孔明伝― 攻略手引きの書



77 ◉マンガ化決定！ ゲームだけではモノ足りない!?

マンガ ラグランジュポイント

109 ◉おなじみ「ディスくん」を使ったゲームアイデアを大募集！

ディスくんゲーム大賞募集

117 ◉キミが考えたキャラが「ロックマン」の新作に登場するチャンス！

「ロックマン4」キャラクタ募集

150

超ウルトラ技+1

〈優勝技〉アクトレイザー・プレイヤーが99人になる／BIG RUN・サウンドテスト発見　ほか



162

30秒Q速解答

じゅうべえくえすと／ふしぎの海のナディア／北斗の拳4／CAVE NOIRE　ほか





184

超新作ゲーム先取り大作戦

〈ファミコン〉メタルスレイダーグローリー／たいむ・ゾーン〈スーパーファミコン〉ハイパーゾーン／ワンダラーズ　フロム　イース　ほか



168 ◉これを読めばゲーム周辺の動きがよくわかる！

週間ファミマガHit Studio

リーダーズリクエスト／ウィークリーベスト20／リーダーズランキング／ジャーナル／テレマガ／ゲーセン天国／ハンディゲーム／セールスバトル／隠居の目　ほか

146 ◉キミの考えをハガキにまとめて送ってね

ファミマガ読者プレゼント

194 ◉どこよりも見やすくて正確なカレンダー

新作カレンダー

ゲーム別さくいん

●スーパーファミコン

アクトレイザー……150, 157
ウルトラマン……100, 183
SDザ・グレイトバトル……160
シムシティー……6
ジャンボ尾崎のホールインワン……158
スーパーR-TYPE……14
スーパープロフェッショナルベースボール……105
ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記……187
ドラゴンスレイヤーⅥ英雄伝説……186
ドラッケン……18
ハイパーゾーン……186
遥かなるオーガスタ……183
BIG RUN……151
ファイナルファイト……161
ポピュラス……154
ワンダラーズ　フロム　イース……187

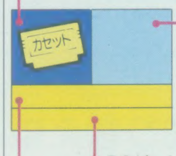
●ファミコン

暴れん坊天狗……154
AD&Dプールオブレイディアンス……36
おぼっちゃまくん……182
キャッ党忍伝てやんでえ……185
究極ハリキリスタジアムIII……152, 159
ゴルビーのパイプライン大作戦……182
ジャッキーチェン……154
じゅうべえくえすと……160, 162
スーパーチャイニーズ3……151, 156, 166
スーパードッグブービー……190
タイトーバスケットボール……32
ダイハード……188
たいむ・ゾーン……191
大航海時代……152
双截龍III……160
ツインイーグル……182
デザエモン……190
天地を喰らうII……182, 特別付録
ドラゴンウォーズ……38
虹のシルクロード……155
バーズテイル……155
ファイティングウォーズ……28
ファミコン将棋　竜王戦……160
ふしぎなブロビー……160
ふしぎの海のナディア……163, 164, 166
ベースボールファイター……34
北斗の拳4……164
ボンバーマンII……189
マイライフ・マイラブ……24
メタルスレイダーグローリー……184
ラグランジュポイント……93
ロックマン4……117

●ゲームボーイ

怒りの要塞……158
CAVE NOIRE……166
元祖ヤンチャ丸……188
スーパー桃太郎電鉄……153
ソロモンズ倶楽部……183
ちびまる子ちゃん2……189
ドラえもん……157, 160
パロディウスだ！……183
飛龍の拳外伝……156
ペインターモモピー……159
ポパイ2……191

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。

●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 4月19日号 8

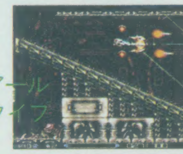
ファミリーコンピュータMagazine

スーパーファミコン

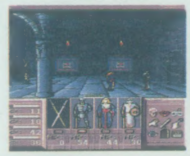
6 ◉自分の町を造る「建設的な」シミュレーションゲーム シムシティー



14 ◉アイレムの「秘蔵っ子」シューティングゲーム スーパーR-TYPE アールタイプ




18 ◉ゲーム内容がさらに明らかに！ 3DRPGのココがスゴイ!! ドラッケン





3本まとめて攻略！

93 攻略 ◉ゲームの中身を詳しく解説しよう ラグランジュポイント




100 攻略 ◉必殺技のタイミングを教えよう ウルトラマン




105 攻略 ◉攻守のコツを細かく分析！ 勝利をキミの手に!! スーパープロフェッショナルベースボール

ファミコン6大新作

24 ◉RPG的なノリで楽しめる「人生ボードゲーム」 マイライフマイラブ



28 飛龍の拳スペシャル ◉リング上で繰り広げられる「バトルアクション」ゲーム ファイティングウォーズ

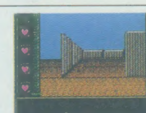
32 ◉ダンクシュードでアツクなれ！ タイトーバスケット



34 ◉ファミコンでも「開幕」の季節だね～ ベースボールファイター

36 ◉舶来モノのロールプレイングゲーム AD&Dプールオブレイディアンス

38 ◉正統派のロールプレイング ドラゴンウォーズ



●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

育成シミュレーション!! 特報



『シムシティー』で誰からも文句をつけられない、市長さんになってみませんか。住民の幸せはあなたの双肩にかかっています。土地の区画整理から、犯罪、公害、渋滞、災害対策などなど、やらなければならないことは山ほどありますよ。

4月26日発売予定
任天堂　8000円　消費税込

カセット　4M＋256K RAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション



キミだけの街を作ることができる

みんなは、自分だけの想像の世界を創ったことはないだろうか。それは単に紙に描かれた地図かもしれない。鉄道模型のように動きを持っているかもしれない。もっと、身近なところから考えてもいい。学校が近くにあれば、もっと寝ていられるのになぁーとか、駄菓子屋が近くにあれば学校の帰りに買い食いできるなぁーとか、駅が近くにあればお父さんの通勤も楽になるのになぁーとか、誰もが自分の創造力の翼を広げ、空想の世界を夢見たことがあるはずだ。

しかし、その空想の世界が望みどおりになることは非常に少ない。たとえ地図や鉄道模型であってもそこに住むことはできないし、その世界が実際に活動する様子を見ることもできない。もし世界を創造することができたなら、そしてその世界が自らの生命力を持って発展していく様子を眺めることができたならどんなにわくわくすることだろう。

想像の世界に身を置きながら誰もが一度はこんな夢を描いたことあるんじゃないかな。

そんな夢をかなえてくれるのが『シムシティー』というゲームなんだ。画面の中には街を作り上げるための大地が用意され、そこにさまざまな要素を置いていくと人々が住み始め街が命を持ち始めるんだ。

理想



◆学校や駅、店なんかが、家の近くにあれば便利なんだけどなあ～

現実



◆でも現実はキビシー!!　朝寝坊をして廊下に立たされてしまった

シムシティーでは



◆『シムシティー』では区画整理をして要素を配置してやると…



◆家や工場、商店が建ち、人々が住み始め、街が成長していくんだ



◆さらに街は発展し巨大都市に!!　ここまでくれば名市長になれるぞ

模範市長を目指せ!!

イラスト／桑畑浩

スーパーファミコン

市長になって街を作る、都市

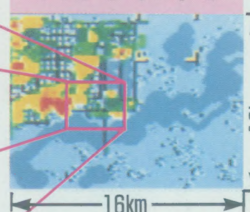


市長になり街を開発

さてさて、晴れて新市長となったプレイヤーには16㎞×16㎞の大地が与えられる。このなんにもない大地をキミが開発していくことになるんだ。

プレイ画面にはマップウインドウとエディットウインドウがあり、大地全体を見渡したいときはマップウインドウを使う。ここでは街の現状に関する情報も得ることができる。エディットウインドウはプレイヤーが街に対して様々な行動が行える唯一の画面だ。常にマップウインドウの一部を拡大していて、ミクロの視点から作業ができる。

マップウインドウ



大地の全体を見渡せるよ

エディットウインドウ



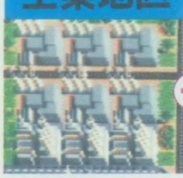
ミクロの視点から、地域の配置といった細かな作業ができるんだ

街に必要なものって?

街を開発していく上で一番必要となるのは人である。人を集めるには、その人々が住む場所と働く場所が必要である。それに付随して道路や線路などの交通手段と娯楽施設、治安維持のための警察署や火災を最小限に食い止めるための消防署、などといったものも必要になる。中でもとりわけ人々に必要なのは住む場所と働く場所だ。『シムシティー』では人々が住む場所を住宅地区と呼び、人々が働く場所を工業地区、商業地区とそれぞれ呼んでいる。さらにこの3つの地区を総称して3大地区と呼んでいるんだ。

3大地区

工業地区



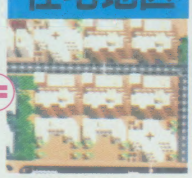
住民の主な働き場所。製品を生産する

＋ 商業地区



住民に物資や製品を供給する場所だ

＝ 住宅地区



人々の生活のための場所がここだ

要素を配置していく

プレイヤーのするべきことは、街に必要なものをうまく配置するだけでいいんだ。街が活動を始めるとビルが建ち、マンションが建ち、工場が建設され、街が自らの生命力を持って発展、成長するんだ。

要素を配置すると…



要素を配置する。赤枠の資金に注意しながらね

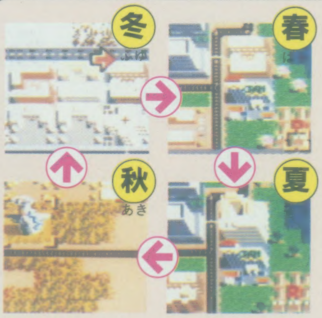
街は勝手に発展していく。赤枠の人口に注目だ



街が発展、成長!!

四季の移り変わり

スーパーファミコン版『シムシティー』では時間の経過がよくわかるよう、四季の移り変わりで地形色が刻々と変化するようになっているんだ。







街を構成するさまざまな要素を解説

街を作るには、その街を構成しているいろいろな建築物、敷設物について、十分に理解しておく必要がある。それぞれの要素の写真の上には建設費用と維持費のかかるものについては㊎のマークの右側に、1年にかかる経費を掲載した。

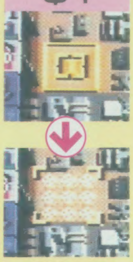


○画面左側にあるアイコンで配置するものを選択してから作業開始

整地

整地は建築物や敷設物ではなく、特殊作業用のコマンドだ。必要のない地域を整地して平地に戻したいときに使う。

$1



○整地したいところにカーソルをもっていって選択。整地されたよ

発電所と電力の供給

道路、線路、公園の3種類を除くすべての地域、建造物は、電力が供給されていなければ活動することができない。発電所には火力と原子力の2種類があり好きな方を選べる。

火力発電所

火力発電所は建設費用は安いが、最大50の地域にしか電力を供給することができず、原子力発電所の1/3の発電量となっている。また、火力のため煙突から光化学スモッグを噴出し環境汚染の原因となる。

$3000



○光化学スモッグを噴出し公害の原因となる

原子力発電所

原子力発電所は火力発電所の約7割増しと高額だが、最大150の地域に電力を供給することができ、非常にお得なのだ。が、メルトダウンという致命的な事故を引き起こす危険性をはらんでいるので注意。

$5000



○メルトダウンの危険性をはらんでいるぞ!!

電線

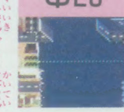
発電所を置くと自動的に電気を生み出し始めるが、ほかの地域に電力を通すためには電線で発電所と各地域を結ばなければならない。ただし、発電所、またはすでに電力の供給を受けている地域に隣接して各地域を置けば、電線がなくても電力は供給される。

電線 $5



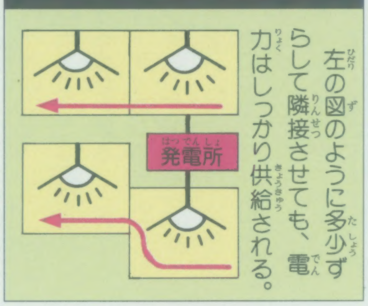
○陸上に設置された電線がこれ

ケーブル $20



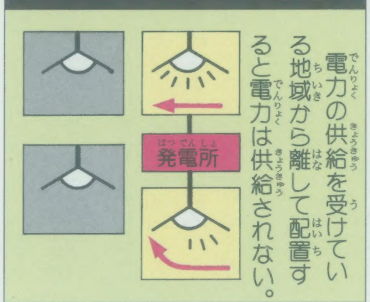
○水域では海底ケーブルになる

電気が通る配置



左の図のように多少ずらして隣接させても、電力はしっかり供給される。

電気が通らない配置



電力の供給を受けている地域から離して配置すると電力は供給されない。

3大地区

人々の住む場所と働く場所が3大地区だ。この地域は単に街の運営者であるプレイヤーが建設する地域を指定しただけで、最初から家や工場が建つわけではない。ここに家や工場を建て発展させていくのは住民の仕事なのだ(注1)。

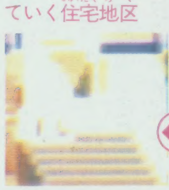
住宅地区

人々が住む場所である。住宅のほかに学校や、病院などといった公共施設も人々の手によって勝手に建てられていく。地区の人口が増えたり、地価が上がると、アパートからマンションへとグラフィックが変化していく。

$100



○アパートから一戸建ての家、そしてマンションへと発展していく住宅地区



病院



○住宅地区がいくつか作られると勝手に建つ!

学校



○学校も病院と同じく勝手に建てられてしまう

商業地区

商店、オフィスなどが建設され、住民に物資や製品を供給する。商業の発展は街の発展に影響され、周囲の人口密度が高くなれば必然的にその成長の度合いは早くなる。グラフィックは住宅同様人口の違いなどで様相を変えていく。

$100





○商店、ガソリンスタンド、そしてオフィスビルへと発展していく商業地区

工業地区

工業地区は外部から資本を得るための唯一の手段であるため都市の発展には欠かせないが、同時に公害の元凶でもある。グラフィックは人口密度などで、倉庫から巨大工場へと変化し、規模が大きくなればなるほど、公害発生の度合いも高くなっていく。

$100





○倉庫からコンビナート、そして巨大工場へと発展していく工業地区がこれだ!!

※(注1)3大地区のRはResidential Zone(住宅地区)、CはCommercial Zone(商業地区)、IはIndustrial Zone(工業地区)の略です。

交通手段

住民がほかの地域に移動するためにはなんらかの交通手段が必要である。街に人々が集まり、産業の基盤ができても、彼らが働きに出かけられなければ産業は発展しない。

道路

一番安価な交通手段である。だが、その許容量は線路のそれに比べると少なく、交通量が多くなると交通渋滞となる。また、道路は公害発生の元凶になっているので注意が必要。

道路 $10 維 $1



○曲げて作ることもできるんだ

橋 $50 維 $4



○水域に作ると橋になるんだよ

線路

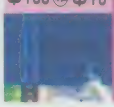
道路と同様、交通手段の一端を担うものだ。道路よりもその許容量は大きく渋滞緩和に役立つ。また公害の発生もないので、環境改善の面でも大きな役割を果たしてくれる。

線路 $20 維 $4



○線路が交差しているところだ

トンネル $100 維 $10



○水域に作ると海底トンネルに

防犯、防火組織

街の規模が大きくなると火事や犯罪が起きるようになる。火事と犯罪は都市が抱える最も基本的な問題であり対応策は防犯、防火組織、すなわち警察署と消防署を作ることだ。

警察署

警察署は周囲の犯罪を取り締まる。警察署の防犯対策が及ぶ範囲は決まっていて、建設場所を中心として遠くになるに従って効力は薄れていく。また、道路か線路に面していなければその効力は半減する。

$500 維 $100



○犯罪多発地域には警察を建てて対処(注2)

消防署

消防署はその周囲で発生した火災の消火を行い、さらに火災発生地点から周辺地域への延焼も防ぐ。消防署の防火効果の及ぶ範囲と道路、もしくは線路との関連性は警察署のそれとまったく同じである。

$500 維 $100



○いざというときのために必ず建てろ(注3)

娯楽施設と憩いの場

家や道路などの基本的な都市機能が完備するまでは住民の関心も生活に関わることに限られるが、いったん環境が完備されると住民は余暇の楽しみをもつようになる。

スタジアム

人口が増えてくると、住民は余暇を楽しむべく、スタジアムの建設を要求してくる。スタジアムを配置すると、競技場とドーム球場のどちらかがランダムに建設される。

競技場 $3000



○住宅地の発展を促す競技場

ドーム球場 $3000

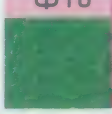


○ドームのほうが人気が高い?

公園

公園は憩いの場であり、住民の生活環境を向上させ、周辺の地価を上げる効果を持っている。地価が上がると、税収アップとなり、資金調達がずいぶんと楽になる。

緑地 $10



○緑地が配置されたり…

木 $10



○桜の木が配置されたりもする

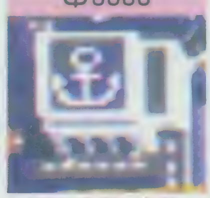
運輸、流通機関

街が大きくなってゆくにつれ人口が増加するが街の規模がある程度以上になると、この発展を維持してさらなる成長を遂げるための建造物が必要となる。それが港と空港だ。

港

工業の発展には材料の輸入や製品の輸出など、街の外との交易がさらに必要になってくる。港は街の工業地区の発展を促す。港はどこにでも建設できるが、道路か線路に面していないと効力は半減する。

$5000



○工業の発展に必要となってくる建築物だ

空港

空港は商業の発展に欠かせない建築物だ。ビジネスが盛んになれば街の外との交通網が必要になる。即断即決を要求されるビジネス社会ではあちこちに飛び回れる飛行機が、なくてはならない存在なのだ。

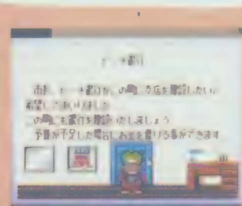
$10000



○商業の発展に必要となってくるのが空港だ

プレゼントもあるよ!

プレゼントはDr.ライトという助役さんから随時贈られてくるお楽しみの建築物なんだ。いろいろな種類があるんだけど、それぞれ街の発展に役立つものばかり。プレゼントの建設費用はすべて$100だ。

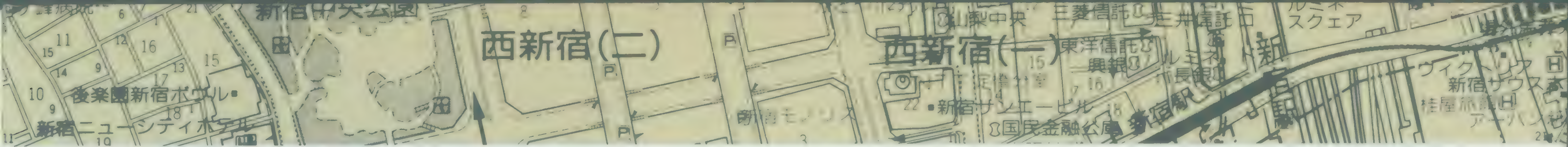


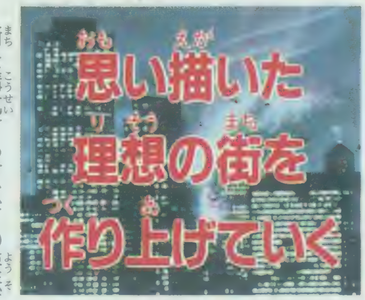
○Dr.ライト助役がプレゼントを持って来てくれる。なかなか頼りになる助役だ

主なプレゼント

プレゼント	効果
市長の家	周辺地域の土地の地価が上がる。(公園の2倍)
遊園地	住宅地区の発展を促し、$200の特別収入が入る
動物園	住宅地区の発展を促し、$100の特別収入が入る
駅	$100の特別収入が入り、周辺の地価が上がる
銀行	$300借りることができる。人口の増加も促すよ
カジノ	住宅地区の発展を促し、$500の特別収入が入る
強力な警察	通常の警察署の1・5倍の守備範囲を持つ
風車	住宅地区の発展を促し、$100の特別収入が入る

※(注2)写真内のPDはPolice Department(警察署)の略です。 ※(注3)写真内のFDはFire Department(消防署)の略です。





街を構成するすべての要素を理解したら、さっそく思い描いた理想の街を作り始めよう。まず、ゲームを始める前にマップの選択、街の名前の入力、レベルの選択をしなければならない。マップは千枚の中から好きなものを選ぶことができる。街の名前は8文字まで入力することができ、最後にレベルを選択してゲームスタート。レベルによって開始時の資金が違うので注意。



○千枚の中からマップを選択し、街の名前を入力する



○難易度を選択してスタート

ゲームスタート

街を成長させるまで

街を順調に発展させるのはそんなに難しいことじゃないが、初期段階から空港や港を建てて、財政赤字になってしまっては名市長にはなれないよ。まずは、街が順調に発展していくとこまで見ていこう。

発電所の建設

都市生活に電気は不可欠だ。電気がなければ住宅地区ではテレビも映らないし、工場のベルトコンベアも動かない。街を作るための大前提として発電所を建設しなければ、街は活動することができないぞ。


○まず、発電所を建設する。非常にお得な原子力発電所を建ててみたよ

火力か原子力か？

火力は建設費が$3000で50の地域に電力が供給可能。原子力は建設に$5000、最大供給力は150地域。原子力に軍配が上がる。が、原子力はメルトダウンの危険性をはらんでいる。火力は公害を引き起こす。どちらがよいのか。

3大地区を配置

発電所を建設したら3大地区を配置しよう。各地区の数は、商業地区に工業地区をプラスしたものが住宅地区の数と等しければOKだ。最初は商業地区がなかなか発展してくれないので、商業地区は工業地区の1/3程度で十分。また、公害を発生する工業地区から住宅地区をなるべく離そう。


○3大地区を配置していく。とりあえず工業地区と住宅地区を配置

R 住宅地区
=
C 商業地区
+
I 工業地区

○この公式を頭にたたき込むのだ

地区間の距離を考える

住む場所と働く場所は近ければ近いほど良いが、工場が大きくなると周辺地域に公害が発生し始める。公害発生地域からは人が出ていき、スラムになる。住宅地区と商業地区は工業地区からある程度離して配置したほうがいいぞ。

電線を引く

3大地区を配置したら発電所の電力を各地域に供給すべく、電線を引いてやろう。電力が供給されていない地域は雷のようなマークが点滅しているはずだ。それを見逃すな。


○左のマークの場所に電力を供給だ

効率を考える

電線を長く引いてしまうと電力のロスが生じ、供給力が低下してしまうんだ。各地域はなるべく隣接させて、ロスのないようにしたいところだ。

交通網の整備

電力を供給してやったら、今度は住民の足となる交通網を整備しよう。発電所以外の建築物は道路か線路に面していないとほとんど発展しないか、もしくは効果が半減してしまうのだ。気をつけよう。


○残り資金に応じて線路と道路を使い分ける

道路か線路か？

道路は交通量が増えると混雑するが線路は絶対に渋滞を起こさない。線路だけにすればよいのだが、敷設にも維持にも道路の数倍の予算が必要。初期の段階から鉄道網を完備させるのは難しいようだ。

警察と消防署の設置

交通網を整備して順調に街が発展しだしたら、警察署と消防署を建てよう。人口が増加するほど、犯罪が多くなることは避けられないことだ。また、突発的な火災の発生にも消防署は不可欠な存在だ。もしものことを考えて早目に…。


○警察署と消防署を配置。財政赤字にならぬよう、注意しながらね

予算を考える

消防署、警察署ともに十分に予算が配分されないと効果が及ぶエリアが狭くなり、予算を0%にすると効果も0になる。配置する際には、1つの署あたり年$100ずつ必要になることを忘れないようにね。

安定した発展を

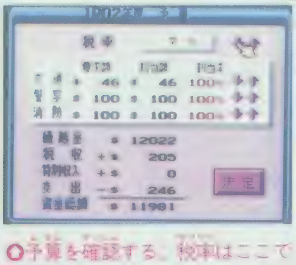
画面右上のメーターを見てみよう。これは今必要とされている地区を表し、棒が下に伸びている地区が必要ということなんだ。これに注意しながら安定した発展を続けよう。



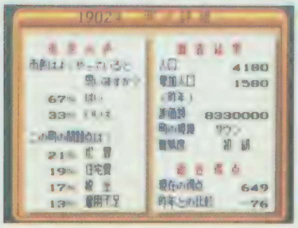
○現在必要な地区は商業地区だよ!

評価と予算

街が大きくなると人口も増え、税収も増加してくる。財政が潤ったところでむだづかいはやめ、うまく調整していこう。また、評価では住民の不満などが見られるよ。



○予算を確認する。税率はここで変更することができる



○住民の評価を見る。市長の支持率がちょっと低いか?

税率について

明らかに低い税率と認めてくれるのは0~4%、高すぎると受け止められるのは10~20%。通常は5~9%だ。税率が低い場合、人々は街にどんどんやってくる。逆に高いとほかの街へいってしまう。

スタジアムの建設

人口が3万人を越える頃になると住民からスタジアムの建設が要求されるはずだ。これを建設するまでは人口が増えなくなってしまうので、仕方なく建設することになるよ。財政赤字にならぬよう注意!!



○人口の増加にともなってスタジアムを建設。資金繰りが大変だぞお!

税収増加と交通渋滞

スタジアムは人口を増やし、税収を向上させる効果を持っているが、住人が遊びにくるため交通量が増大し、慢性的な交通渋滞になってしまう。



港、空港の建設

スタジアムを建設し終わり、人口の伸び悩みも解消され、ある程度安定してきたなーと思っていると港と空港の建設が要求される。港は人口約4万人、空港は約8万人で建設要求が出る。だから、人口が各々3万人、7万人に手が届くようになったら、資金をあらかじめ集めておこう。



○工業地区の発展のために港を建設。港を作ると船が航行するよ!



○商業地区の発展のために空港を建設。飛行機が飛び始めるんだ!

災害と汚染の原因

船や飛行機は事故を起こす危険性がある。船では橋や岸に衝突して起こる海難事故が、飛行機では墜落、衝突事故が考えられる。また、港や空港は環境を汚染する原因にもなる。建設場所には注意が必要。

さらなる発展を

長々と続いた都市建設の道だが、空港を建設したあたりで、都市をより近代化へと導いていかねばならない。警察署と消防署の配置のバランスはよいか、道路や線路は滞りなく整備されているか、今一度点検してみるといいだろう。



○空港を建設したところでやっと大地の1/4を開発した

巨大都市を目指せ

「シムシティー」では人口によって街の呼び名がつけられている。左の表の通りだ。最終目標はなんといっても50万人突破。簡単にはいかないよ。

名称	人口
村	999人以下
街	1000~9999人
都市	10000~49999人
首都	50000~99999人
大都市	100000~499999人
巨大都市	500000人以上

問題発生!! 解決策は?

問題が起こると助役のDr.ライトが報告してくれるんだ。でも、彼にばっかり頼っていては名市長になれないぞ。画面上部にあるアイコンを使って、対策を練ろう。画面上部のアイコンの説明は下の通り。

スーパーアシスタント登場





環境汚染!!

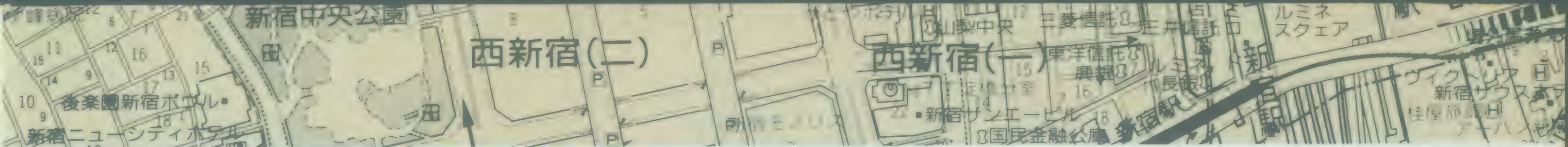


発展状況は





	時間の流れを4段階に調節することが可
	BGMのオン、オフなどができる
	災害を故意に引き起こすことができる
	希望する情報を即座に入手することが可
	ゲームのロードとセーブをすることが可
	Dr.ライトの助言を聞くことができるぞ
	3大地区の発展状況を確認することが可
	災害発生現場に画面をクローズアップ!!





都市に襲いかかる数々の災害

『シムシティー』には街を脅かす脅威として何種類もの災害が用意されている。災害はプレイ途中に、突然発生するが、海難事故とメルトダウン以外は故意に引き起こすこともできる。災害はまったく突発的に発生するものと、なんらかの原因があって発生するものの2種類に分けることができ、難易度が高くなるほど発生する確率も高くなる。



Dr.ライトが災害の発生を告知



災害メニューから指示を出すことで意図的に発生させることも可

火災



突発的に発生し、ほかの災害の二次災害として発生することも…。だが火災が起きても、消防署の影響力が強ければ速やかに鎮火する。また、火災は隣接した地域に燃え移るので、空き地を作るなどして延焼を食い止めよう。

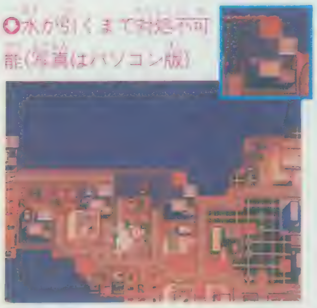


隣接した地域に燃え移るのですばやく対処を…

洪水



洪水は水辺の土地から始まり、徐々に広がって建物などを破壊する。予測はまったく不可能。被害の範囲が広がるという点で、洪水は火災に似ているが、洪水の場合は被害が広がるのを食い止めることができない。自然に水が引くまで待つしかないぞ。



水が引くまで対処不可能(写真はパソコン版)

飛行機事故



空港を建設したために発生する事故だ。飛行機が墜落すると、墜落地点には火災が発生する。飛行機事故は予測が不可能だが、空港の配置場所を街から遠ざけることで、被害を最小限にとどめることができる。



飛行機が墜落、火災発生。すばやく消火作業を

竜巻



どの場所からでも発生し、それを予測することはできず、発生した竜巻がどの方向に移動するのか、どの位続くのかも予測できない。竜巻が各地域の中央部を通るとその地域は爆発し、火災が発生する。飛行機などに衝突しても同じく火災が発生する。



竜巻が街を横断していく。火災の発生に注意!!

地震



発生は予測できず、被害は全域に及ぶ。地域は崩壊し、電線や交通網は分断される。また各地で火災も発生する。地震の直接的な被害よりも、この火災のほうで被害が大きくなることが多い。地震発生後はすぐ消火作業を…。



地震発生。火災以外に各地の停電にも注意せよ

怪獣



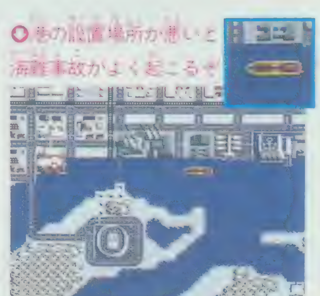
災害の中で最も変わっているのが怪獣の襲撃だ。被害はもっぱら踏みつけられた地域が崩壊することである。また、各地域の中央部を踏みつけられると、その地域は爆発し火災が発生する。飛行機などに接触し、それらの乗り物を爆発させる可能性もある。



破壊の限りを尽くす怪獣(写真はパソコン版)

海難事故

港を建設したために起こる事故だ。橋や海岸に船が衝突すれば、火災を引き起こす。飛行機事故同様、事故の予測は不可能だが、港の配置場所を変えることで、船の航路が変わり、衝突をある程度回避させることができる。



港の設置場所が悪いと海難事故がよく起こるぞ

メルトダウン

メルトダウンは原子力発電所の炉心の核反応がコントロールできなくなり、高熱を発して地面に融け落ちる事故だ。メルトダウンが発生すると、発電所の周囲は放射能によって汚染される。汚染された地域には立ち入ることができず、自然消滅を待つしかない。

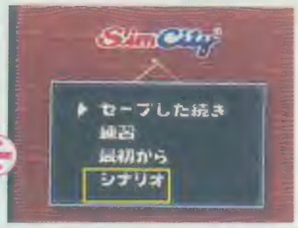


メルトダウン発生。放射能マークがあちこちに

スーパーファミコン SimCity シムシティー

シナリオモードの存在、意味、目的とは？

『シムシティー』には8つのシナリオがついている。それぞれ実在の街を舞台にして、街が抱える各種の問題でプレイヤーに挑戦してくる。新しい街を最初から作るのもいいが、その前にシナリオをプレイしておけば、問題にどう対処すればいいのかがわかる。



電源を入れて、モード選択画面で"シナリオ"を選択しよう



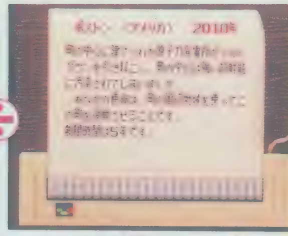
出現

用意されているシナリオは6つ。クリアするとさらに2つ現れるぞ

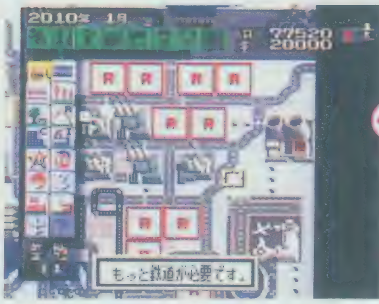
シナリオのテーマ

シナリオはそれぞれ『シムシティー』に起きる典型的な問題を1つずつ持っている。決められた期間にこれを解決できれば、プレイヤーの勝ち、街の鍵がもらえる。できなければ市長の職を解かれる。シナリオを全部解決できれば、『シムシティー』に起こるたいていの問題は対処できると思って間違いない。またシナリオを解いていく上で大きな街の作り方も覚えられるんだ。

これがテーマだ!!



シナリオを選択すると、各シナリオのテーマが表示される

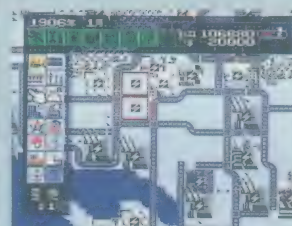


テーマを読み終わったら、いよいよゲームスタート。準備OK？

1906年 サンフランシスコ ～大地震発生

期限5年

サンフランシスコのシナリオは地震がテーマ。実際には地震のあとに起きた火災をどうやって抑えるか、そのあと街をどう復興させるかが、本当のテーマになっている。



1972年 デトロイト ～犯罪多発

期限10年

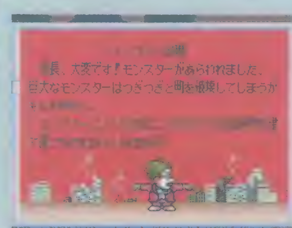
デトロイトは犯罪と失業対策がテーマ。犯罪の増加っていうのもたいていの街が抱える問題の1つ。警察署を増やし、人々の職場を増やして、2つの問題を解決していこう。



1991年 東京 ～大怪獣出現

期限5年

東京のテーマは環境汚染対策。怪獣を生み出してしまうほどのひどい状況を改善するのが目的。怪獣の被害を復旧するだけでなく、汚染をなくすような都市開発を目指そう。



2010年 ボストン ～原発事故

期限5年

ボストンのテーマは原子力発電所のメルトダウン対策。事故現場周辺はまったく使いものにならなくなるので、ほかのシナリオとは再開発の仕方もだいぶ違ってくるぞ。



1965年 ベルン ～交通渋滞

期限10年

ベルンの問題は交通渋滞。渋滞は街が大きくなれば必ず起きてくる問題で、ベルン以外のシナリオでも問題になる。ここでは渋滞だけに注目して思い切った開発を行おう。



2010年 リオデジャネイロ ～大洪水発生

期限10年

リオデジャネイロの問題は洪水。これは水害にどう対応するか、さらに水害の可能性がある街をどう再開発するかがテーマになっている。開始直後の停電対策がポイントだ。





特報

R-9発進! バイドを倒せ!!

スーパー SUPER R・TYPE アールタイプ

前号に引き続いての「スーパーR-TYPE」情報第2弾。今回は、前号で紹介できなかった部分をクローズアップして紹介していくぞ!!

7月発売予定
アイレム 8500円 消費税別
8M コンティニュー シューティング

スーパーシューティングがついに登場!!

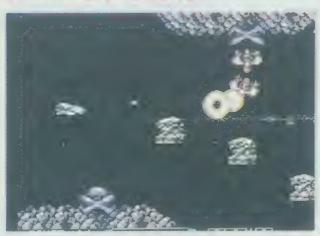
R-9改

前号で紹介した『スーパーR-TYPE』を、今号も引き続いて紹介していくぞ。前号で説明できなかった、R-9改の全ての能力と、それに前半ステージ1~5まで、ステージに登場する敵キャラをド~ンと紹介していくぞ。これを読めば、『スーパーR-TYPE』が見えてくる。



○外観上では、変化はないんだ

○グラフィックの美しさは、さすがスーパーファミコンだ





○レベルを設定をすることが可能になっているんだ

最強の味方「フォース」

フォースはアイテムを取ることで、3段階までパワーアップし、攻撃、防御に威力を発揮するR-9改の最強の味方なのだ。



○[illegible]



超カッコイイデモシーンだ

業務用『R-TYPEII』にあったオープニングデモを覚えているかな。この『スーパーR-TYPE』にもオリジナルのデモが用意されているんだ。けっこうカッコイイんだ、これが!!



○[illegible]



○アームにつかまれて、[illegible]



○[illegible]

発進!!

スーパーファミコン

様々な武器を使いこなし バイド帝国を倒せ!!

R-9改に装備できる武器は、全部で8種類。基本的に波動砲は、最初から使用可能。フォースなどのアイテムは、POWアーマーと呼ばれる敵キャラが持っている。



○ノーマル状態では、戦いにならない。早くパワーアップを



○アイテムを持っているPOWアーマー発見。破壊しろ



○最低でも、この状態を保つように心掛けよう

戦闘開始!!

ミサイル

ミサイルには、対地と対空の2種類ある。特に対地は、地上の敵に対しては、絶大の威力を発揮するぞ。

対地



○誘導で、敵を倒してくれる

対空



○地上に落ちると、爆発が広がり敵を倒す

ビット

ビットは、敵及び敵の弾を消すことができる。R-9改の上と下に1個ずつ装備することが可能なんだ。



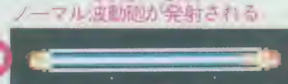
○ビットを装備すれば、上下からの攻撃は心配ないだろう

波動砲

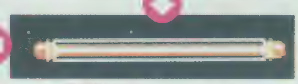
波動砲は、ノーマルと拡散の2種類ある。拡散は、エネルギーを2段階まで貯めることで発射することが可能。多くの敵を一瞬のうちに倒せる。



○Aボタンを押し続けることで、エネルギーがたまっていく



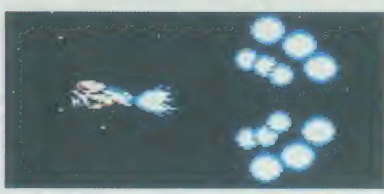
○この状態でAボタンを離すと、ノーマル波動砲が発射される



○この状態まで、エネルギーがたまれば、拡散波動砲になるぞ



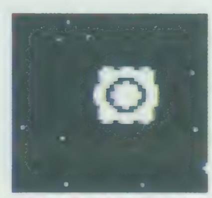
○貫通力は一番の威力を持っている



○複数の敵に対しては、絶大の威力を発揮する

5種類のレーザー

レーザーは5種類ある。ショットガンとスプレッドの2つは、初登場の武器なんだ。ステージや状況で、使い分けるようにしよう。



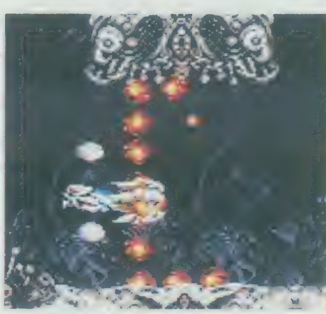
○青、黄、赤、緑、灰色のレーザーアイテムがある。色で武器が変化する

反射レーザー



○カベがあれば、けっこう使えるレーザーだ

対地レーザー



○上下の敵には強いが、前方の攻撃力が弱くなってしまう

対空レーザー



○オールマイティな使い方ができるレーザーだろう

ショットガンレーザー



○射程は短いが、前方の攻撃力は絶大な威力をもっている

スプレッドレーザー



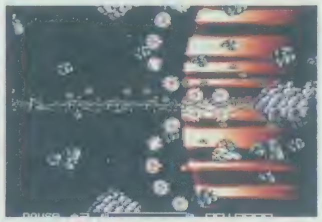
○最高の状態になると、広範囲に攻撃が可能になる



ステージ1〜5までをドーンと紹介!!

『スーパーR-TYPE』には、全部で7つのステージが用意されている。今回は、5ステージまでを紹介するぞ。

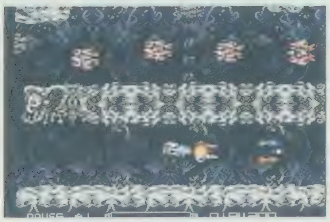
ステージ構成は業務用『R-TYPEII』が中心となっている。しかも、オリジナルのステージも盛り込まれているので、楽しさが倍増すること間違いなしだぞ。



Ｉに登場したゴンドランが２つも登場してくるんだ

3つの動きがバラバラなので、通り抜けるのが大変だ





上下のルート。キミならどっちを選ぶかな

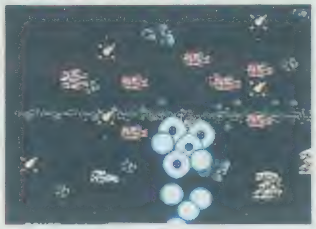
ステージ1 宇宙空間

ステージ1は、アステロイドベルトが舞台。最初のステージといっても、敵の攻撃はハンパなもんじゃないぞ。気を引きしめて行こう。



最初は、こんなもんだと思っていたら、いきなり!?

敵の攻撃が激しくなってきた。切り抜けることができるか

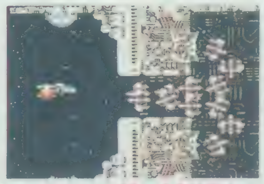




ボス、イルミネーター。岩を生みながら移動する

ステージ2 遺跡

遺跡というよりも、基地内部みたいなステージ。業務用で見たことのある敵が多数登場してくるぞ。



またまた、敵が多数登場。本当にうっとうしいぞ、お前らは!!

水の中から突然現れ、ミサイルを発射してくる。後ろからも出現するんだ





地上からボカートが出現。対地ミサイルがあれば、怖くはないんだけどね



ボス、ザブトム。3種類の武器で攻撃してくる

ステージ3 空洞

滝や間欠泉などが登場して、プレイヤーをおおいに悩ませてくれるステージ。ゲーム前半のヤマ場になるだろう。



弾が当たると、火を吹きながら落ちていく。これに当たってもミスになるぞ

これが滝。中に入ると下に流されてしまうんだ。すぐに出るようにね





いきなり、中ボスみたいなヤツが登場。結構、強敵なんだ。注意しよう



ボス、インエクセス。ツインスルーが2匹登場する

敵キャラをちょっと紹介!!

前半ステージに登場する敵キャラをちょっとだけ紹介するぞ。どの敵キャラも特徴あるヤツばかりだぞ。

クラーク



一番のやられキャラクタだ

ガンタッカー



数多く登場する、邪魔なヤツら

キャンサー



倒さないと、いつまでも追いかけて来る

ハーシュ



水中から現れ、ミサイルを吐きまくる

オードリー



キャタピラが付いた砲台みたいなヤツ

スーパーファミコン SUPER R・TYPE

ステージ4 巨大戦艦

『R-TYPEⅠ』のステージ3をほうふつさせるようなステージ。しかも『スーパーR-TYPE』には、2隻の巨大戦艦が登場するのだ。ボスのプリズナーは、2隻目の戦艦の中にいるんだ。



○いろいろな所に砲台が設置されている。破壊しまくれ

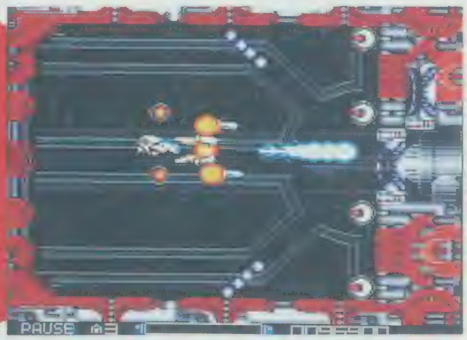
○戦艦の重要な部分を破壊しながら進んでいくんだ





○巨大戦艦の後方から侵入開始。レーザー攻撃が立て続けにくるぞ

プリズナー登場!!



○中央のユニットを破壊しろ

戦艦が2隻



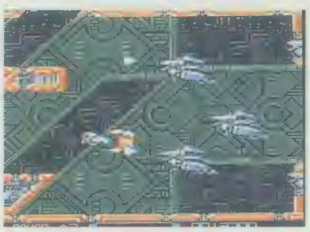
○1隻でも手強い戦艦が2隻も!!



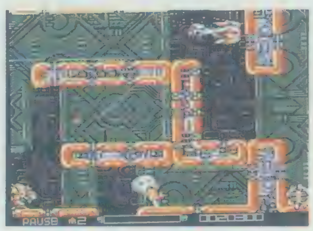
○メインエンジンを発見。波動砲をおみまいしてやれ

ステージ5 資源採掘場

カベが動きだし、複雑な迷路を形成する、かなり難しいステージだ。ちゃんとしたルートを通らなければ、クリアは難しいのだ。

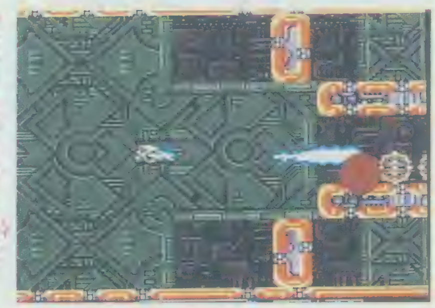


○敵キャラが多く出現したら拡散波動砲の出番だ



○カベと敵に注意をしながら進んで行くんだ。集中力が必要

○スタートは、けっこう静かだ



ライオス登場!!



○高速スクロールで戦うのだ

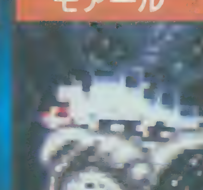
○前と上下から敵が出現。こんなのは当たり前!?



カベが動く!?



○カベが動くなんて危ないじゃないか

タランクラー	ガイタッカー	マンス	モアール	ブリームス	オズボーン
					
上下にモアールを吐き出しながら左右に移動してくる	長いレーザーをだしながら降下してくる	ゆらゆらとR-9改に近づいてくる	丸まって、R-9改に突っ込んでくる	ジグザグに移動しながら突っ込んでくる	小刻みにジャンプしながら弾を撃つ



序盤のストーリー&ゲームシステムを公開！

続報！

DRAKKHEN
ドラッケン

今回は3Dスクロール、リアルタイムの戦闘と斬新なシステムが話題の『ドラッケン』のシステムを追ってみるぞ！

5月24日発売予定　ケムコ　8500円　消費税込

8M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

世界を救うため、ドラゴンの地へ

3DスクロールのRPG、『ドラッケン』の情報をファミマガ3号に引き続き紹介するぞ。ストーリーは人間とドラゴンが暮らす世界。ある時、神はドラゴンを滅ぼした人間たちを見限り、ドラゴン人間・ドラッケンたちの新世界を作ってしまう。人間の滅亡を食い止めるため、選ばれた若者たちがドラゴンの地へ旅立つ。

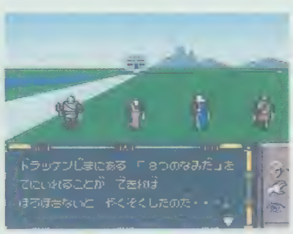

○原初の時、空、水、大地、炎の4つのエレメントが生まれた


○神はドラゴン、そして自らの姿に似せた人間を世に産み出した…


○しかし、人間に悪の心が生まれ全てのドラゴンを殺してしまった

8つの涙？


○[illegible]した涙は8匹のドラゴン人間の額に輝く宝石となったのだ



○人間に与えられた最後のチャンス。それは8つの涙を集めること

冒険の時が来た


○こうして冒険が始まった！

冒険の舞台・ドラッケン島とは？

神の作った新世界・ドラッケン島は、全体が4角い形をしている。島の北から、氷原、沼地、草原、砂漠の4つのエリアに分けられ、それぞれの地をドラゴン人間・ドラッケンの王子と王女の2匹ずつが治めている。ドラッケン島にはドラゴン人間・ドラッケンの他、人間に敵意を持つモンスターが数多く出没する。




神の作った新世界・ドラッケン島に4人の若者が旅立った！



月は"力"によって南に固定された


4つの地域はエレメントに関係？

氷原

冷たい風が吹き荒れる、最も北のエリア。地表の全てが凍りつき、氷で閉ざされている。西にナクトケン王子、東にナクトカ王女の城があり、空の地域と呼ばれている。象徴は空のエレメンタル。


荒涼とした氷の世界が広がっている

沼池

通行不可能な沼があちこちに入りくんでいるエリア。西にアーケン王子、東にアーカ王女の城があり、水の地域と呼ばれている。象徴は水のエレメンタル。


あちこちに湿地帯が点在する

草原

スタート地点のエリア。中央にあるドラゴンゾーンでエリアが東西に分けられている。西にホトケン王子、東にホトカ王女の城があり、大地の地域と呼ばれている。象徴は大地のエレメンタル。


スタート地点 気候がおだやか

砂漠

最も南の灼熱のエリア。地表のほとんどが砂漠化している。西にハズルカ王子、東にハズルケン王女の城があり、炎の地域と呼ばれている。象徴は炎のエレメンタル。


一面砂の海 ヤシの木が生えている

危険地帯・ドラゴンゾーン

草原のエリアを東西に分断している謎の地帯。地面がところどころ光って点滅している。ここに入りこむと、空から巨大なドラゴンが現れて、パーティの通行を妨害する。ドラッケン島の重大な秘密に関係しているらしい。


点滅する3角形のフィールドがあちこちに見えるのだ

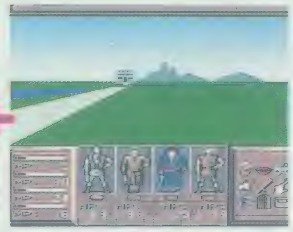

一歩足を踏み入れると巨大なドラゴンが出現 通行不可能だ

出た！

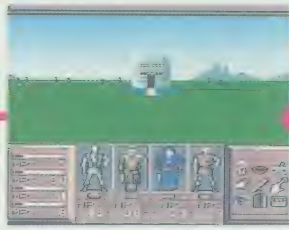


スタートはホドケンの城から

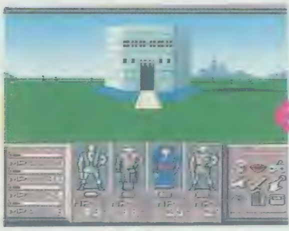
ゲームのスタートは草原のエリアの西。大地の王子、ホドケンの城の付近。スタート直後はキャラも弱いし、ロクな装備を持っていないので、遠出はムリ。まずは、目の前に見えるホドケンの城へ向かおう。城の付近はあまり強い敵はいない。しかし、夜になると、強いモンスターが出現するので注意しよう。



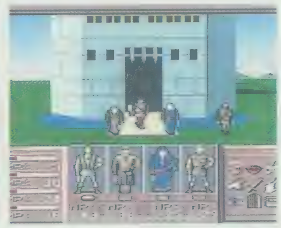
○スタート直後、向こうに見えるのは大地の王子・ホドケンの城



○最初はダガーなど、簡単な武器しか持っていない。まずは急げ



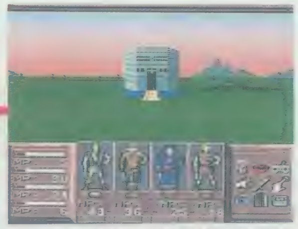
○暗くなる前に城に着いておこう。あと一歩で移動画面が切り替わる



○リーダーを十字ボタンで動かす。あとは全員、右にならえだ

地図で位置確認

城やダンジョン以外のフィールドでは、いつでも全体MAPを表示することができる。自分の現在位置と重要な場所、方角が一目でわかる。この機能はパソコン版にはないスーパーファミコンだけの機能。かなり使えるぞ。



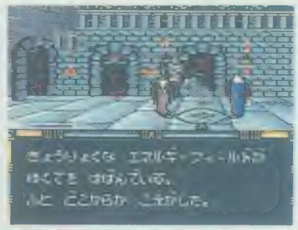
○ホドケン王子の城の前。今、全体MAPのどの位置かというと…



○自分の向いている方角など、細いデータも表示されるのだ!

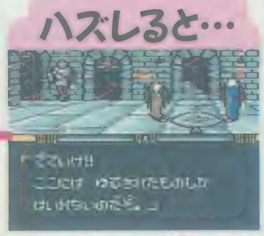
城の中では…

城に入ると、最初に目につくのは4つの入口。だが、エネルギーフィールドが張られ、中に入れない。入口に4つあるエレメントのうち、正しいエレメントに触れないと番兵が襲ってくるぞ。



○3角形のエレメントに触れ、エネルギーフィールドを解除する

ハズレると…



○まちがえると、門番の警告が響く。"ギョッ!"



○門番が出現。パーティに襲いかかってくる。弱いけどしつこいぞ

アイテムを集めろ

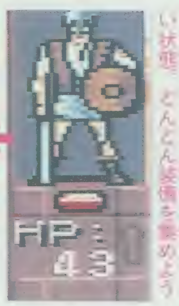
『ドラッケン』では、城の中に表示される武器やアイテムは全て取ることができる。最初は城の中でパーティの装備を増やしていくのだ。



○バックラー(盾)が見える。取るコマンドを使ってみよう

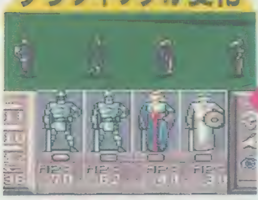


○バックラーを入手。このほか、ほとんどのアイテムはとれるのだ



○装備をほとんど身につけていない状態。どんどん装備を集めよう

グラフィックが変化



○上等な武具をつけると、ステータスの画面もリッチに…

謎の部屋も…

城の礼拝堂の下には、モンスターが番をしている謎の部屋がある。モンスターを倒して、ドクロの台座のある部屋に入ると謎のメッセージが表示される。「聖なる泉」とは?謎を解き明かせ!



○ここはドラッケンたちの礼拝所。下に通じる階段が見えるぞ





○○ジャマ者を倒して部屋に…。ここには、ある重要な秘密が…

何の部屋だ?

スーパーファミコン DRAKKHEN ドラッケン

巨大なドラゴン出現！

大地の王子・ホドケンに謁見

モンスターをけちらし、城の奥にある大地の王子・ホドケンのいる部屋へ向かおう。ホドケン王子の部屋に入ると、光に包まれて巨大なドラゴンが現れる。ザコキャラと違い、威圧感はかなりのもの。最初は攻撃してこないが、いつかはコイツと戦うことに…。


○城のあちこちに大地の王女、ホドケンの手下がいるぞ


○目指す王子の部屋まで、すぐそは、許さんといっても行っちゃえ


○一見、ベッドがあるほかは殺風景な部屋に見えるが…



○光とともに巨大なドラゴンが…大地の王子・ホドケンが姿を現した！

ホドケンの依頼

大地の王子・ホドケンは、パーティに妹の大地の王女・ホドカに会いに行き、自分の伝言を伝えるように命じる。大地の王女・ホドカは草原の東の城に棲んでいる。

ここでぐずぐずしていると、陰険なホドケン王子のお叱りを受けるハメに…。


○ホドケンは妹のホドカに会いに行くことを命じる


○とるに足らない用事に思えるが…やってみるか？


○こうなるとおどしに近い。ホドカの城へ急ごう！

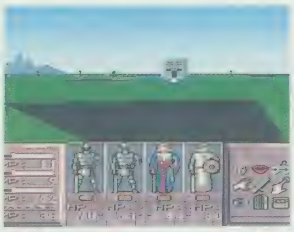
コ…コワイ！

大地の王女・ホドカの城へ…

大地の王女・ホドカに会うため、ドラゴンゾーンを迂回する最初の長旅に…。途中、陽が暮れてしまうと、モンスターがウジャウジャ現れる。

だが、ホドカの城に着くと、城は廃墟と化していた！


○ホドカの城までは何日か夜営をするハメに…。夜の敵は要注意！


○何日かを費やし、ホドカの城にやってきたが…



○ホドカ姫はアーケンの手に落ちた後

王女がさらわれた！


○帰りの道中もワニは出るし、けっこうキツイのだ

ホドケン王子怒る

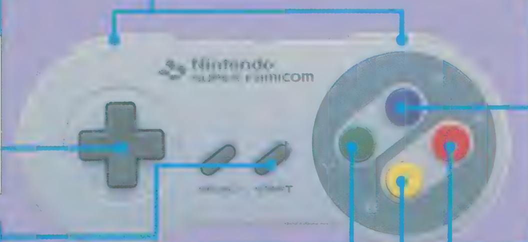
妹・ホドカの城が壊滅したことをホドケンに知らせると、ホドケンの怒りが爆発。パーティはすぐにホドカを救出するため、水の王子・アーケンの城へ行かされるハメに…。



○○ホドケン王子に会うと、今度はホドカ王女の救出をすることに

コントローラの使い方

コントローラは6つのボタンを全て使いこなすのだ。慣れるとマウスと大差ないぞ！



L、Rボタン
L、Rボタンで移動、戦闘画面を切り替える。

十字ボタン
カーソルの選択のほか、リーダーキャラを動かしたりするぞ。

Xボタン
リーダーと任意キャラの切り換えをする。意外に重要ボタンだ

スタートボタン
スタートボタンでフィールドの全体MAPを見られるのだ。

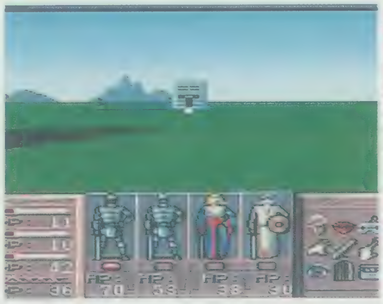
Yボタン
動かしたいキャラを選ぶボタン。城の探索などに向いているぞ。

Bボタン
Bボタンで全ての入力を取り消す。通常画面に戻るときにも使う。

Aボタン
全てのコマンドを決定する。コマンドのウィンドウを出すぞ。

システム変更で操作性アップ

『ドラッケン』のゲームシステムが、これまでファミマガで紹介したものと大幅に変更になったので、改めてゲームのシステムを紹介するぞ。スーパーファミコン版の『ポピュラス』と同様にコントローラを使っても不自由がないように、入力のシステムを改善。余分なコマンドは削られて使いやすくなった。すばやい操作もこれでOKだ。



移動画面はほとんど変わらない

リーダーを選択

コントローラのYボタンでパーティのリーダーを決定。リーダーはそのまま十字ボタンで操作できる。Xボタンで赤（リーダー）と青（任意に動かせるキャラ）を切り替える。城の中の探索は青ボタンで動かすキャラを選択すると、1人で別行動ができる。



自分の動かしやすいキャラをリーダーにしてプレイしてしまう



リーダーはステータスの下が赤く表示



青いマークがつくと、そのキャラは戦闘画面で別行動をとれる

コマンドの入力は

コマンドの入力はAボタンで画面右下の9つのコマンドにカーソルが出現、十字ボタンで選択。サブコマンドもウインドウのコマンドを選ぶ形になった。基本のコマンドも内容が変わっているぞ。



戦い方もコマンド選択になり、十字ボタンでOKなのだ！

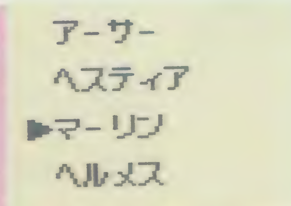


カーソルがなくなり、よりすばやい入力が可能になったぞ

カーソルがなくなった



表示も変化



パソコンで、あまり使わないコマンドはカット、変更されたのだ

●キャラを見る 各キャラのステータスを見る。装備の更新もここで行う。	●話す もう一度話をしたい人に使う。意外な反応を示すことも…。	●コントローラ マニュアルの代りに操作手順を教えてくれるぞ。
●つかむ 一歩手前の物を拾うコマンド。アイテム入手には必要だ。	●戦う 戦闘コマンド。ここで魔法の設定や戦い方を決めるのだ！	●押す 城の中にある仕掛けのスイッチを押すためのコマンドだ。
●見る 調べるコマンド。一歩手前の物体を観察するぞ。	●出る 城や建物から外に出る時に使うコマンドだ	●セーブ セーブのコマンド。メモリーはファイルが2個用意されている。

スーパーファミコン DRAKKHEN

戦闘コマンドも新バージョンに

戦闘コマンドもウィンドウで通常の攻撃、魔法など、戦い方を選択する。他にも、キャラの表示部分に矢印マークがあり、キャラが敵にダメージを与えると何ポイントのダメージを与えたかを数値とともに表示。リアルタイムでの戦闘もラクになった。


◆◆モンスターと戦闘。敵にダメージを与えると黄色い矢印が…

マークが表示



敵を倒した！


◆モンスターを征伐！ コナみじんにふきとんだ！

リーダーを活用

戦闘は基本的にはオートで戦うが、Yボタンでリーダーの選択を行うと、戦闘中でも十字ボタンでキャラを動かせる。モンスターの動きと情況に合わせて活用できるのだ。


◆敵からダメージを受けると、防具が使えなくなることも…

オートで戦闘

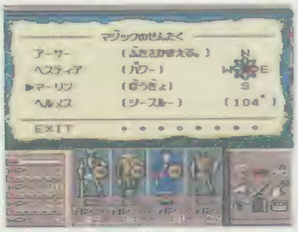

◆コマンドを操作しないと、4人全員が勝手に移動、戦ってくれる

プレイヤーチェンジ


◆リーダーを代えることで弱ったキャラを戦闘途中で休ませることも可能だ

魔法の攻撃は…

魔法での戦闘は戦闘コマンドで戦い方を設定すると、MPがなくなるまで魔法で攻撃を続ける。魔法も戦闘コマンドで選択する攻撃魔法、防御魔法、いつでも使用できる通常魔法の3つに分けられた。



◆魔法の攻撃は戦闘コマンドでセット。力の限り呪文を唱え続ける

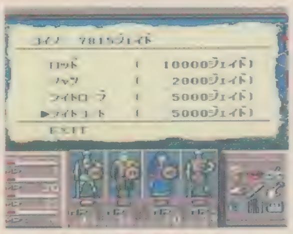
	名前	効果
攻撃魔法	ファイアーボール	炎の弾をモンスターに投げつけダメージを与える魔法。
	パワー	一時的に体格のステータスを上げる魔法。しばらく効果は持続する。
	アンデッド	離れた場所から攻撃できる。ゾンビなどのアンデッドモンスターに効く。
	パラライス	敵モンスターの体をマヒさせる魔法。これはかなり使える魔法だ。
	ディスペル	雷撃の魔法。ファイアーボールより数段大きいダメージを与える。
	コンフューズ	敵の頭脳に精神攻撃を与え、サク乱状態にする。
防御魔法	ヒール	HPをいくらか回復する。これがないと還出は難しい。
	ディフェンス	一時的に防御力をアップさせる魔法。しばらく効果は持続する。
	ヒールメジャー	ヒールの魔法の強力版。かなりの量のHPを回復できる。
	アンチマジック	敵モンスターの使用魔法の効き目を下げる。わりと使えるぞ。
	リザレクション	死んだ仲間を復活させる魔法。一度では効かないことも…
通常魔法	シースルー	体を透明にして、敵からの攻撃をよける魔法。発見されにくいぞ！
	ライト	たいまつの代りになる魔法。暗い部屋も明るく照らすことができるぞ！
	アンロック	魔法で閉じられているドアのカギを開けてしまう。便利な魔法だ。
	スピード	スピードを上げる。移動時に使うと、スクロールが早くなることもある。
	テレポート	城の部屋から部屋へ、ランダムに移動する。思わぬ拾い物をすることも。


◆マッドドッグを退治。やったぜ！


◆マッドドッグに魔法攻撃。離れた敵にも効果があるのだ！

さすらいの商人を探せ！

フィールド上を移動していると、さすらいの商人に会えることがある。この商人の所で戦利品の処分や新しいアイテムを買ったりできる。氷原、沼地、草原、砂漠のどこにでも出没する。スーパーファミコン版のみ登場するオリジナルキャラだ。


◆買い物はお金が必要。買えるうちに買っておくべき？



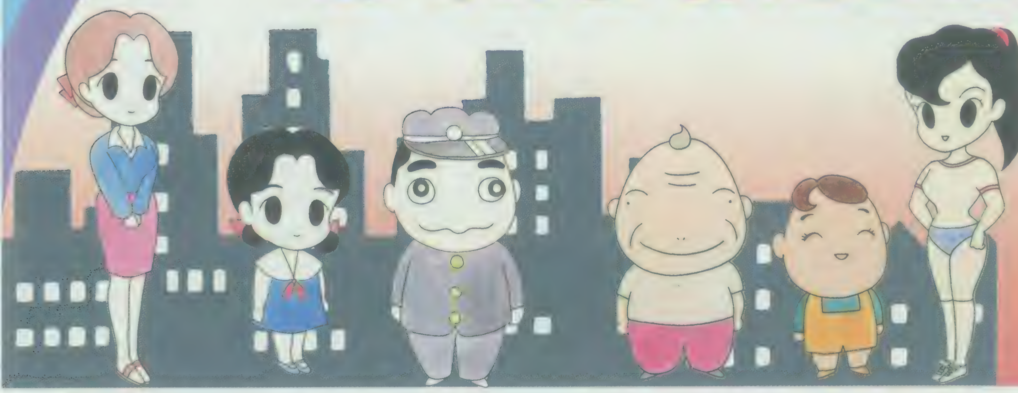
◆最初のうちは、ここで思わぬ装備が手に入ることもあるのだ


◆フィールドを歩いているとイキナリさすらいの商人が現れる？

人生をロールプレイするボードゲーム

マイライフマイラブ 続報

ぼくの夢わたしの願い



十人十色というけれど、キミの人生はどーなる？ 今回は少年期から青年期、結婚までを紹介するぞ！

7月下旬発売予定

バンプレスト

9600円 （別）

4M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ボードゲーム

目標を持って人生を生きよう

夢はあるけど、実際はそれに向かって何もしていないという諸君！ そんな人たちのために発売されるのが『マイライフマイラブ』だ。このゲームに関しては、人生をもう1つ、2つ体験することを許されてしまう。人生楽しく、欲張って生きてみよう!!

勲章を集める

このゲームの基本は、神様から最終的に、何個の勲章をもらうことができるかということだ。しかし、勲章なんかいらねえや！ という人でも十分楽しめるようにできているので、ご心配無用!!



↑プレイヤーが段階をふむたびに神様から目標の決定をせまられる

■がくりょく
芸術、理系、文系の総合でトップになるのだ。

■うんどう
とにかく、ひたむきなトレーニングを欠かさないことだ。

■にんきもの
どれだけ、たくさんの友達と仲良くできるかということだ。

■おかねもち
ラッキーエリアなどに入って一獲千金をねらうか!?

■ともだち
こちらは、友達とどれぐらい仲を深めるかにかかっている。

■こいびと
友達と同様、恋人との親密度が重要なようだ。

人生は楽しくやろう



↑人生、何が起こるかわからないが、楽しくやろう!!

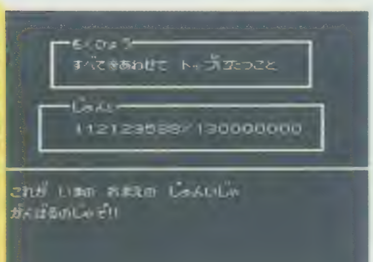


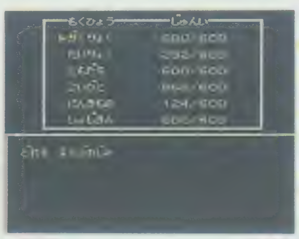
↑ゲームを進めていく上で、ツイてないこともあるが、負けるな！



↑このサイコロが、明日の君をにぎっているのだ！気合いを入れろ

競争相手も…





↑高校にもなると、やっぱり競争相手が多い。しかし、この先は…

目標達成！



↑やったー！とうとう勲章をもらえたぞ。まだまだガンバルぞ!!



↑これは幼稚園の目標だが、競争相手は150人と少なめだ

少年期で進路が決まる！

実際の人生でも、幼児期から少年期は大事な時期だが、このゲームもその辺にポイントを置いて作られているんだ。



さぁゲームスタート。幼稚園入園だ。懐かしいなぁ！

幼稚園 ゲーム自体は、ここからスタートする。よく遊ぼう！

⇐ 受験 ⇐

小学校1年〜3年 低学年は、まず友達を作って仲を深めるのが目的

⇐

小学校4年〜6年 有名中学校を受験するのなら勉強をするべし！

⇐ 受験 ⇐

中学校 中学校は、将来のことも考え始めなければならなくなる

⇐ 高校 ⇐ 就職



途中で買い物もできる。その時代に流行った物が売ってるぞ

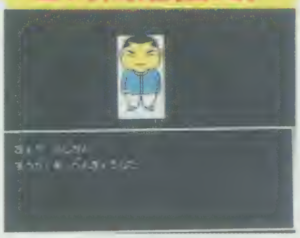
勉強

勉強は全部で、芸術、理系、文系の3つに分かれている。それぞれ、どの分野を上達させるかによって、進学や就職などが微妙に変わってくるので気をつけよう。中でも受験が、大きく左右するようだ。



まっ白のエリアに止まると、運動や勉強などができるぞ

9時間勉強だ！



クラブ

クラブは、小学校の高学年になると入ることができるようになる。種類のほうは、かなり豊富で、大会や展覧会などで実力を発揮すると、その専門分野のレベルが上がる。

このレベルは、特殊な職業に就きたいときに必要だ。



普通はやらないが、クラブは3つまでかけもちできてしまう

かけもちは3つ



よし、クラブエリアに止まったぞ。気合い入れていくかー



部長の特訓〜！なんて、そんなことやらにゃあいかんの？

友達を作る

友達とはできるだけ、仲良くしておこう。なぜなら、中には突然物をくれたり、途中から恋人になったりするからだ。それに、たまに事故などで死んでしまうことも…？



おおっ、いきなり声を掛けられたが、女の子だといいなぁ



ゲゲッ！男だった。ちょっと残念だけど、まあいいか…しくしく

友達にも人生が…



当然自分だけが生きているわけではない。周りの人間も成長するのだ

怠けていると…

進学について、気をつけなくてはならないのが、受験期間。2月1日から2月20日までの間しか、試験を受けられない。義務教育の間はいいが、高校を受験するのを忘れていると、入学できなくなるぞ！



ああっ、気が付いたら2月20日を過ぎているじゃないか!!



なんてこった！もう受験はできない。就職するしかない

将来はどーする

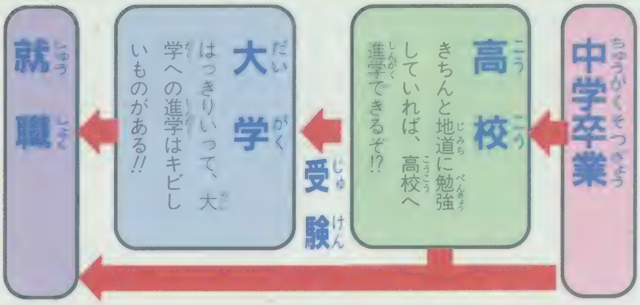


青年期には人生の荒波が…

中学校を卒業したあたりから、そろそろ将来のことについて、少しずつ考えなければならない。それは、高校に進学したにしろ、就職したにしろ同様だ。特に進学した場合は、就職に備えて何かをすべきだ。勉強、スポーツ、資格の取得と様々だ。



○無事、中学校を卒業だ。これから先は、もっと楽しくなるぞ





○これは、この先成長した姿。早く大人になりたい？

資格を取ろう

この資格は、なくてはならない存在だ。それは、職業によっては、資格が必要になることが、しばしばあるからだ。例えば教師なんかは、教諭免許が必要だし、弁護士になるには、国家試験にパスしなければならないぞ。



○一口に資格といっても、かなりの種類があるんだ



○受けたい資格が決まったら、すぐに受験だ。カンバレ!!

恋人を作る

このゲームの一つの楽しみは、恋人との交際だ。プレイヤーが成長していくうちに、何人かの恋人に巡り会い、いろんなところにデートへ行くのだ。中でも、おもしろい出会いは、ラブチャンスというTV番組に出演して、相手に愛の告白をするというもの。

TV番組に出演



○運がいいと、TVのラブチャンスに出演できる

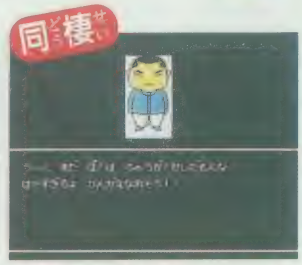


○成功確率は、その時によって数値の上下がかなりある



○そして、告白だ！この後に相手の返事が出る。はたして返答は？

同棲



○同棲は、18歳以上でなおかつ自活していないとできない

バイト



○なんと、大学生以上でないとアルバイトができない？

アクシデントも…

めったにないが、最も嫌なアクシデントがある。それは、病院に入院しなければならないような、ケガだ。入院してしまうと、勉強と健康度の回復しかできずに何週間かを過ごさなければならない。それに、退院したらしたで高額の入院費を取られてしまう！

事故った！

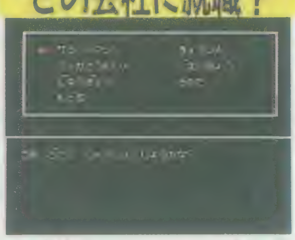


○実際医者にはかかりたくないよね。お金かかるし、痛い思いも

就職

中学校までは、義務教育なので、進学できるが、高校、大学、専門学校は受験して合格しなければ、当然入学することはできない。期間内に合格できないと、絶対に就職しなければならない。逆に就職を選ぶ場合は、就職解禁日から入社試験を受けられる。

どの会社に就職？

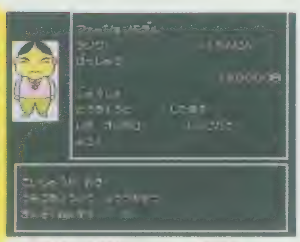


○6種類のジャンルから選択する



○なんといきなりファッションモデルになるなんて！

社会の一員だ！



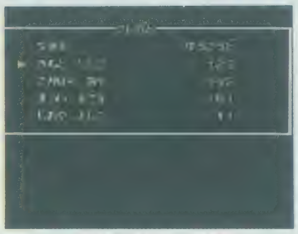
○月収18万円なんて、結構いいかもしれない。看護婦だよ

人生の一大イベント・結婚

ここでは、人生の1つの区切り、結婚について解説しよう。結婚は、コマンドで選んで、その相手を恋人の中から選べば、結婚できる。しかし、結婚は何かとお金がかかる!! から、それなりに所持金がないといけない。それと、相手がかなり重要になってくるのだ。やはり高給取りの恋人と、結婚するのがベストだと思う。

結婚相手は…

前述した高給取りもそうだが、やっぱり人間まずは顔に決まってる！という人もいるだろう。相手の女の子(男の子)はカッコイイのから太目なのまで、いろいろなタイプがいるので安心してね。



これが現在の恋人の人数　この中から相手を選ぶんだ

私じゃイヤ？

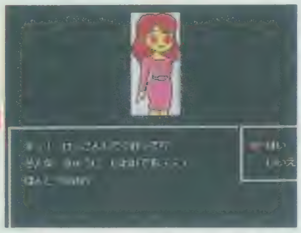




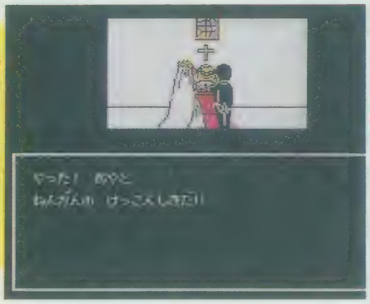
恋人とスキーへ行った。やっぱり好感度の高い女の子と結婚を！



う～んビューティフル！君はどんな感じの子がタイプかな？



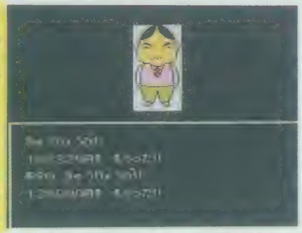
晴れて"あや"にプロポーズ!! はたしてその返答は!?



結婚!!

新婚家庭は…

結婚すると、3つお金のかかることがある。それは、新婚旅行と、その後に2人で暮らす新居と、さらにそこでの生活費だ。しかし、新居については、すでに自活している場合は、引っ越さなくてもいい。



結婚すると、奥さんの収入分まで入ってくる。普通は逆では？

収入は2人分！



ここに表示されている金額は引っ越しにかかる費用だ

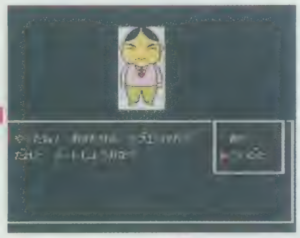


運送代は別にかかる。もう本当にお金がかかるなぁ

家庭を築け

結婚しても…

結婚した後の楽しみともいえるのが浮気だ!! 結婚すると、ほかの恋人と別れるのかという選択を問われるが、要は別れなければいいのだ。



ふっふっふっ、女房だけじゃ何かものたりない人のために



"まさえ"という子と浮気だ。あんまり遊びすぎないように！



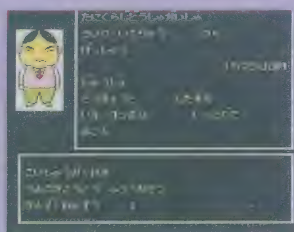
これでいいのか？

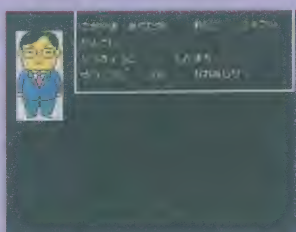


浮気なんて邪道と言い切れる？

こんな楽しみ方も

このゲームは、はっきりいってかなりのパターンがあるぞ。スーパーエリートからどろぼうまで、何でもありだ。それに友達の成長過程なんかも、見てると楽しいぞ。







格闘技ならなんでも来い！のバトルアクション

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ



『飛龍の拳』シリーズも数えて4作目。今回はストーリーなど一切関係なしに、純粋な「格闘技アクション」が楽しめるスペシャル編でお目見えだ

5月中旬発売予定

カルチャーブレーン　6300円 消費税別

カセット 2M

パスワードコンティニュー

アクション

異種格闘技戦が思う存分楽しめる

『ファイティングウォーズ』は、おなじみ『飛龍の拳』シリーズの中から、「対決モード」のみを取り出して、純粋に格闘技アクションを楽しめるようにアレンジされたゲームだ。

リング上で、さまざまなジャンルの選手たちが、それぞれの必殺技を駆使して凌ぎを削る闘いを見ていると、なかなかアツくなれるぞ。



純粋な格闘技が楽しめるゲームだ


ムードバッチリのオープニング場面

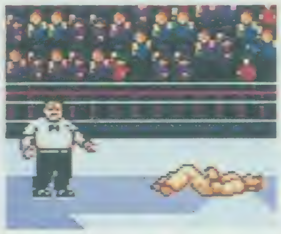
リング上での激しいバトル

基本的な試合のルールは、制限時間有りの一本勝負で、どちらかがKOされるかギブアップすれば、試合終了。対コンピュータの場合は、時間切れになると、プレイヤー側の負けになってしまうんだ。

また、「マーク」で、攻防のコツがわかりやすく処理されているところもゲームのミソ。

マークシステム


「マークなし」の設定も可能だ


ノックダウンで、10カウントされるとKO負けになる



チャンピオン目指して戦うのだ

個性的な選手が勢ぞろい！

ボクシング、空手、プロレスにマーシャルアーツ…など、8つの種目から、全12人の選手がリング上でバトルを繰り広げる様は、まさに異種格闘技の醍醐味が味わえるといった感じだ。とくに、相手のスキに乗じて必殺技が決まり、KO勝ちするときの気分は爽快そのもの。

サーキットモードの試合を通して、「選手を育てる」なんてこともできるようになっているので、自分好みの選手を作ることだって可能なんだ。


試合前には、選手の名前がアナウンスされるんだ

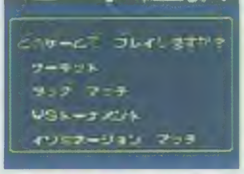
情け無用！



4種類のモードでバリバリ闘え!

団体戦やタッグマッチなど、好みによって4種類の試合モードが用意されているんだ。それぞれのモードの中にも、細かい設定があるので、いろんな楽しみ方ができるぞ。

モード選択



「サーキット」だけは、1Pのみのプレイモードだ

サーキット

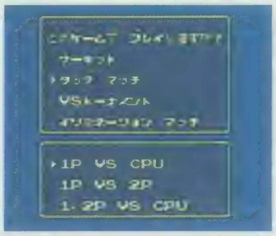
好みのキャラで、コンピュータ相手に次々と勝ち抜くことを目指すモードだ。試合の合間に、技を覚えたり、パワーアップしたりして「選手を育てる」こともできるので、RPGっぽいノリがある。



ニューヨーク、中国などと世界各地を転戦するのだ

タッグマッチ

プロレスと同じ形式のタッグマッチ戦が楽しめる。各チーム2人の選手を使って、1P対コンピュータ、1P対2P、1P・2P対コンピュータの3種類の設定が用意されているんだ。



タッグマッチは、3種類の遊び方が選べるようになっている

VSトーナメント

トーナメント方式の勝ち抜き戦でチャンピオンを競うモードだ。サーキットで育てた選手の参加もできる。



「AUTO」にすると、操作はコンピュータ任せとなる

イリミネーションマッチ

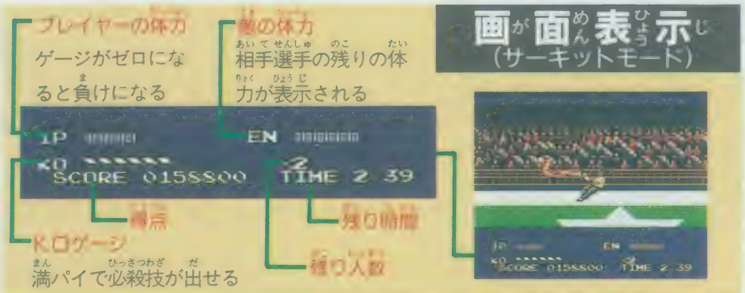
4人対4人の団体戦。形式は、シングルマッチの勝ち抜き戦で、先に全員を倒したほうが勝ち。VSトーナメントでもできるけど、キャラの操作をCOMに任せることも可。

バトル操作の基本をマスターせよ

操作法は、一見複雑そうに感じるかもしれないけれど、実際に、基本さえしっかりマスターしていれば、さほど面倒ではない。

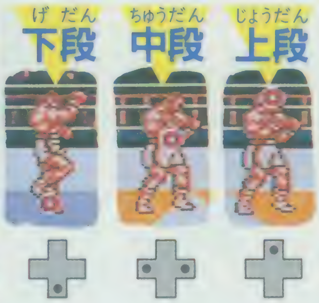
画面表示は、左の説明を見てもらえればわかると思うけど、要は、体力のゲージがなくなったほうが負けなんだ。

画面表示(サーキットモード)



攻撃と防御の基本操作

試合中表示される「マーク」は、表示された選手の「スキ」を示し、攻撃側、防御側共に、左のように上、中、下と十字ボタンを対応させて操作するんだ。攻撃は十字とⒶⒷボタンのみで、防御は十字ボタンのみで、先に押したほうが有利に。





難易度が選べる。ほかに、スタンダード、練習、スーパーテクニックと、3種類の操作法も選択可



相手選手にマークが出たら、攻撃だ

マークシステムを理解しよう

マークの種類によって、攻撃が決まったときの効果が違ってくるんだ。通常は、「赤マーク」が最も多く出てくるんだけど、場合により、違う種類のマークが表示されるんだ。



マークの種類によって、与える効果がそれぞれ違うんだ

6種類のマーク



赤マーク 基本的なマーク。一定ダメージが与えられる

青マーク 赤マークより大きなダメージが与えられる

ラッシュマーク 連続攻撃できるチャンスが生じる

つかみマーク 自動的につかみ技に移行する

劣勢マーク 不利なとき反撃のチャンスが生じる

KOマーク 相手をKOするチャンスが生じる



ミック ジョンストン

- 得意種目――ボクシング
- 得意技――カンガルーパンチ
- 出身地――アメリカ
- 身長／178cm、体重／98kg
- キャッチフレーズ――キング・オブ・アニマル

フットワークがいいせいか、スキが少ない。敵にまわすとけっこう面倒な相手



ワイラー

- 得意種目――プロレス
- 得意技――闘魂スペシャル
- 出身地――アメリカ
- 身長／192cm、体重／105kg
- キャッチフレーズ――ONE MAN BATTALION

龍戦士の1人。ちなみに「BATTALION」とは「大隊」の意味



マッハ アキラ

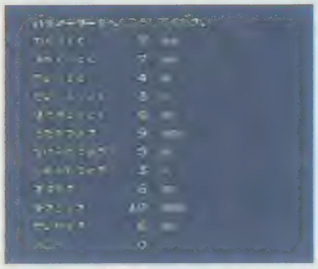
- 得意種目――プロレス
- 得意技――マッハスープレックス
- 出身地――大阪
- 身長／192cm、体重／113kg
- キャッチフレーズ――炎の男

当然プロレス技が得意。プロレスラーは体力の初期値が高いのが魅力だ

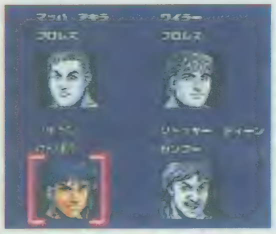
テクニックと根性でより強くなれ

登場する選手は全部で12人。それぞれ持ち技が違うし、体力や素早さ、攻撃力や防御力などの能力もさまざまで、組み合わせにより、いろんな試合展開が楽しめるのが嬉しい。

そんな各キャラの能力と、プレイヤーのコントローラさばきが、試合の勝敗を大きく左右するのは、いうまでもないことだけど、試合運びのコツというのも、見逃してはならない大事な要素だ。



○いろんな種類のパラメータがある

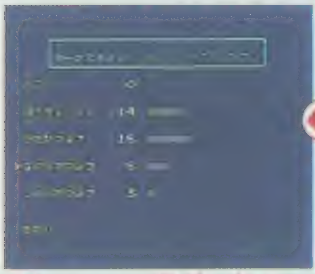


○試合の前に、好みの選手を選択できるようになっている

選手を育てて強くする

先に、「サーキットモード」で選手を育てることができる、ということを教えたけれど、このモードでは、試合と試合の勝敗のみならず、試合と試合の間の「修行」が大事なポイントになっているんだ。

各選手には専属のコーチが付いていて、試合に勝つともらえる賞金をコーチに支払うことによって、大技を習得したり、トレーニングで各能力を高めたりすることができる。選手の能力はパスワードで記録するようになっているぞ。



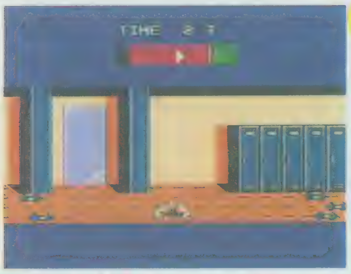
○各パラメータの能力値を上げる



○トレーニングする、しないは勝手だが、強いほうが当然イイ



○試合に勝つとファイトマネーが手に入り、持ち金が増える



○ひたすら連打のトレーニングも

より強くなる！



○勝つために修行あるのみ！



○技について、具体的なアドバイスをしてくれることもある



○選手の能力は、パスワードで記録されるようになっている



龍飛

- 得意種目――拳法
- 得意技――旋風脚
- 出身地――中国
- 身長／180cm、体重／78kg
- キャッチフレーズ――天界の使者

シリーズの主人公。攻、守共にバランスがとれているが、体力勝負に弱点が



昇龍

- 得意種目――マーシャルアーツ
- 得意技――ハウリングキック
- 出身地――ニューヨーク
- 身長／172cm、体重／64kg
- キャッチフレーズ――黄金の戦士

龍戦士のメンバー。ベニーに負けず劣らず華麗な技を使いまくる



ハリケーン ベニー

- 得意種目――マーシャルアーツ
- 得意技――ローリングソバット
- 出身地――アメリカ
- 身長／175cm、体重／66kg
- キャッチフレーズ――リングの貴公子

あらゆる格闘技を組み合わせて完成されたマーシャルアーツの魅力は技の華麗さ



ボブ・ローマン

- 得意種目――――キックボクシング
- 得意技――――ライトニングスマッシュ
- 出身地――――オランダ
- 身長／171cm、体重／61kg
- キャッチフレーズ――――闇の支配者

キックボクシングの手足を使った攻撃も見逃せないが、破壊力にやや欠けるか



サガット・バーシリン

- ○得意種目――――ムエタイ
- ○得意技――――サマーソルトキック
- 出身地――――タイ
- 身長／175cm、体重／68kg
- ○キャッチフレーズ――――鋼鉄の肉体

ヒジやヒザを使った攻撃はあなどれない。切れ味鋭い攻撃を身上とする



ボビー・ハウラー

- ○得意種目――――ボクシング
- ○得意技――――フライングブロウ
- ○出身地――――カナダ
- ○身長／195cm、体重／95kg
- ○キャッチフレーズ――――狂乱の殺人鬼

相撲界からボクシングに転身という変わった経歴の持ち主

連打連打で試合を有利に

つかみ合いのときと、ダウン時に表示される「連打メータ」というのも、勝敗を大きく左右する要素の一つ。

相手をつかんだときは、連打で敵より勝れば技が決まり、逆に、自分がつかまれたときは、連打で振りほどくこともできる。ダウン時は、連打で早く起き上がれたり、体力を回復させることもできるんだ。

ボタン連打！



○左上に見えるのが連打メータ。壮絶な叩き合いの始まりだ～



○一発で形勢逆転もアリ



○相手の体力メータをゼロにするまで技をかけられれば、文句ナシ！

大技駆使して勝ち抜くのだ

このゲームの醍醐味は、何といっても大技が決まったときの気持ち良さ。いろんな選手でいろんな技を使ってみるのもいいし、同じ選手でより難易度の高い必殺技をモノにするのもいいだろう。ただし、大技を使うと、自分にスキが生じることにもなるので、確実に勝利を手にしたいのなら、基本的な攻撃、防御を繰り返すのが一番。

大技は、「ココで勝負！」ってなときに使うのが最も効果的なんだけど、まあハデ好きな人はバンバン使いまくっても、もちろんかまわない。それで勝てれば最高だもんね。

連続攻撃



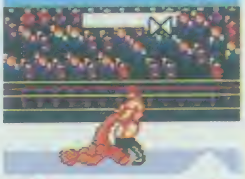
○○○龍飛は連続で技を繰り出せる能力をもっているんだ

返し技



○攻撃を受け止めてから返し技へ、というのもある

プロレス技



○力持ちのレスラーは、相手をつかむと能力を発揮

チャンス！



○相手の上段にスキができた！　すかさず必殺技の…

必殺・飛龍の拳さく裂







○○「飛龍の拳」で一挙に相手をマットに叩き込むのだ！



ゴウ・ハヤト

- 得意種目――――空手
- 得意技――――三角飛び
- 出身地――――日本
- 身長／177cm、体重／70kg
- キャッチフレーズ――――静かなる舞

六車よりも体は小さいが、素早さが上。得意の三角飛びの切れ味はバツグン



六車死郎

- 得意種目――――空手
- 得意技――――あびせげり
- 出身地――――日本
- 身長／185cm、体重／88kg
- キャッチフレーズ――――誘惑の死神

体格のバランスが取れていて、守りが固い。技の破壊力もまずまずだ



ジャッキー・ディーン

- ○得意種目――――カンフー
- 得意技――――二起脚
- 出身地――――ホンコン
- ○身長／182cm、体重／75kg
- ○キャッチフレーズ――切り裂きジャッキー

龍飛と同じく、連続技を得意としているので、敵にまわすとなかなかやっかい



タイトー バスケットボール

TAITO Basketball™

プロバスケの興奮を感じる！

4月26日発売予定　タイトー　5900円　消費税別

カセット　2M　バスケット

手に汗握るスポーツゲーム

プロバスケットのルールを忠実に守ったリアルなバスケットボールゲームだ。7チームの中から好きなチームを選んでプレイしよう。

ウリはなんといってもダンクシュートやフリースロー時の拡大画面のアニメーション。なかなかの迫力ものだぞ！



⇧⇧シュートのチャンスだ！大きくジャンプしてダンク!!

⇧ダムダム、リズミカルにドリブル！

5人中1人を操作

プレイヤーは頭に数字がついているキャラを操作する。ボールを持ったら頭に矢印がついているキャラにパス。今度はそのキャラを操作して別のキャラにパス。という感じで敵のディフェンスをかわしつつ、パスをつなげていこう。



⇩⇩Ⓑボタンでジャンプ、もう一度押すとシュート

⇧⇩次にパスするキャラは十字ボタンで別のキャラに変更できるぞ

⇧操作するキャラは数字、パスするキャラには矢印

拡大画面中も操作

拡大画面中は一番ゴールに近づいた瞬間をみはからってⒷボタンを押してシュート。敵がシュートしようとすると きは一緒にジャンプしてブロックすることもできる。



⇧⇧敵がシュートする瞬間に手を開いて妨害することもできるんだ

⇩おりゃおりゃ、力強い両手のダンクっ

⇧今だ！シュートチャンス!!

モードは4種類

このゲームは通常の1PLAYのほかに、2人で1チームを操作する2PLAY、2人で対戦するVERSUS、試合観戦のみのWATCHというモードがある。さらにトーナメント戦か1試合のみのゲームにするかも選択できる。



⇧操作はしないで観戦するモード、各チームの研究に

⇧いわゆる対戦モード、友達や兄弟でプレイしましょ

⇧IとIIのキャラを2人でそれぞれ操作するモード

⇧左のチームがプレイヤー、コンピュータと対戦する

No.1の座を勝ち取るために

どのチームでプレイするかによって条件は違うけど、基本的な試合に勝つためのアドバイスをちょっとだけしよう。



○最低3回勝たないと優勝できないぞ

ピッタリマークせよ

敵がボールを持っているときはとにかくそのキャラをピッタリマークすること。2秒以上マークすると自動的にこちらのボールになるんだ。何事もネバリが肝心だよ。


○ほら、ピッタリマークしているといつのまにか自分のボールに



○敵がシュートしてしまったらすかさずフォローにまわれ

反則を利用する

敵がボールを持っているときに近づきすぎると反則になりやすいので注意してマークしよう。反則が重なるとフリースローに持ち込まれてしまう。逆にこちらのボールのときはわざと敵に近づいて反則を誘うという手も有効だ。


○ボールを持っている敵にわざと近づいて…
○派手にぶつかって反則をとるという荒技も



○プッシングなどの個人的な反則はコート外からのスロー


○反則がふえると2回のフリースロー

メンバーチェンジ

全チームとも補欠が何人かいるので、試合中に何度かメンバーチェンジしよう。特にスタミナメーターが低くなったキャラは交代して休ませないと動きが鈍くなってしまう。



○ある条件を満たすと選手交代が可能



名前
各選手の名前。特に意味はない

レベル・身長
左はキャラのレベル。右は身長

SP
キャラの動きの速さを表示

ST
キャラのシュートの正確さを表示

DF
キャラの防御力を10段階評価で表示

スタミナ・メーター
キャラのスタミナの量。変化する

○試合に出ているキャラは…



○スタミナメーターが消耗

出場チーム

このフチームの中から好きなチームを選んで遊ぼう。


○どのチームを最初にしてもこの7チームの中から選ぶことになるんだ

ニューヨーク・パワーズ

7チーム中もっともバランスのとれたチーム。各キャラとも平均して動きが速くパスがかなり正確


○赤いユニフォームがまぶしい

ロサンゼルス・イーグルス

ディフェンスにかけてはナンバーワンといえる。ただし、シュートの正確さに多少の問題が残る


○さわやかな白いユニフォーム

デトロイト・ユニオンズ

ディフェンスには多少の問題があるが、バスケットボールに対する執念(?)にはかなりの迫力がある


○イーグルスに似てるけど水色

シカゴ・ウルブズ

守りを基本としているチーム。このチームとの試合の場合は低い点数で争うことになるだろう


○緑がコートによく映えるのさ

サンディエゴ・ドルフィンズ

バスケットボールの基本に徹した方針で動く「走るマニュアルチーム」的なチーム(!?)といえる


○オレンジの色がにくいくらい

ダラス・ファイターズ

攻撃重視のチーム。ゴールまでのボール運びがスムーズで、カットしにくいパスでつないでくる


○紫ってなかなか渋いでしょ

ヒューストン・コメッツ

鉄壁の守りと意表をついたロングシュートで、敵の動きのリズムを狂わせるのが得意なチームである


○鮮やかな青いユニフォーム

実名の選手でプレイしよう!!

BASEBALL Fighter

ベースボールファイター



5月24日発売予定 バップ 7800円

別

カセット 3M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

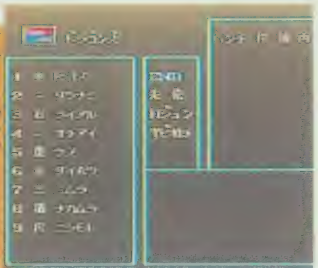
野球

プロ12球団公認の野球ゲーム

前作『スーパーリアルベースボール』に続く第2弾がこの『ベースボールファイター』だ。今回もまた、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ているので、全て実名で登場するぞ。

モードは全部で6種類あり、ペナントレースで130試合のリーグ戦をしたり、トレーニングでいろいろと練習もできるぞ。キミも実名のキャラで楽しもう。

全て実名で登場!!



全て実名のプレイヤーばかりだ



画面はバックネットの裏から見るタイプの野球ゲームだ

操作方法をチェック

いきなりプレーをしてみるのもいいけれど、やっぱりプレーをする前に操作方法ぐらいはチェックしておこう。ここではピッチング、バッティング、フィールディングのそれぞれについて気をつけるところを見ておこう。



操作方法をよく覚えていないと、なかなか難しいぞ

ピッチング

Ⓐボタンで投球し、もう1度Ⓐボタンを押すことでボールの高低をコントロールする。右のメーターで確認しよう。



プレートの位置を決めたら、Aボタンを押して投球モーションに入ろう

ボールの高低は右下のメーターでわかる。Hが高め、Mが真ん中、Lが低めだ



バッティング

ベース上にある点を上下左右に動かして、投げられた球になるべく一致させるようにして、Ⓐボタンで打とう。



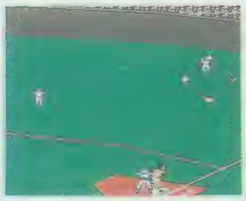
バッターの位置を決めてAボタンを押してバットを構えよう

ベース上の点を十字ボタンで動かし、ボールと一致するようにして打とう



フィールディング

Ⓐボタンを押したまま十字ボタンで野手を動かし、ボールに追いつくと捕球できる。



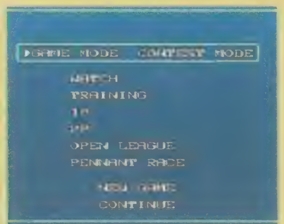
Aボタンを押したままにして、十字ボタンで野手をコントロールしよう

野手を操作してボールに追いつくと、捕球することができる



コンテストがある

この『ベースボールファイター』には、テレコンシステムというものが内蔵されている。これはゲーム中に達成した成績や記録を、電話でバップテレコンセンターに送信することができるシステムなのだ。このイベントでの成績優秀者には賞品がプレゼントされるそうだ。このイベントに参加するには、必ずコンテストモードでプレイしよう。



まず、この画面でコンテストモードを選んでおこう

あとはそのまま普通にプレイしよう





こんなスコアじゃ、大した成績にはなりそうもないね

多彩なモードで楽しもう!!

このゲームでプレイできるモードはこの6種類だ。また、メインモード選択画面でイベントに参加するときはコンテストモードを、しないならゲームモードを選んでおこう。

WATCH

WATCHモードは観戦をするモードだ。コンピュータ対コンピュータの3連戦を観戦しよう。タイムや選手交替のときは、プレイヤーが自由に操作できるぞ。



コンピュータ同士が3連戦するのだ

タイムや選手交替はプレイヤーが自由に行うことができる



TRAINING

TRAININGモードはピッチング、バッティング、フィールディングの3種類の練習ができる。それぞれ50球ずつ練習できるぞ。相手のピッチャーやバッターは自由に選んで練習できるので、苦手のチームや選手を相手にしてプレイするといい。特に守備は慣れないと難しいので、みっちりと練習をして上達しておこう。

ピッチング



いくつストライクを取れるか

バッティング



何本ホームランが出るかな？

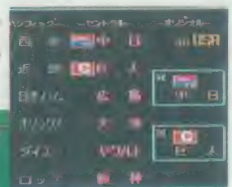
フィールディング



うまくボールを追いかけろ

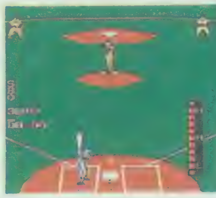
1P

1Pは好きなチームを1つ選び、コンピュータを相手に3連戦を行うモードだ。コンピュータに負けるな。



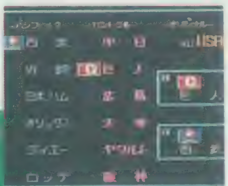
好きなチームを選んでコンピュータ相手に3連戦をするのだ

だいぶ点差が開いてしまったぞ。これで勝てるのかな？



2P

2Pは2人のプレイヤーで対戦するモードだ。友達同士で、お気に入りのチームで戦うと盛り上がるぞ。



2人のプレイヤーで対戦するのだ。好きなチームを選ぼう

友達同士だととても盛り上がるぞ。相手には絶対負けられない!!



OPEN LEAGUE

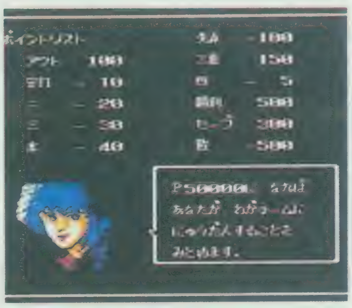
OPEN LEAGUEモードは、プレイヤーチームを除く12チームとの3戦ずつの総当たり戦で計36試合を戦うモードだ。オリジナルプレイヤーを活躍させて、目標ポイント5000点クリアと、チーム優勝を目指そう。



12チームと3戦ずつの総当たり戦で、計36試合を戦うのだ

まずはこのチームとの対戦だぞ。ぜひとも勝ちたいね





オリジナルの選手を作って、チームの優勝を目指そう

PENNANT RACE

PENNANT RACEモードは、実際のプロ野球ペナントレースと同様の130試合のリーグ戦を行うモードだ。好きな球団を自分のチームとして決めて、リーグ優勝、日本シリーズでの日本一を目指そう。オリジナルプレイヤーを作ったり、トレードもすることができるぞ。自分のお気に入りのチームが優勝するのは気分いいぞ。



実際のプロ野球のように、130試合のリーグ戦をするのだ

やっぱりプレイするのは、好きなチームに限るね



オリジナルプレイヤーだ!!



オリジナルの選手も使おう



OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT
アドバンスト・ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ

POOL OF RADIANCE
プール・オブ・レイディアンス

フランの街で富と栄光をつかもう

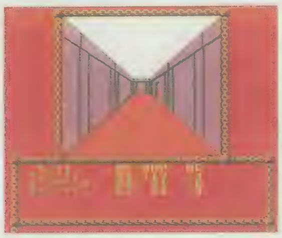
カセット 5M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

6月21日発売予定　ポニーキャニオン　9800円　別

5人のパーティで力を合わせて進もう

『ヒーロー・オブ・ランス』や『ヒルズファー』と同じくパソコンゲームのAD&Dシリーズから移植されたのが、この『プール・オブ・レイディアンス』だ。この作品は、3Dタイプのロールプレイングゲームとなっている。

冒険は、この世界のある都市・フランから始まる。この地にパーティ一行が、富と名声を求めて訪れたところからスタートする。さあ、フランを復興するために、さまざまな使命を解決しよう。



◯3Dタイプのロールプレイングだ。マップが重要だぞ



◯フランの街では、冒険者たちに呼びかけているのだ

キャラを作ろう

ゲームをする前に、まずいっしょに冒険するキャラクタを作らなければならない。キャラクタは決められた種族と職業が21種あり、その中から選んで性格や特性値を決めよう。最大で5人までパーティを組めるぞ。



◯ゲームを始めると、いきなりこの画面になるぞ



◯あらかじめ決められた種族と職業の中から選ぼう



◯最大で5人までのパーティを組むことが可能なのだ

サンプルキャラクタたち

パーティは最大で5人まで組むことができる。この5人全員を自由に作ったキャラクタでそろえてもいいけれど、最初から用意してあるサンプルキャラクタを使うこともできる。このサンプルキャラクタは、人間の戦士であるランバート、ハーフエルフで戦士、魔法使い、僧侶の3つの職業をもつガングリオン、エルフで戦士、魔法使い、盗賊の3つ職業をもつアスペクトの3人だ。彼らは強力な武器や防具を装備し、能力値もとても優れているぞ。



◯[illegible]



◯[illegible]



◯[illegible]

戦闘シーンをみよう

戦闘シーンになると画面が切り換わり、仲間と敵の集団が画面上に現れる。戦闘シーンでは、斜め上からキャラクタを見おろす形になっている。シミュレーションのように、移動と攻撃を繰り返しながら戦おう。



◯3D画面上を移動して、敵と遭遇すると戦闘画面になるぞ



◯戦闘時にはキャラを移動させて攻撃するようにしよう



◯敵が全滅すると勝ちになるぞ。これで経験値も得られるのだ

市評議会からの使命をクリアしていこう

それではフランの街を見ていこう。フランの波止場にパーティ一行が到着すると、街の住人が一通り案内してくれる。案内が終わったら、いよいよ冒険の始まりだ。危険な場所へ行く前に、まず市評議会へ行き、情報収集しよう。いろいろな使命を与えてくれるはずだ。そして商店へ行って必要なアイテムを買い、冒険の準備をしよう。冒険を始めると1歩歩くごとに時間が1分経過する。夜になると店や建物は閉まってしまうぞ。


船がフランの波止場に着くとそこから冒険が始まる


街の住人にフランの街を案内してもらおう

文明区を捜索

スラムに行く前に、文明区をよく調べてみよう。いろいろな建物があるはずだ。役に立つ情報も、たくさん入手することができるぞ。


スラムへ進む前に、フランの街をよく調べてみよう

市評議会

ここでは冒険者にさまざまな使命を与えている。これらの仕事を片づけることにより、パーティは高い報償と経験値を得られるぞ。

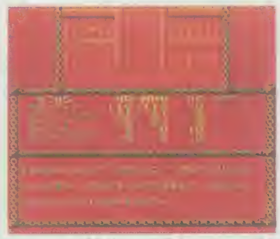

市評議会へ行くと、さまざまな使命を与えてくれるぞ

あまり奥へは進まないほうがいいかもしれない

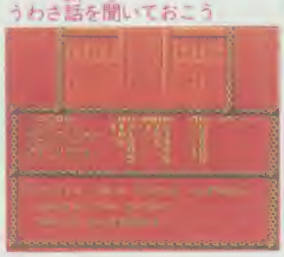


酒場

世界中からこのフランに集まってきた冒険者たちがたむろしている。ここではいろいろなうわさ話を耳にすることができるはずだ。ただし、荒くれ者も多いぞ。


ここが酒場だ。世界中から冒険者たちが集まっている

冒険者たちから、いろいろなうわさ話を聞いておこう



港

歩いて行けない区画や荒野へ出発するとき、ここから船に乗っていく。スタートしてすぐのときは、ここから先へは行かないほうがいい。


歩いて行けないところや荒野へはここから行こう

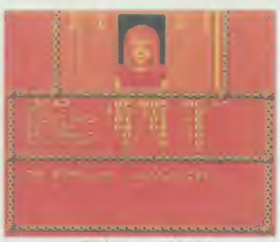
宿屋

疲れた体を休めるための宿屋だ。ここでは僧侶や魔法使いは魔法を覚えることができる。これらを覚えるには、かなり長い時間休養しなければならないぞ。


ここで体力を回復し、魔法も覚えておこう

訓練所

冒険者の訓練所だ。ここではキャラクタのレベルアップができるほか、パーティを組み替えたり、新しいキャラクタを雇うこともできる。


ここが冒険者の訓練所だ。レベルアップもできるぞ

パーティの組み替えや新しいキャラも雇えるのだ



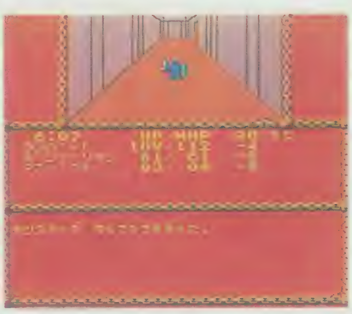
スラムへ進もう

フランの街で装備をそろえて、市評議会で使命を与えられたら、いよいよスラムへと進むことになる。スラムにはモンスターがたくさん待っているぞ。これらのモンスターを倒し、市評議会からの使命を全うしよう。


この扉から先へ入ると、スラムの街へ行くことができる

スラムの街では、さまざまなモンスターがいっぱいいるぞ




いったいこの先には何が待ち構えているのだろうか?



国を支配する魔術師を倒そう

Dragon Wars

〈ドラゴンウォーズ〉

7月下旬発売予定 ケムコ 6800円

消費税別 カセット 3M+64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

3Dダンジョンを進んでいくRPGだ

パソコン版として出ていた『ドラゴンウォーズ』が、ファミコンでも楽しめるようになったぞ。この『ドラゴンウォーズ』は3Dタイプのロールプレイングゲームだ。ゲームの目的は、プロトガリーという国を支配している魔術師ナムタ―を倒すことだ。

このゲームでは、最大で7人までのパーティを組める。レベルアップのときにもらえるポイントで、それぞれのキャラクタを個性的に成長させて、進めていこう。



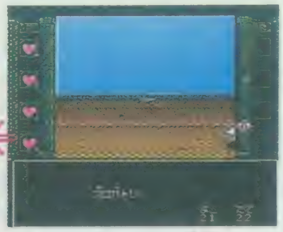
●敵をどんどん倒して成長していこう



●3Dダンジョンタイプのロールプレイングゲームだ

進んだところがわかる

このゲームには、いままでに進んだところがひとめでわかる、オートマッピング機能というものがある。進んだ部分を2D画面のマップで表示するので、迷ったときなど便利だぞ。これで3Dダンジョンも楽に進めるはずだ。

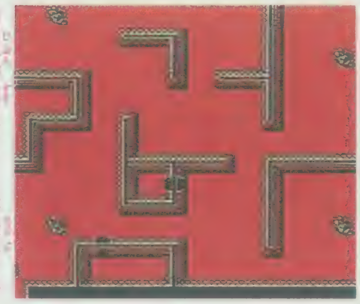


●3Dマップだと、自分がどこにいるのかよく分からないけど

セレクトを押すと



●セレクトを押せば大丈夫だ



●自分が進んだところが表示されるので、とても便利だぞ

レベルアップはポイントで

このゲームでは、レベルアップはポイント制で行っている。ポイントをいろいろと振り分けて、好きなようにキャラを成長させられるぞ。



●苦労の末に敵キャラを倒したぞ。どうなるのか…



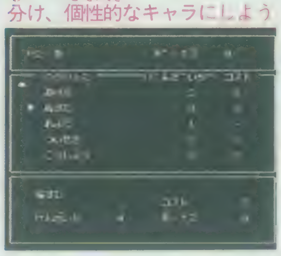
●レベルアップするとポイントが得られる。これを振り分けろ

専門能力を上げよう

レベルアップのときに得られるポイントを能力や知識に振り分けることで、壁登りの名人や町の専門家などのキャラクタを作れるぞ。



●現在ポイントが3ある。どれに振り分けようかな？



●このような特殊な能力に振り分け、個性的なキャラにしよう

画面のみかた

3Dダンジョンを移動中の画面は左のようになっている。画面の左側が戦闘に参加する前衛の状態で、右側が待機している後衛の状態だ。また、画面右にある矢印で、自分がいまどの方向に移動しているのかも分かるのだ。



●キャラクタの状態(後衛) 戦闘には参加しない後衛のキャラの状態を示している

●キャラクタの状態(前衛) 実際に戦う前衛のキャラの状態を示している

●位置 縦方向と横方向の数値で位置を示す

●方向 2Dマップで矢印方向へ進むことを示す

●3D画面 実際に見えている3D画面を示している

スタート地点のスラム街を冒険しよう

身ぐるみはがされて放り出されてしまったのがこのスラムで、ここからパーティは出発する。始めのうちはまだパーティも弱いので、数の少ない敵キャラと戦い進んでいくといいだろう。



いきなりスラム街からスタートする。どのように進むのか

マップを見ながら進め

3Dダンジョンも、慣れないとすぐに迷ってしまう。そんなときはセレクトボタンを押して、マップを確認しながら進もう。



セレクトを押すことで、自分の位置も確認できるぞ

街はかなり広いぞ

スタート地点のスラムは、思ったよりも広いところだ。レベルの低いうちは、マップの隅々まで進むのは難しいぞ。スタート地点からそう遠くないところにMPを回復する魔法の泉があるので、ここを拠点にしてしばらくレベルアップに努めるのがいいだろう。少しレベルが上がったなら、遠くまで行って情報を入手するようにしよう。



ここに魔法の泉がある。MPを回復してくれるぞ

ここにはナムターの像がある。なんか怪しい気がする





この人からは巻物がもらえる。これで魔法を覚えられるぞ

酒場で話を聞こう

スタートしてすぐ近くのところに酒場がある。ここではいろいろな話が聞けるぞ。このスラムから脱出する方法も聞けるかもしれないぞ。



酒場にいる若者たちから情報を得ておこう

広場に男がいる

この広場に座っている男は、昔この街を仕切っていたそうだ。北西にいる魔物を倒すと全財産を譲ってくれるぞ。

何もないところだと思ったら、広場に男がいるらしい

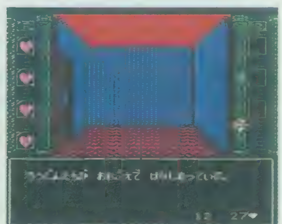




魔物を倒せば全財産を譲ってくれるそうだ

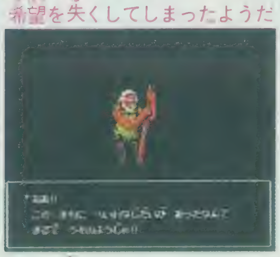
老人が話している

ダンジョンを進んで部屋みたいなところに入ると、老人たちが話をしている。スラムの外に出るための有力な情報がわかるかもしれない。



こんなところに老人たちがいる。話を聞いてみよう

この老人たちは、もう生きる希望を失くしてしまったようだ



隠れた店がある

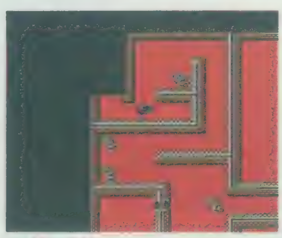
始めのうちは使うことのなかったお金も、このブラックマーケットで使える。ここで装備をそろえておこう。



ブラックマーケットでは、装備をそろえておくようにしよう

さらに先へ進もう

ブラックマーケットで装備をそろえてある程度レベルアップしたら、街の北西のほうへ行ってみよう。広場にいた男のいう通り、魔物が現れるぞ。この魔物を倒せば、男の全財産をもらえるぞ。この先にはいったい何が待つのか?



街の北西にやってきたぞ。この先に魔物がいそうだ

魔物が現れた。全員の力を合わせて戦おう





この先にはいったい何が待ち構えているのだろうか



FAMICOM FAMILY
正義(せいぎ)は、こりない。
POWER ON
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社カプコン 本社/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店/〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3440-0438


スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
SFCの驚異!360°体感3DRPG登場
8M
バッテリーバックアップ機能付
DRAKKHEN™
ドラッケン
SUPER Famicom®
'91年5月発売予定
予定価格8,500円(税込)
"Published under license from Infogrames C1989,1990. Infogrames is a trademark of Infogrames. Used with permission. All rights reserved. Licensed in conjunction with JP International."
KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社
ケムコテレホンサービス
北海道001-221-2698 東北022-221-8195 関東03-3242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
NANTE TTATTE BASE BALL
あこがれの名選手に会える！
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
好評発売中 価格2,280円（税別）
なんてったって!!ベースボール
子ガメカセット OBオールスター編
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス ☎0587(55)1120

SUPER Famicom



※画面は開発中のものです。
※このイラストはイメージで、ゲーム内容とは直接関係ありません。

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO


KONAMI
GAME BOY
ギャグの花、咲きました。
ピヨピヨ
ヨリ
横綱級の
おもしろさでごわす。
あー、ドスコイ、
ドスコイと。
ミャーミャーミャー。
ミャーミャーミャー。



PARODIUS
パロディウスだ!™

© KONAMI 1991

ゲームボーイで、4月5日開花。

世界がギャグであふれたら、みんな幸せになるね。だってウヒャウヒャ笑ってばかりいたら、泣いたり怒ったりできないもの。世界が平和でありますように。みんなが元気でありますように。そんな願いがぐんぐん育てた「パロディウスだ!」。いよいよついに、ゲームボーイにも、でっかいギャグの花を咲かせます。

3,800円(税込)



Nintendo GAME BOY
4月27日発売予定
からくり剣豪伝
ムサシロード
アクションゲーム
¥3,500(予)[税込み]
1M
行く手を遮るブロックは、考えて動かさないと出られなくなるだスよ。そうだス。修行の旅は、腕だけでなく頭も必要なんだス。
おいらは一人ぼっちじゃないだス。オツルちゃんが、タクアンが、師匠のボクテンだってついているだス。市中で得られるカードの中には、おいらの味方も一杯いるだス。
©MIND・スタジオぴえろ・NTV
©YUTAKA 1991
株式会社ユタカ
yutaka
東京都台東区駒形1 4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-3847-5177

仰天200万円 大賞賞金 大募集!

少年誌 初の快挙!!

TOKUMA コミック大賞!

徳間書店

キミの未来がここにある



大賞		1名
賞金 200万円	＋	賞状 記念品
入選		2名
賞金 100万円	＋	賞状 記念品
佳作		5名
賞金 20万円	＋	賞状 記念品

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなどどんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門(4コマ大歓迎)
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!! 4コマもドシドシ送ってくれよな!!

応募のきまり

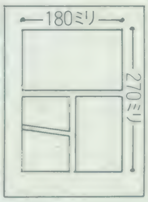
★プロ・アマを問いません。(他の新人賞で受賞された方でもかまいません。)

★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム(セリフ)は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!

★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。

★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。

▶原稿サイズ



★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。

★あて先は――
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで

★選考結果については、月刊少年キャプテン'92・1月号('91・11/26発売)誌上で発表します。

第1回のしめきりは8月31日(当日消印有効)

ガシガシ応募してくれ!!

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1253

差出有効期間
平成3年12月
31日まで

切手は
いりません

164-00

006

東京都中野局
私書箱第1号
(杉並区高円寺南1－33－3)
東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

ファミコンマガジン(581D)

記憶術各コース別の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ 氏名		年令	
フリガナ 住所			
電話	市外局番　(　　)	郵便番号	

●大学受験コース ●高校受験コース ●一般コース(資格取得向) ●ジュニアコース(小学5・6年生向)
(希望のコースをマルで囲んで下さい)

キリトリ線

記憶術を親子2代で完成させた――

"試験の神様"こと

渡辺剛彰先生（記憶術講座・監修）



成績はビリからトップへ！

渡辺剛彰（たかあき）先生は中学2年の時、記憶術の創始者である父・彰平氏より記憶術を習い、成績は「ビリからトップへ」急上昇しました。その後、記憶術を完成させ、東大入学、司法試験合格という道を歩んだことは有名です。このため先生は「試験の神様」と言われるようになりました。このすばらしい記憶術を身につければ、あなたも暗記ではだれにも負けなくなります。



●驚異の渡辺式＝暗記の超技術

記憶術

〈通信講座〉

高校受験コース
大学受験コース
一　般　コース
ジュニアコース

記憶術の原理がスグわかる
くわしい案内資料を

無料贈呈

★このハガキを今すぐポストへ！
案内資料をさしあげます。

キリトリ線


epic
頭脳派野球小僧に捧げる。
Epic/Sony Records
A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc


白熱プロ野球
GANBA LEAGUE
スーパーファミコン初出場！
ガンバリーグ
スーパーファミコン用 頭脳派野球ゲーム
近日発売
発売元：EPIC・ソニー レコード
〒107 東京都港区南青山1-1-1
新青山ビル西館8階 TEL.03-3475-2632
ガンバリーグ
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom

MAXIS

SimEarth



ames of The World.

だけでは終わらない。

いまや、惑星創造まで
思いどうりになる。

アメリカを驚かせた超スケールのパソコンゲーム「シムアーム」がいよいよスーパーファミコンに登場する。何もない惑星の地殻、大気、生態系をコントロールしきみだけの惑星を創り上げる荘大なシミュレーションだ。もうひとつ地球を創ることも、火星に高等生物を生み出すこともすべてきみの思いのままなのだ。

今冬発売予定!

「シムアース」

IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ 03(3343)8911

SUPER FAMICOM

ELECTRONIC ARTS



We are The No.1 Ga

その感動は、パソコン

かつて、天地創造は神にのみ許された。

パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。大地の造成、地震、火山、洪水。神にしかできない奇跡を自由にあやつり悪魔の種族と戦いながら地上世界を統一していく、いままでにない新感覚のシミュレーションだ。神になる快感、それはポピュラスでしか体験できない。

好評発売中！

「ポピュラス」

価格 8,800円（税別）

4M（メガ）+64Kバックアップ付

一人用

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

次元が違う。

アクションだけじゃない。テクニックだけじゃない。
愛と勇気と冒険がキミをもっともっと夢中にする。
今までのゲームを超えた、ハートにハードなゲームソフト。
シグマから、ゾクゾクッと発進!



冒険

心をふるい立たせて、8つのミラクルゾーンを撃破せよ。Funny王国の平和を取り戻すため、ファジー機能搭載戦闘機「ファジカルファイター」発進!

FUZZICAL FIGHTER
ファシカルファイター
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.



ファミリーコンピュータ用ロムカセット
5月17日発売!! 価格6,200円(消費税別)

愛

するオリーブを、にっくきライバル「海賊ブルート」の悪だくみから守れ。ほうれん草パワーのパンチが炸裂すれば、宝島はもう目の前だ!

GAME BOY
ゲームボーイは、任天堂の商標です
対戦型(1人でも遊べます)

POPEYE 2
© 1991 King Features Syndicate, Inc.
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.



ゲームボーイ用カートリッジ
8月発売予定 価格3,500円(消費税込)

●本製品はキング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。

GAME GEAR



Super GOLF
スーパーゴルフ
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

目にも鮮かなナイスショットだ!

カラー液晶で楽しむ、ハンディータイプの本格ゴルフゲーム。キミのナイスショットがぐーんと鮮やかなショットになるぞ!

4月19日発売!! 価格3,800円(消費税別)

●この商品は、株式会社セガ・エンタープライゼスのSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、同社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

愛と勇気と冒険が、幕張メッセに大集合。
「ファミコン・スペース・ワールド」4/25〜5/6開催。

キミをドキドキ・ワクワクさせるイベントがめじろ押しだ!

●**「たいむゾーン」キャラクター名募集**: たいむゾーンに登場する少年、少女、謎の科学者の名前を考えてブースに置いてある投票箱に投票すれば、もれなく素敵なプレゼントがもらえるよ。

●**佐藤 元サイン会**: 4月28日午後、「たいむゾーン」のキャラクターデザインをした佐藤 元さん(有名マンガ家)が、キミにじかにサインしてくれるのだ!



遊びごころで、ソフト&ハード

シグマ商事株式会社

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷



キミが攻略したゲームとは、
●キャラクターデザイン
佐藤 元
勇気
がきっと、さらわれた彼女を助け出す。謎の科学者を追って、せまりくる6つのたいむゾーンに必殺キャップアタック！
●必殺武器キャップアタック
帽子を投げて敵をたおすシューティング機構「キャップアタック」搭載。ブーメランのように飛ぶ帽子をジャンプしてかわせば、後ろにいる敵も倒せるのだ。
たいむゾーン
7月発売予定
ファミリーコンピュータ用ロムカセット
sigma
Sigma Telephone Service 東京03(3796)0625 大阪06(302)8700



飛龍の拳
スペシャル
ファイティングウォーズ
5月発売予定
予価：6、300円（税別）
の場外激突
新日本プロレスリング(株)
カルチャーブレーン

CULTURE BRAIN™

龍戦士通信

(ドラゴン スペース)

お久しぶりの龍戦士通信。“飛龍の拳スペシャル”の登場で装いも新たに帰ってきたんだ。このコーナーは、ファンの熱い声によって支えられています。質問や意見のおたより、イラストなどもどんどん送ってね。

イベント情報

ファイティングウォーズ体験フェア開催!!

東海地区参加店　4/8(月)～4/15(月)

静岡：藤枝市・イッポードー藤枝店、引佐郡・BookCityモリカミ、伊東市・ファミコンプラザシーボックス、桃園町・BGB桃園店、清水市・BGB草薙店

長野：上田市・トピアまつばや、小諸市・ファミコンショップトムソーヤ小諸店

山梨：中巨摩郡・NEWS国母店、北都留郡・パトリオス上野原店

岐阜：岐阜市・おもちゃのマーチ岐阜店、山県郡・リチャード商会、岐阜市・おもちゃのマーチ加納店、岐阜市・だるまや加納店

愛知：春日井市・おもちゃマン春日井店、江南市・夢倉庫おもちゃマン、名古屋市・おもちゃノオ都通店、名古屋市・ハヤカワ楼通店、名古屋市・TOY HOBBY FANCY ALIS、名古屋市・株式会社丸栄、名古屋市・カンコーバ、西春日井郡・枇杷島レオ、刈谷市・株式会社おとわや、岩倉市・おもちゃのイングランド、豊川市・キャットワールド豊川店、豊田市・JOY倶楽部、豊田市・ハローマック小牧FC店

初心会ニュース

(幕張メッセ)

5月6日(月)

AM11:00～

ゲーム大会を開催

ライガー登場!!



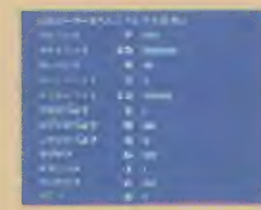
アイテム情報

今度の飛龍の拳は、8種類の格闘家が、使う技は全部で80を越える。
なかでも相手に強烈な一撃を与えられるものをここに公開します。



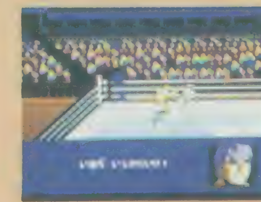
TVゲーム初の格闘シミュレーション登場。

★面白さ盛りだくさん。これ1本で4本分楽しめる。★



①サーキットモード

◎サーキットモードは1人用。CUPを相手に、マイナー・メジャーワールドの各サーキットを勝ち抜き、世界チャンピオンを目指すのだ!!
◎格闘技ゲームに初めて本格的成長要素がはいった! 8種類12人の格闘家の中から自らの好きな選手を選択し、名前とニックネームが付けられる。もちろん実在の格闘家の名前も入れられる。試合に勝つとファイトマネー(得点)が与えられ、そのお金を払って専属コーチからトレーニングを受けることができる。そこで、合格するとボーナスポイントが与えられ、それを各パラメーターに自由に配分できる。さらに技を自由にセレクトも可能。こうしてキミだけのキャラクターを育ててパスワードで友達と対戦ができるのだ!!



②タッグマッチモード

◎何と好きな格闘技を自由に組み合わせて遊ぶ。プロレス・ボクシングのチーム対空手拳法のチームといった、前代未聞の意表をついた対戦が実現する。全世界初の異種格闘技タッグマッチだ!!

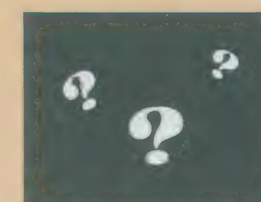
※遊び方いろいろ※

a)1人でも、世界チャンピオン目指してコンピュータ相手に対戦できる。
b)2人で協力して、コンピュータのチームと対戦できる。
c)プレイヤー同士でも対戦できる。



③VSトーナメントモード

◎このシステムは、8種類の格闘家12人のキャラクターの中から好きな選手を選らんで1～8人までのトーナメント方式で遊べるモード。
◎名前を自由に入力。自分の好きなプロレスラーやボクサーの名前を入力して、夢の対決が実現するぞ!
◎格闘技TVゲーム初の格闘シミュレーションもできちゃう充実のコマンド群!! 全ての対戦に、操作の「オート/マニュアル」と試合を「みる/みない」のコマンドを設定。これによって、選手を自分で操作するか、コンピュータに任せて対戦を観戦するなんて言う、違った遊び方もできちゃうのだ!!
◎パスワード入力も可能! サーキットモードで自分が育てたキャラクターのパスワードを入力し、そのキャラクターでVSモードで闘うこともできる。



④イリミネーションマッチモード

◎ファミコン初の団体戦が導入された!! 何と4人VS4人の団体戦の勝ち抜き戦で、より多くの勝利をあげたチームの勝ちとなる。
◎好きな格闘家を組み合わせてチームを作れます。もちろん、パスワード入力も可能。友達同士最強のパスワードを持ちあって、ファミコン初の団体戦の戦闘シミュレーションもできちゃう。



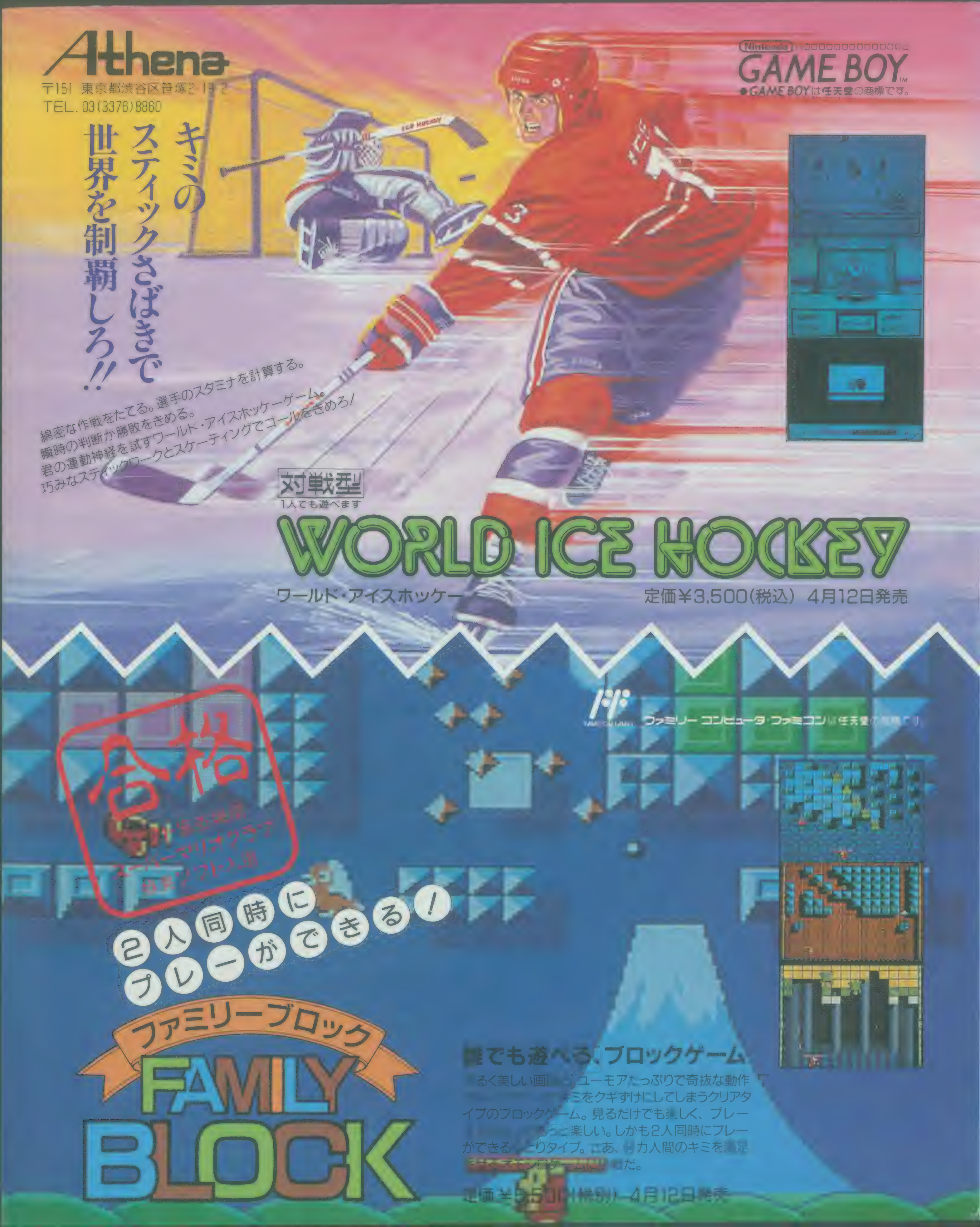
ついに完成! サブミッション技。

格闘決戦

今度の“飛龍の拳スペシャル”は、「サーキット」「タッグマッチ」「イリミネーションマッチ」「VS.トーナメント」の4つのモード設定で戦いの場はさまざま。格闘ファンも大満足の8種類の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種12人とますますワイドになって、どの戦いもまさに白熱。プレーヤーの実力に合わせた3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システムなど、人数やその日の気分で楽しみ方は限りない。さあ、最強の格闘王を目指して激突の場に挑め。チャンピオンベルトは君のものだ。

カルチャーブレーン　〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 おもしろ情報局 TEL.03-(3695)3513


CULTURE BRAIN™
栄光の勝利者に輝く
超迫力!全4リーグ、
24球団、総人数423人
ゲーム参加は6人まで。
コンピュータ相手でも
遊べるぞ
劇的サヨナラ
ホームラン!!
過激興奮
野球ファンなら誰もが夢に見た超本格野球ゲームの誕生!
"スーパーウルトラベースボール"。これこそ場外への劇的一発予告だ。野球ファンの夢を200%実現した完璧ペナントレースが今まさに始まろうとしている。5・30・60・130試合のいずれかのペナントレース。優勝を目指し、自分のチームをいかに作り上げるか?これは監督の手腕次第。打者・投手はもちろんユニホームの色に至るまで自分の好みにチームを仕上げていざ試合開始だ。チームあるいは個人のさまざまな成績表示をにらみ合わせて、選手を起用。監督はサインで自由に選手を操り、目標は栄光の勝利者の座。ウルトラポイントの設定で投げては魔球、打っては秘打の連発に守備側の緊張は高まるばかり。自由自在の守備シフトにウルトラ守備、3段階の難易度設定や、ペナント途中からアクションに切り替えられる高速処理モードまで加わった超人たちの戦いに、プレーヤーはもちろん観衆までも興奮は頂点に達する。
S.F.Cの
スーパーウルトラベースボール
6月上旬発売予定
価格未定
SUPER FAMICOM
"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。
㈱カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL.03-(3695)3513


Athena
〒151 東京都渋谷区笹塚2-19-2
TEL. 03(3376)8860
GAME BOY
●GAME BOYは任天堂の商標です。
キミのスティックさばきで世界を制覇しろ!!
綿密な作戦をたてる。選手のスタミナを計算する。
瞬時の判断が勝敗をきめる。
君の運動神経を試すワールド・アイスホッケーゲーム。
巧みなスティックワークとスケーティングでゴールをきめろ!
対戦型
1人でも遊べます
WORLD ICE HOCKEY
ワールド・アイスホッケー
定価¥3,500(税込) 4月12日発売
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
合格
2人同時にプレーができる!
ファミリーブロック
FAMILY BLOCK
でも遊べる ブロックゲーム
るく美しい画 ユーモアたっぷりで奇抜な動作
キミをクギずけにしてしまうクリアタ
イプのブロックゲーム。見るだけでも楽しく、プレー
楽しい。しかも2人同時にプレー
ができる とりタイプ。さあ、 カ人間のキミを
だ。
4月12日発売

FAMICOM FAMILY



4/26
今月発売
定価6,000円(税別)

3モードアクションのサイバーパンクバイオレンス

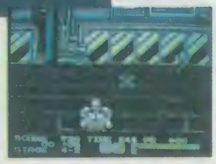
シューティング要素を盛り込んだスピード感あふれるカーチェイス。3種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション。迫り来る敵を打ち倒す過激な3Dシューティング。ストーリーに織り込まれたタイプの異なるバトルシーンがプレイヤーを魅了する3モード・アクションゲーム。過激なバトルへと誘うアニメーションがゲームの臨場感を高める。アクションゲームのエッセンスを凝縮した待望のサイバーパンク・バイオレンスがついにそのベールを脱ぐ。



3種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション



スピード感あふれるカーチェイスとシューティングが興奮を呼ぶ



迫り来る敵を打ち倒す、過激な3Dシューティング

GUN-DEC ガン・デック

サミー工業株式会社
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL03(3847)7571

Sammy サミー

夢の世界は摩訶不思議。

ココロンワールドは、おもしろ不思議な夢の世界。ヘンテコリンで愛嬌タップリの敵キャラ。そして掟破り攻撃も続々登場する。もちろんマイキャラだってとびっきりユニーク。３０００通り以上の組み合わせで、キミだけのオリジナルヒーローが作れるんだ。新しい発想とアイデアがふんだんに盛り込まれたファンタジーアクション。夢の世界は、愉快でスリルに満ちた大冒険が待っている。





任天堂ファミリーコンピュータ用カセット
おぼっちゃまくん
みんなでたのしく
あそんでもらう演歌
©TECMO,LTD.1991 ©小林よしのり・小学館・テレビ朝日
おもしろかでしゅよ、
ぽっくんのゲーム
でしゅもの。
おおっ
たのもしいぞ
茶魔
特製「へけけマップ」付ぶぁい！
希望小売価格
6,500円(税別)
本日発売でしゅよ
買ってクリクリ
GAME BOY
ゲームボーイTM専用カートリッジ
ソロモンズ倶楽部
TM
希望小売価格3,300円(税込)
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモホットライン 03(3222)7550
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

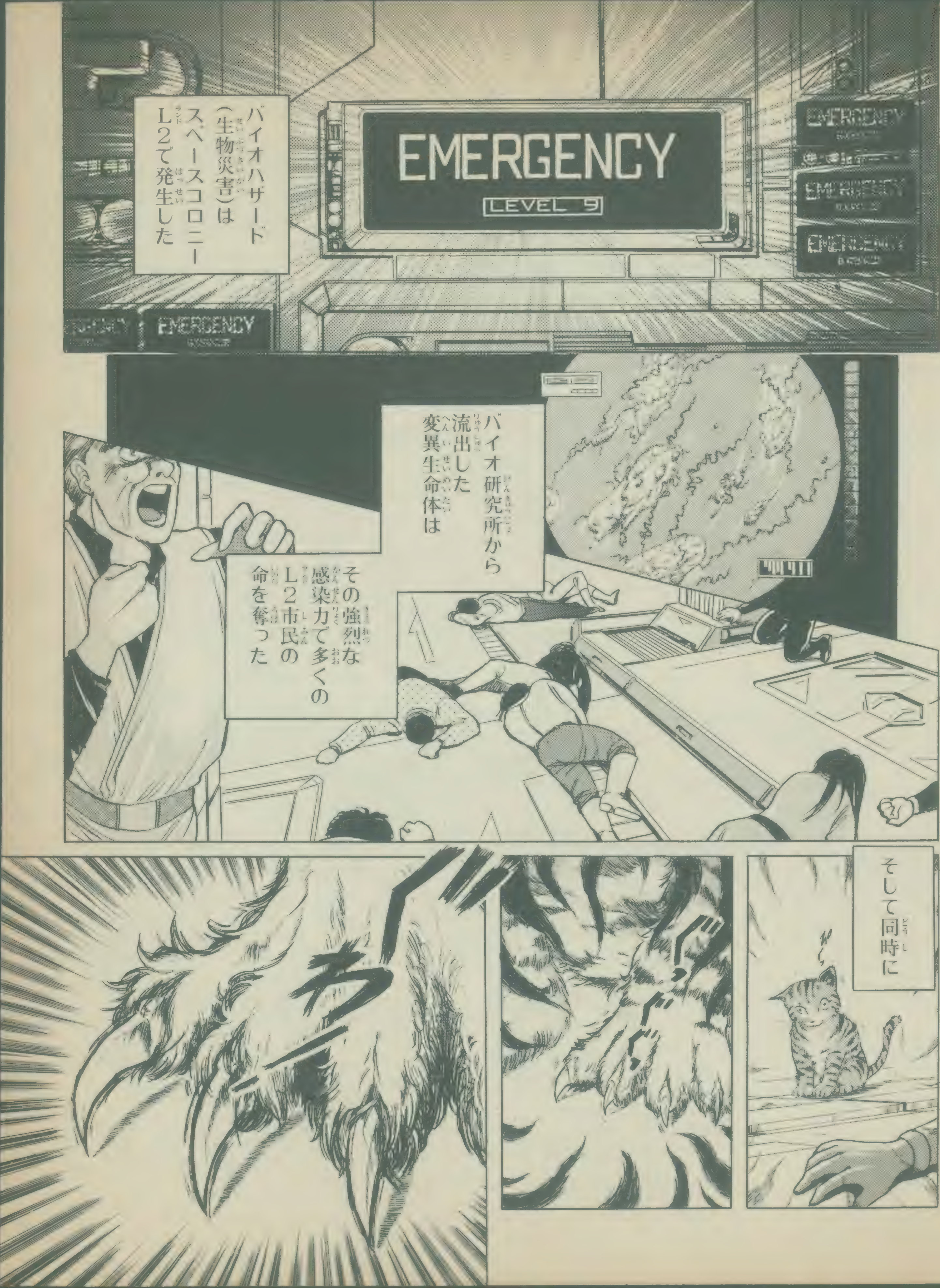


機動戦士ガンダム
人類の平和に多大なる貢献をしてきたスーパーロボットたちの栄光の軌跡!!
モビルスーツ(人型戦闘機械)=ロボットという方程式を確立した偉大なるキャラクターだ。もちろんSDガンダム、武者ガンダム、横井孝二があるのもみんなこの「機動戦士ガンダム」のおかげ。TVも映画もプラモデルも記録的ヒットとなったのだ。みんなは当然知ってると思うけど、ガンダムは形式をRX-78といい、現在はF-91が登場し、いまた進化し続けている。(ムムッスゴイ!!)
第3弾
●F-91 ガンダム
●RX-78 ガンダム
Nintendo
GAME BOY™ ゲームボーイ™専用カートリッジ
スーパーロボット大戦
対戦型
4月20日発売予定 ¥3,980
BANPRESTO 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©ダイナミック企画
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN
お問い合せ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!



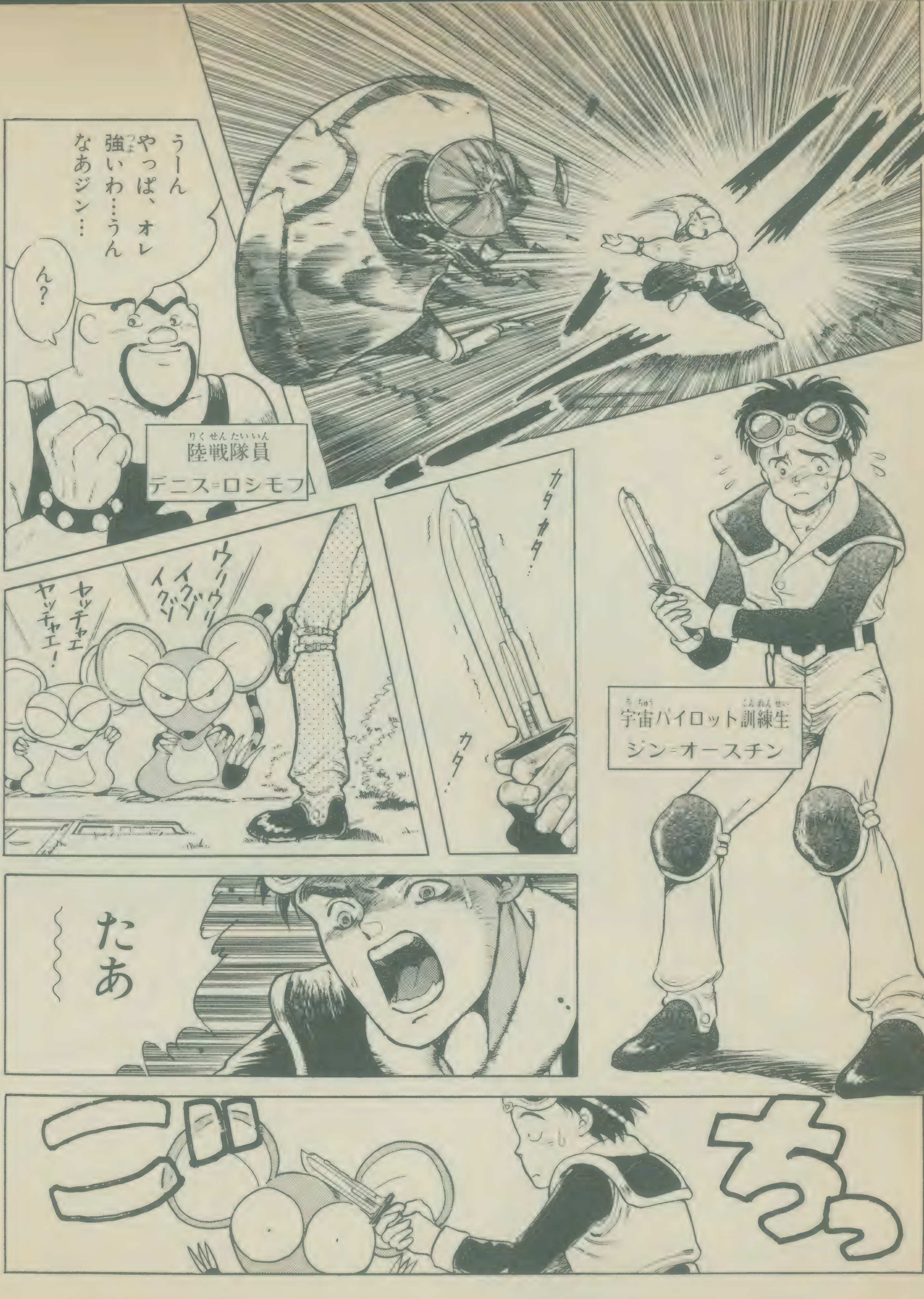
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ
対戦型
1人でも遊べます
4
人生ゲーム伝説
6月28日発売予定・3,980円(消費税込み)
「人生、山ありダンジョンあり」
もんすた〜が あらわれた!
「戦士に就職したのだ」
あの人生ゲームがファンタジーワールドに
人生、泣くも笑うも
金次第、なのだ!
「人生ゲーム」のスリルを、ゲームボーイで再現。
何だかんだ言っても、人生とはお金に左右されてしまうものなのだ。まっとうな道で稼ぐか、イチかバチかの勝負に出るか、はたまた人さまからチョーダイするか、それは君の考え方しだい。人生ゲームの舞台を架空のファンタジーワールドに移し、さまざまなモンスターが待ち受けているコースに進んだ冒険者が、就職したり、ギャンブルをしたりしてお金をかせぎながらお城で待っている王様を目指すのだ。
人生ゲーム小劇場①
あっ、モンスターだ。
ゴールドたくさん持っているゾ!
やっちまえ!!
あっ、モンスターだ。
金、持ってないゾ!
相手にすんのよそうぜ。
イラストレーション なかど くにひこ
超人狼戦記
WARWOLF
ウォーウルフ
アクションのスケールがちがう!
前人未到の世紀末バトル、ここに開戦!!
狂気の科学者「ドクターGORDON」。彼の率いるバイオモンスターたちが、今、世界を征服しようとしている。少年から超人狼に突然変異する力に目覚めた少年は、「WARWOLF」と名乗り世界平和のために戦う。天井歩き、大回転ジャンプ、バック転、ガンSHOTなど10数種のアクションを使いこなして、伝説の勇者となれ!
©1960 LINK RESEARCH CORP
©1991 MILTON BRADLEY COMPANY
創作・著作物© TAKARA CO.,LTD.1991
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
●売価は全て希望小売価格です。
―あそびは文化
タカラ
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2


SQUARE BRAND
ト・ド・メ・だ。
「Sa・Ga2」
キミは全て知っているか？
これから旅立つ人はもちろん、すでに旅終えた人でも、この一冊は見逃せない！
●街&ダンジョン　パーフェクトマップ
●モンスター食い合せ表
●全ボス・キャラ・リスト
●編成別パーティ冒険レポート
●番外知識辞典　など
「Sa・Ga2」ワールドの全てを網羅。
「基礎データ編」につづく「完全クリア編」で「Sa・Ga2」攻略にト・ド・メ・だ。
責任編集
株式会社スクウェア
Sa・Ga2　秘宝伝説
完全クリア編
●B6判　並製　定価800円（税込）
基礎データ編
＋
〔CD〕
ゲームミュージック17曲収録！
●B6判　上製（8cmCD付）
定価1,500円（税込）
基礎データ編
＊CDは付きません。
●B6判　並製
定価700円（税込）
サ・ガ
Sa・Ga2
秘宝伝説
特報
ゲームボーイ　聖剣伝説　ファイナルファンタジー外伝　第一巻　5月末発売予定！


EMERGENCY
LEVEL 9
EMERGENCY
EMERGENCY
EMERGENCY
EMERGENCY
バイオハザード（生物災害）はスペースコロニーL2で発生した
バイオ研究所から流出した変異生命体は
その強烈な感染力で多くのL2市民の命を奪った
そして同時に

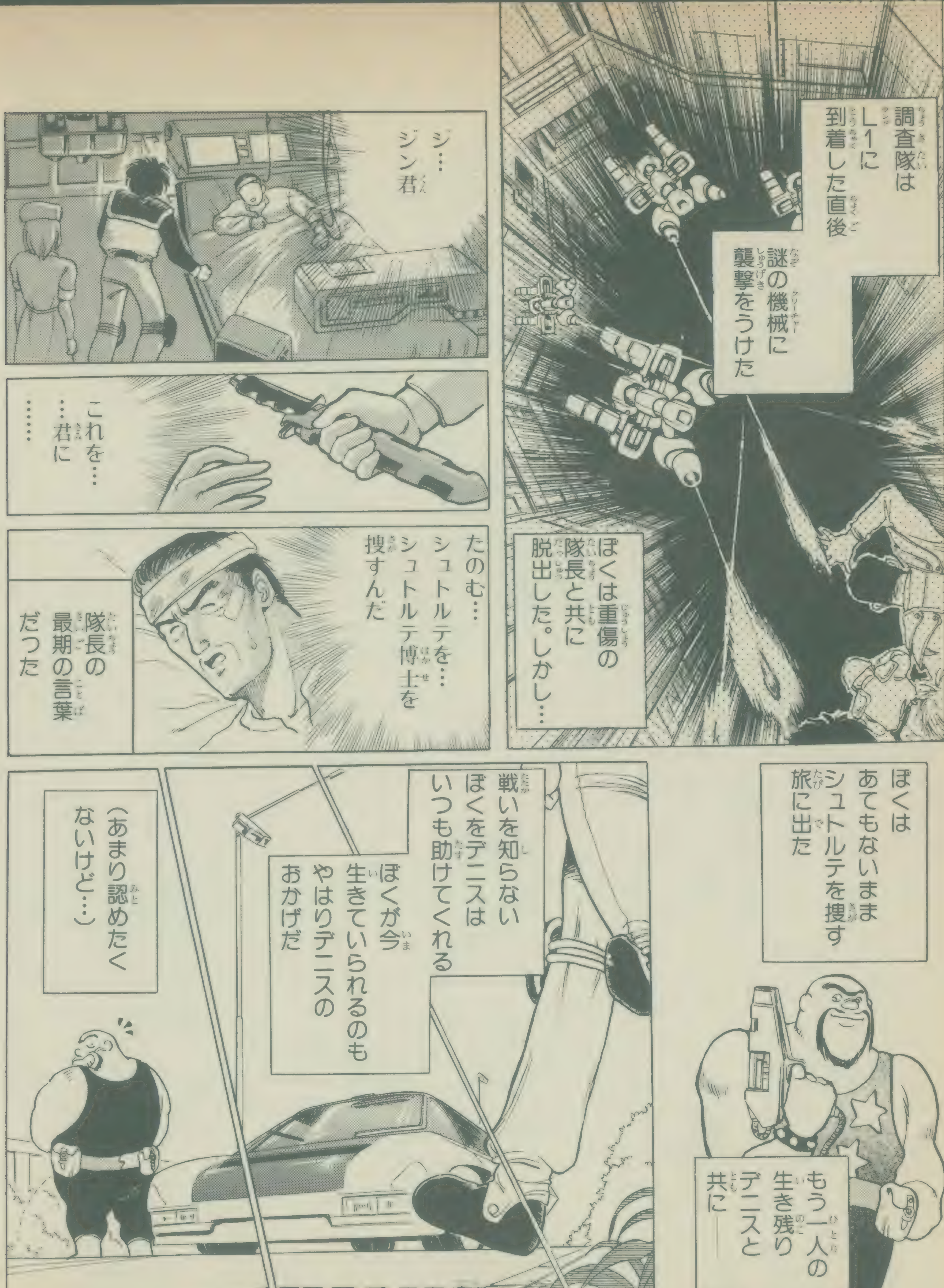

ラグランジュポイント
LAGRANGE POINT
L2の動植物は次々と突然変異を起こしていった――
ゲームシナリオとコミックがドッキング！
ストーリー進行をそのままに実体験できる
新感覚でのゲーム遭遇コミック急発進だ！
監修：細野不二彦
MECHANICS& MONSTERS：KEN
CHARACTERS：鈴木徳子


イシス星団
ラグランジュ=ポイント
に建造された、この
スペースコロニー群は
行政の中心の〝L1〟
農業用コロニーの〝L2〟
〝サテライトベース〟から
構成されている
しかしバイオハザード後
〝バイオ軍〟と名乗る
一団のクーデターが
発生。イシス星団は
地球との交信を断った
地球連邦政府は
次々と調査隊を
派遣するが
いずれも行方不明
——
そして最後の
第3次調査隊も
ついに消息を
絶った——
デニス=クラッシャー!!

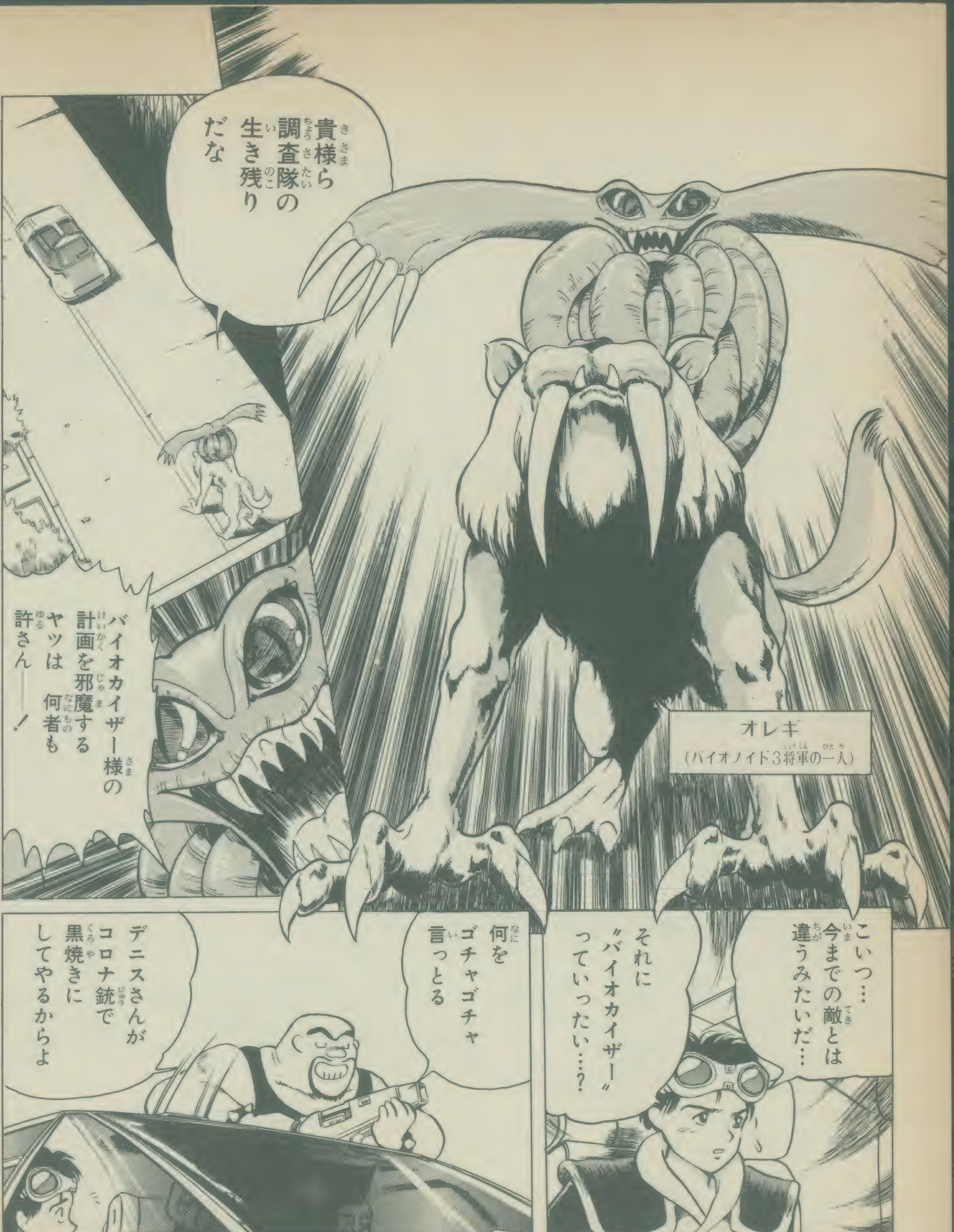


うーん
やっぱ、オレ
強いわ…うん
なあジン…
ん？
陸戦隊員
デニス＝ロシモフ
宇宙パイロット訓練生
ジン＝オースチン
カタカタ…
カタ…
ウリウリ
イクゾ
イクゾ
ヤッチャエ
ヤッチャエ！
たあ〜〜
ごちっ

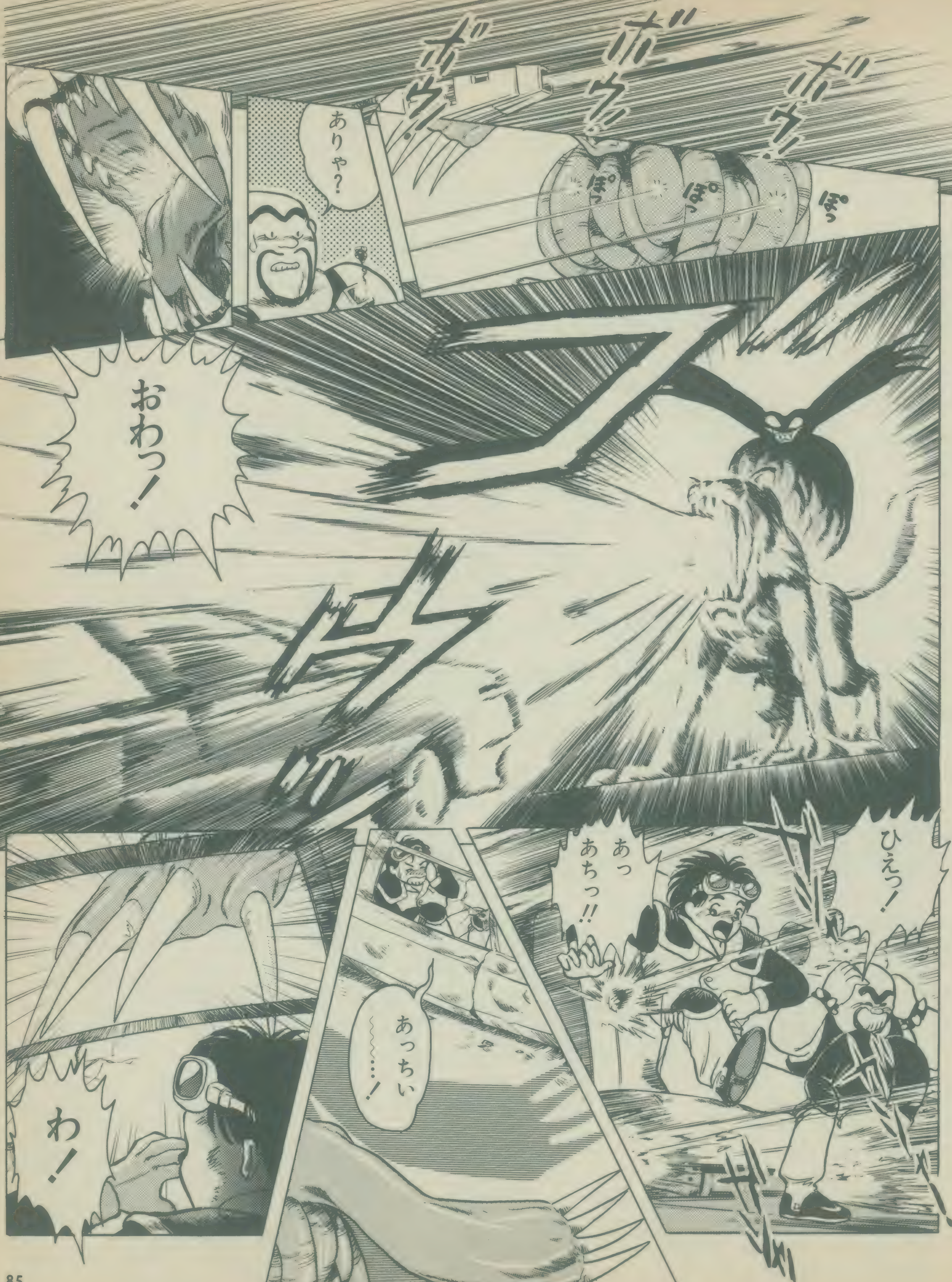

じわっ
…
……
なんで切れないんだよ!!
イタイ イタイ
ダイジョウブ? ダイジョウブ?
くっくっ
…ジン 言いたかないけどよ
その腰からぶら下がってるヤツ…
え?
バトルナイフってのは、Bタンクのコードをつながなきゃただの棒っ切れなの知ってたか?
え? そうなの?
すぱっ
あ… ホントだ …
おまえさん そんな事も知らずに持ってたの?
仕方ないだろう ぼくの学校じゃ 戦闘訓練なんか やんなかったよ
そうなんだ…ぼくは 急遽 第3次調査隊に 参加するはめになった 宇宙パイロット訓練生 …。

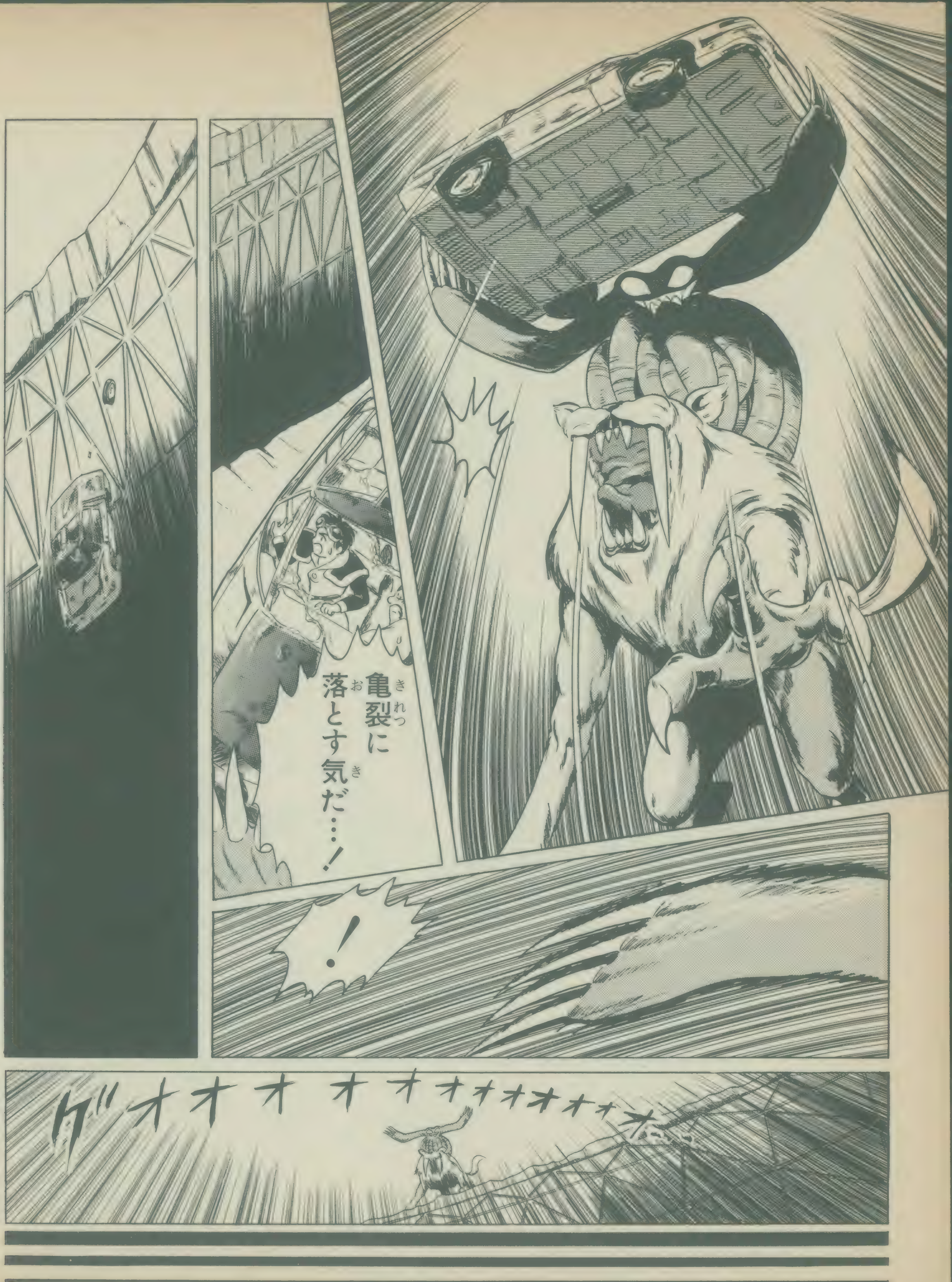

調査隊は
L1に
到着した直後
謎の機械に
襲撃をうけた
ぼくは重傷の
隊長と共に
脱出した。しかし…
ジ…
ジン君
これを…
…君に
……
たのむ…
シュトルテを…
シュトルテ博士を
捜すんだ
隊長の
最期の言葉
だつた
ぼくは
あてもないまま
シュトルテを捜す
旅に出た
もう一人の
生き残り
デニスと
共に――
戦いを知らない
ぼくをデニスは
いつも助けてくれる
ぼくが今
生きていられるのも
やはりデニスの
おかげだ
（あまり認めたく
ないけど…）


旅の中でわかったのはL2はすでにバイオ軍により制圧されていること──。
そしてレジスタンスが抵抗を続けるこのL1もほとんどがバイオ軍の勢力圏に入っているということだった
シュトルテ博士を捜すんだ…
……
…つまりシュトルテ博士が事件解決のカギって事なのかな?
さあなオレだって何も聞かされちゃいねーからなァ
まおいおいわかるさ
見ろファイバーシティだあそこまで行きゃ手がかりの1つもあるだろうさ
んっありゃなんじゃい!
キキキッ
──!



貴様ら調査隊の生き残りだな
バイオカイザー様の計画を邪魔するヤツは何者も許さん——!
オレギ
(バイオノイド3将軍の一人)
こいつ…今までの敵とは違うみたいだ…
それに"バイオカイザー"っていったい…?
何をゴチャゴチャ言っとる
デニスさんがコロナ銃で黒焼きにしてやるからよ


ぽっ
ぽっ
ぽっ
ぽっ
ありゃ?
おわっ!
ひえっ!
あっ
あちっ!!
あっちい～～……!
わ!

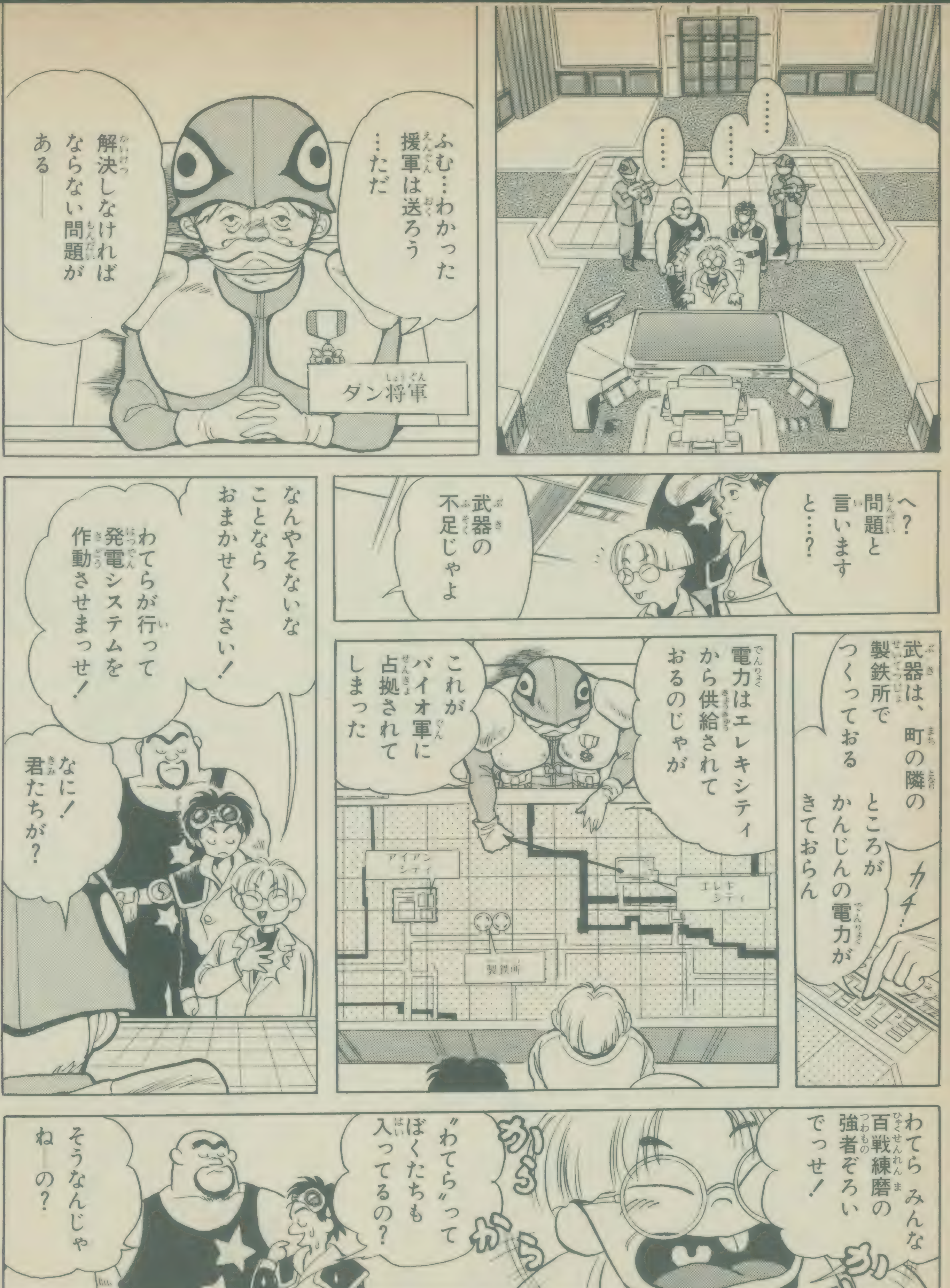

亀裂に落とす気だ…!
!
グオオオ オオオオオオオオオ


ん…
あ…れ?
あ…デニス
おうジン
起きたか
ここは?
ファイバーシティさ
あのバイオノイドに亀裂に落とされちまってよ
コロニー内部
ファイバーシティ
内壁
壁間構造区
外壁
宇宙空間
壁間構造区を通ってここまで来たんだ
そうだ!あいつは?
残念だがどっか行っちまった
確かに　あいつは強かった…だからこそ　このオレの強さを見抜いたのに違いない…うん!
何をバカな…一方的にやられただけじゃんか…!あんなのもう二度とゴメンだかんね!
あんたら調査隊の人やて?いや〜大変やったね〜
?
おれ達を助けてくれた人だよ


いやいや
礼にはおよびまへんで
バイオ軍と戦う者はみんな仲間や！
SBエンジニア
モリタさん
イシス星団の中でバイオ軍の手がのびてへんのはわての故郷のSBだけや…
しかしこのままではいずれSBも侵略されるわては危険をかえりみずバイオ軍打倒の情報収集の旅に出たんや…
つらい戦いの日々やった…
ははあご苦労なさってるんですね――
ずず
そして今バイオ軍が狙ってんのはイシスシティの宇宙艇やとわかったんや！
イシスシティは兵力がない…敵の手におちるのは必至や…
せやからわてはアイアンシティまで援軍をたのみに行くことにしたんや
あんたらにはわてをそこに連れてってもらいます
え!?



あの…モリタさん すみませんが ぼくらには任務があって…
そんなこと してるヒマは ……
ヒマあ?
今さら 何言うてまんのや!
第一、もう ギャラは 受けとってはるや ないですか!
ええっ
デニス ギャラって…
あー
いやーおれ アイスガン 貰っちまって
あと おまえの 治療費も ……ね♡
あっはっ はっはっ
お供します モリタさん…
当然や!
やた!これでわては 郷土の英雄やで!
ムリしてここまで来て えがった——
ゲヘヘヘ
だいじょうぶなのかね… あの人
知るかい!
アイアンシティ… ダン将軍率いる アイアン部隊が 管理する 軍隊の町——


……
……
……
ふむ…わかった
援軍は送ろう
…ただ
解決しなければ
ならない問題が
ある——
ダン将軍
へ？
問題と
言います
と…？
武器の
不足じゃよ
なんやそないな
ことなら
おまかせください！
わてらが行って
発電システムを
作動させまっせ！
なに！
君たちが？
武器は、町の隣の
製鉄所で
つくっておる
ところが
かんじんの電力が
きておらん
カチ…
電力はエレキシティ
から供給されて
おるのじゃが
これが
バイオ軍に
占拠されて
しまった
アイアンシティ
エレキシティ
製鉄所
わてら みんな
百戦練磨の
強者ぞろい
でっせ！
からから
〃わてら〃って
ぼくたちも
入ってるの？
そうなんじゃ
ね—の？


しかし モリタさんには残って製鉄所のシステムのチェックをお願いしたいのだが…
へ、そりゃお安いご用ですわ
そゆ訳やからエレキシティはまかせましたで
な、なんだよ 結局行くのはぼくたちだけか!?
うーん
モリタさん、他のレジスタンスの正確な位置はわかるかね
へっ へぇへぇ
断ろうよ こんなことで時間つぶしてる訳にはいかないよ
うーん
それからモービルとパイロボット1の使用許可を出しておこう
そちらのお二人は自由に使ってくだされ
ほう!
ほう! これまた立派な…
ダン将軍! デニスお役に立ちます♡
デニスってモノにつられるタイプな…
モービル操縦メカ
パイロボット1


アイアンシティへ――!!
あ…ダン将軍 モリタです たった今、チェック終了しました
製鉄所
ご苦労でしたな、ではこちらに戻ってくれたまえ
君には援軍のブレーンとして同行してもらいたい。
え、ホンマでっか!? すぐ帰ります
うむ 以上だ
ブレーンか〜〜〜 いよいよ郷土の星やで〜
こちらFE・11 モリタ捕獲完了しました

★次号につづく

ファミコン

攻略!!

舞台設定から話題の「武器合体」システムまで『ラグP』のすべてが分かる!!



今回はこのゲームの基礎知識をくわしく紹介! さらにアイアンシティからエレキシティまでを攻略だ!!

ラグランジュポイント™

4月26日発売予定
コナミ 8500円 別
4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ゲームシステムを徹底解析！

まずは、『ラグランジュポイント』のゲームシステムや、ゲームを始めるために必要な基礎知識について詳しく解説しちゃおう。これを読んで、ゲームの攻略に備えてね。

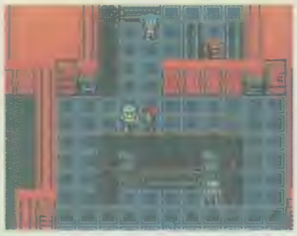
操作について

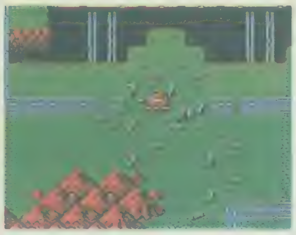
通常画面でキャラクタを動かすときは十字ボタンを使い、人に話しかけたり足下を調べるときはⒶボタンを使用する。また、通常画面でスタートボタンを押すとメニュースクリーンが呼び出され、主人公たちのステータスや現在の状態などを見ることが可能。メニュースクリーンでのコマンドやアイテムの決定にはⒶボタンを使用。キャンセルしたいときにはⒷボタンを押せばOKだ。


ゲームの主な操作は、十字ボタンとⒶボタンでおこなわれる

ゲームの流れは？

このゲームの最初の舞台はランド1と呼ばれるスペースコロニー。そこで人々から情報を集め、ダンジョンや敵の要塞を突破し、仲間を集めていくのが序盤の目的だ。最終的には、真の敵を追いつめるために3つのスペースコロニーをまたにかけての冒険を繰り広げることになるぞ。


コロニーの中にある町を次々と移動し、情報を手に入れよう

移動はモービルやホバープレーンでおこなわれる


戦闘!!


町の外は敵だらけ。こいつらを倒しながら進んでいくのだ

舞台設定について知ろう

ゲームの舞台は、太陽を中心として地球の対称点に作られた一大スペースコロニー団だ。ここでは、そのコロニー団の中から、主な冒険の舞台となる2つのコロニーと小惑星を紹介しよう。

ヴェスタ

ヴェスタは、コロニー建造の材料としてアステロイドベルトから運ばれてきた小惑星の残骸だ。しかし、バイオハザードの後は岩塊の中に坑道と居住モジュールを築き、避難場所として使われている。

ヴェスタの坑道。キャラがフワフワと動く



坑道の先には、居住モジュールがある

ランド1

行政の中心となっている巨大なシリンダータイプのコロニー。円筒形の内壁に人工の台地を築き、回転による遠心力を利用して人工の重力を発生させている。

緑があふれ、水に恵まれた美しいコロニーだったが、クーデターを起こしたバイオ軍の攻撃により、一部の町と道路は破壊されてしまった。


緑の多いコロニーだ。しかし、所々に敵による攻撃の跡が…

ランド2

ランド1とまったく同じタイプのコロニーだが、こちらは農業用に開発されたものだ。

このコロニーではバイオハザードが発生し、それに合わせるかのようにクーデターが起こった。クーデターを成功させたバイオ軍は、ついにランド2を完全に制圧し、コロニーの中心地に「バイオの楽園」を築いた。


ここは農業用のコロニー。今では敵の本拠地になっている

バイオハザード

ランド2のバイオ研究所から謎の変異生命体が流出したのがバイオハザードの原因だ。閉鎖空間であるコロニーでは、バイオハザードは致命的な事故だった。変異生命体は瞬く間にランド2全域に広がり、多くの市民の生命を奪った。また、動植物を突然変異させ、ランド2をミュータント生物のはびこる世界にしてしまったのだ。


コロニー団。この中の１つのコロニーでバイオハザードが発生

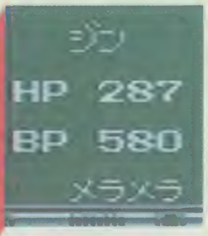

バイオハザードはミュータントを生んだ

設定の細かい戦闘システム

このゲームの戦闘システムは、とても奥が深い。キャラクタの感情が戦いの流れを左右したり、オート戦闘のとき、リーダーの性格によって戦いかたが変わったりするんだ。

バッテリーポイント

ゲーム中に登場するすべての武器は、バッテリーポイント（BP）を消費することによって作動する。BPが不足する、つまりはエネルギーが切れると、武器の威力がガクンと落ちてしまうんだ。



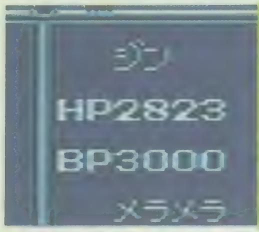
○Bパック500でエネルギーを補給しよう



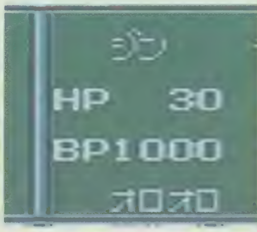
○ジンのバッテリーポイントが80になってしまったので…

感情システム

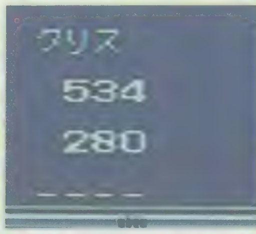
主人公たちは戦いのなかで怒ったり怖がったりする。それらの「感情」は各キャラクタの戦いかたに影響するんだ。通常は「メラメラ」、「オロオロ」、そして平常（線が4本表示される）のうちのどれかで、キャラクタや状況によってはそれ以外の状態になることもあるんだ。



○回避率が2倍になったり、HPが増えたりするぞ



○戦闘意欲がなえている。攻撃にも身が入らない

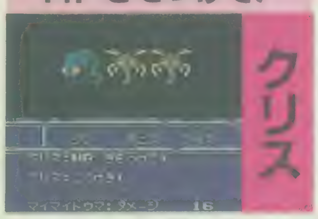


○正常な状態だ。キャラの攻撃もいつもどおり

オート戦闘

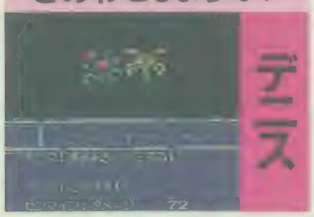
バトルキャラの1人をリーダーにしてオート戦闘を選ぶと、その性格によってそれぞれ異なった戦闘命令を出してくる。命令の内容をよく見て、今は誰がリーダーとして適任なのかを判断しよう。適任ではないリーダーを間違えて選んでしまうと、とんでもないことになるぞ！

HPきをつけて！



○メンバーのHPとBPの回復にいつも注意してくれる

きめわざしょうぶ！



○きめ技中心に攻撃をする。HPにも注意してくれるぞ

よくみてたたかえ！



○メンバーの体力を回復させ、レベルの高い敵から攻撃していく

必殺のきめわざ

バトルキャラたちの中には「きめわざ」という一撃必殺の攻撃法をもっている者がいる。これは、手強い敵が大勢現れたときなどに有効な攻撃法だ。きめわざは武器攻撃と違ってBPがなくても使用することができるので、予備のバッテリーパックがないときに使うのもいいだろう。

しかし、きめわざを使うと使った本人のHPが減少してしまう。HPが少ないときにきめわざを使うのは、自殺行為になってしまうこともあるから注意しよう。

うまく使えば戦いを勝利に導くが、ヘタをすればパーティ全滅なんてこともあるんだ。



○きめわざを使うと、HPが減ってしまうので気をつけよう



○ジンのきめわざは特殊攻撃だ



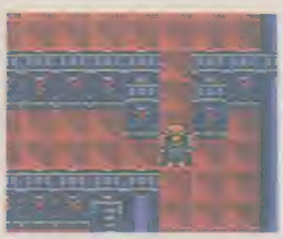
○ジンだけは、戦いの中で次々と新しいきめわざを身につける



○敵を1ターン攻撃不能にするぞ



○クリーチャーに絶大な効果を与える



○ジン以外のキャラは、新しいきめわざを身につけられない

2種類の手強い敵たち

このゲームに登場する敵は「ミュータント」と「クリーチャー」の2種類に大別できる。ミュータントはバイオハザードによって生まれた突然変異体で、動物や植物が変異したものだ。クリーチャーはバイオ軍が作りだした機械兵団で、ただ人を殺すためだけに作られた殺戮兵器だ。

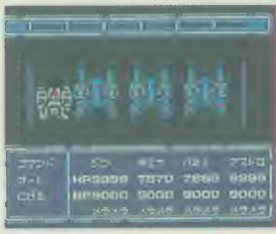
どちらも主人公たちにとって恐ろしい敵になる。

クリーチャー



バイオハザードによって生まれた凶暴なモンスターだ

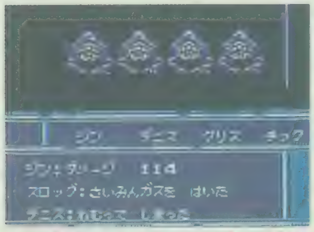
ミュータント



バイオ軍が作りあげた殺人マシーン。ヴェスタに多く出現する

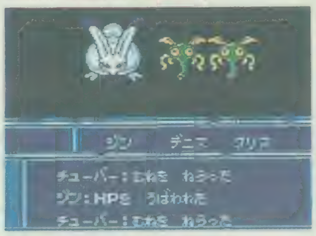
敵の特殊攻撃

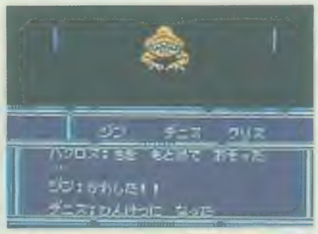
敵の中には特殊な攻撃方法をもっているものがいる。主人公たちの血を吸い「ひんけつ」にしてしまったり、ガスを吐いて眠らせてしまったりと、実にイヤな攻撃ばかり仕掛けてくるぞ。もし、敵の特殊攻撃に遭い、キャラクタのステータスに異常がおこったらスグに治療しよう。



1度眠ってしまうと、敵の攻撃を受けるまで目を覚まさない

胸をねらってくるチューバー。直接HPを奪われてしまう





貧血になると、1歩進むごとに体力が減ってしまう

ランクをあげてパラメータアップ

敵を倒して一定の経験を積むとキャラクタのランクがアップする。すると各パラメータの数値もアップし、どんどんそのキャラクタが強くなっていくんだ。

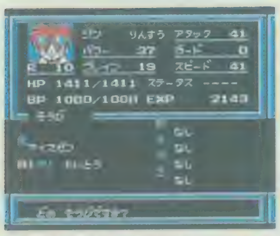
パラメータの中で最も重要なのが「パワー」と「ブレイン」で、この数値が高くないと装備することができない武器がでてくるぞ。

ヒットポイント
キャラクタの生命値。ランクが上がると100以上増える

パワー
装備できる剣系の武器に影響する数値が低いと装備できない剣も…

ブレイン
技能値を表している。装備できる銃系の武器に影響するぞ

スピード
瞬発力を表している。敵の攻撃からの回避率に影響がある



アタックとガードは、ランクが上がっても数値は増えない

お金のほうは?

「コロン」と呼ばれるこの世界のお金は、敵を倒しただけでは手に入れることができない。お金は敵を倒した後で「ターミナル」に行かないともらえないんだ。

ターミナルに入ると、今まで倒してきた敵の数や種類に見合ったお金が賞金としてもらえる。でも、ジンが「ひんし」になると賞金はパアだ。



このモニターのようなマークがある扉がターミナルだ



敵をたくさん倒したらターミナルに入ろう。すると…

しょうきん
賞金だ!!

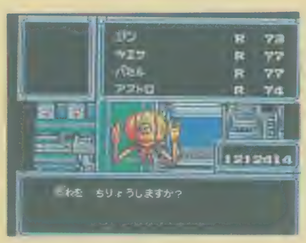


倒した敵に見合った分のお金をもらえるのだ

ターミナルについて

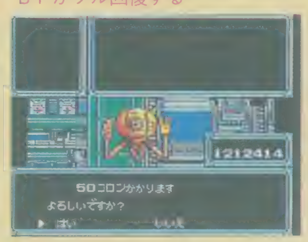
賞金をくれるだけではなく、ターミナルではジンや仲間たちの治療もしてくれる。さらに、ここに一晩泊まるとHPとBPをフルに回復することができるのだ。セーブもここで行うことができる。

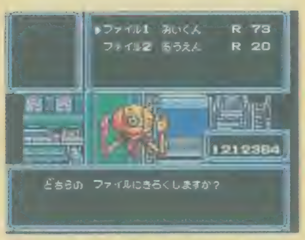
そこらじゅうにあるターミナルの中にはセーブしかしてくれないところもたまにあるので注意しよう。



「ひんけつ」や「まひ」になったキャラを治療してくれる

お金を払って泊まれば、HPとBPがフル回復する





セーブまでしてくれるのだ。ファイルは2つあるぞ

味方を助ける「のうりょく」

キャラクたちはそれぞれ特殊な「のうりょく」をもっている。能力には感情を高めたり、敵の動きを止めたり、味方の病気を治したりと、いろいろな種類があり、それぞれがとても役に立つ。しかし、能力を発揮するためには「キット」が必要で、BPも消費する。キットは建物の中に隠されていたり、町にいる人にもらえたりする。店で手に入れることはできないぞ。

回復系

主にキャラクタのHPを回復する能力だ。この能力を使うとBPが急激に減るので、BPの残量には十分に注意が必要だ。

また、ロボットのBPをそれ以外のキャラクタに転送する能力などもある。



HPキットで、HPが少し回復するのだ

感情系

感情系の能力は「はげまし」1つだけだ。これは「はげましキット」を手に入れることによって発揮できる。ステータスが「オロオロ」になっているときに使うと、感情を高めて「メラメラ」にすることができるぞ。



はげましキットで、キャラの感情をあげることができる

間接攻撃系

この系統には、味方のスピードを上げる「かそく」や、味方の攻撃力を高くする「きめまさ」などの能力があり、敵との戦闘を有利に展開させてくれる。ほかの能力と比べると地味だが、敵が多く現れたり、ボス級の敵が攻めてきたときなどはかなり使える。



かなしばキットは、敵の動きを止めることができる能力を発揮する

さまざまなハイテクアイテム

このゲームにはいろいろなアイテムが登場するが、どれも舞台の背景にあった科学的な品々ばかりだ。それらのアイテムはほとんどがお店で手に入るが、中には隠された非売品のアイテムもあるぞ。

アイテムと持ち物

ゲーム中「もちもの」と呼ばれるのはパーティ全体で使えるもののことで、いわば共有物。「アイテム」と呼ばれるのは主人公個人のもので買うことも売ることもできないもののことだ。



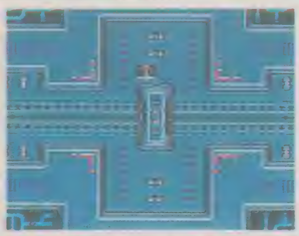
「もちもの」は、お店で買うことができる物だ



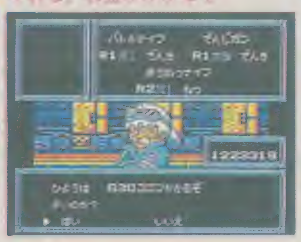
「アイテム」は売り買いのできない重要な品物だ

これがウワサの武器合体システム

サテライトベースと呼ばれるコロニーには、武器をパワーアップさせる工場「ファクトリー」がある。ここでは2つの武器の材料を使って、より強力な武器を造ってくれるのだ。



ファクトリーはサテライトベースの外壁にある



このじいさんが武器を合体してくれる。お金がかかるぞ

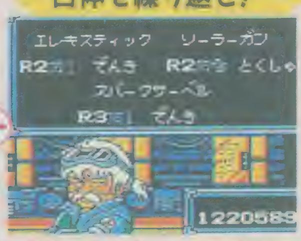


新しい武器の完成だ!

武器の合体は何度でも繰り返すことができる。すでに合体加工した武器を使って他の武器と合体させれば、また別の武器を手に入れることができるんだ。こうして武器の合体を繰り返していき、「究極の武器」を完成させよう。

しかし、そのためには多額のお金といくつもの武器が必要になるぞ。

合体を繰り返せ!



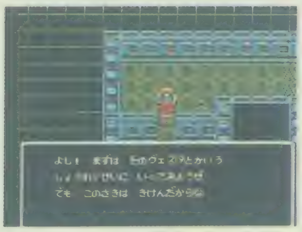
合体を繰り返して、より強力な武器を造ってもらおう



電気系統の武器だ。弱いザコなら一撃でまっぷたつだ



複数の敵に攻撃できる。パワーが60ないと使えないので気をつけよう





○謎の機械兵団が、ランドーの艦隊に襲いかかった

○ジンはデニスとともに、ヴェスタ1へと向かう

これまでのストーリー

調査隊として派遣されたジンは、イシスシティで調査隊の隊長からシュトルテを捜せと頼まれる。ジンはまず調査隊の生き残りであるデニスとともに、ヴェスタ1へと向かった。そこにはイシスシティの市長がおり、彼からシュトルテとは科学者の名前であることを知らされる。シティに戻ると敵の襲撃を受けているさなかだった。そこでジンは隣町のファイバーシティへ援軍を呼びに出発した。ファイバーシティにはエンジニアのモリタがおり、彼はジンにさらに隣町のアイアンシティへ援軍を頼みに行こうと言う。



○ジンはアイアンシティーのダン将軍に援軍を要請することにした



○イシスシティにバイオ軍が攻めてきた。援軍を呼びに行こう



○捜しているシュトルテとは人物の名前のことだったのだ

アイアンシティのダン将軍

ジンはモリタのいうとおりアイアンシティへ行くことにした。アイアンシティは、ダン将軍とアイアン部隊に管理された町だ。モリタはダン将軍説得のため、ジンに同行することになる。

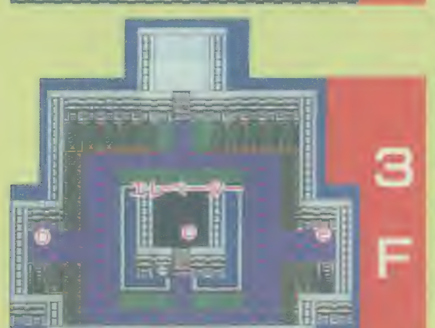


○これがアイアンシティだ。近くにあるものは製鉄所とロボット工場

アイアンシティ







この町の最上階にはダン将軍がいる。ここへ来たら、まず初めにダン将軍と会うようにしよう。アーマーショップには、ファイバーシティで売っていた武器より威力のある武器が置いてあるぞ。

ダン将軍に会おう

ダン将軍はイシスシティへの援軍を引き受けてくれたが、武器が十分にないという。アイアンシティの隣には製鉄所があるのだが、そこに電力を供給していたエレキシティがバイオ軍に占拠され、電力がこなくなってしまったのだ。そこでジンは、発電システムを作動させるためエレキシティへ向かうことになる。エレキシティはアイアンシティのずっと北にあるぞ。



○エレキシティの発電システムを動かしてくれと頼まれるジン

地下ろうには…

モリタは製鉄所の武器を点検するためアイアンシティに残ることになった。ジンはモリタと別れたあと、町の地下に奇妙なろう屋を見つける。そこにはアストロという男が捕らわれていた。彼は「みんなダン将軍にだまされている!」とさけんだ。ろうの番をしていた男は、アストロは裏切り者だと言っているが…。はたして、アストロの言っていることは本当なのか?

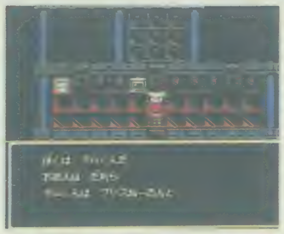


○ろう屋にいる男は一体…!?

注・マップ中の番号は階段のつながりを示しています。

エレキシティで待っていたのは…

いくつかの橋を渡るとエレキシティに到着する。そこにはタムという子供がいた。この子供はバイオ軍にさらわれていたらしい。とりあえずジンはタムをつれてエレキシティの奥へと進んだ。



○エレキシティには、バイオ軍にさらわれた子供がいた

クリスが仲間に

エレキシティの中ほどまで進むと、タムを探しにきていたという女戦士のクリスに出会う。彼女はジンに同行を求めてくる。ここで同行をみとめると、以後いっしょに戦ってくれるので、必ず仲間にしよう。

クリスは最初からオキシドガンという強力な武器を持っているうえに、敵の動きを止める決め技を身につけている。



○彼女と組めば、この後の冒険が楽になるぞ!

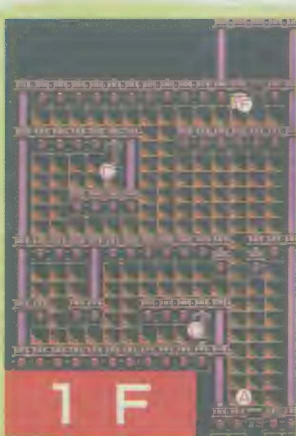
電気がつくと…

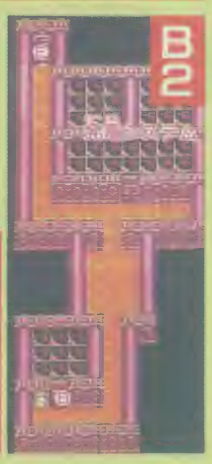
ジンはエレキシティの奥で発電システムを捜し当てる。タムがシステムのスイッチを入れると工場内に明かりがともった。そして、発電システムのすぐそばにある情報ボックスを作動させると、アイアン部隊から「例の作戦を実行する」とのメッセージが聞こえてくる。例の作戦とは一体なんのことだろうか? そして援軍はどうなったのか?

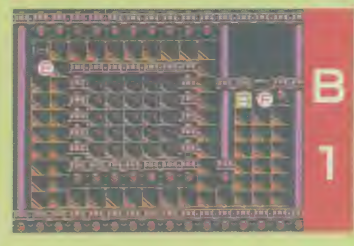


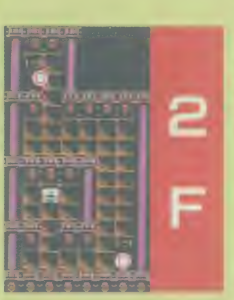
○ダン将軍が言っている例の作戦とは一体何のことだろうか?











エレキシティ

エレキシティに入ったら、まずターミナルへ行き体力を回復しよう。それから左のエレベーターに乗るのだ。クリスは発電システムの部屋のすぐそばにいるぞ。

アイアンシティへ戻るのだ

ジンはさっそくアイアンシティへ戻ることにした。このときエレキシティの出口付近にあるターミナルに入り、戦いで消耗した体力を回復しておくようにしよう。また、この後の戦いを考えると、セーブをしておいたほうがいいぞ。

橋が壊された!

アイアンシティに戻ろうとしたジンだったが、往路にあった橋が破壊されており渡れなくなっていた。一体誰が、何のためにこんなことをしたのだろうか?



○橋が壊れている。このままでは帰れないが…

○橋のそばにある建物から地下を通って町へ向かうのだ

シティに戻ると…

ジンは壊れた橋のそばにあったアイアン部隊の前線基地から地下に降りた。そこから壁間構造区を通り、アイアンシティへ戻ることに成功する。しかし、アイアンシティにはある異変がおこっていたのだ。その異変とは…。



○静まりかえったアイアンシティ。一体何がおこったのだろうか?

ロボット工場へ

アイアンシティの隣にあるロボット工場へ行くと、チックというロボットがジンに同行を求めてくる。チックは工場のどこかに、ロボパーツと呼ばれるロボット専用の武器があるという。

また、工場の隣にある製鉄所ではモリタが監禁され…。



○モリタが監禁されていた。彼を助けるためには…



攻略 ウルトラマン

地球の平和を守るための必勝ガイド！

凶悪な怪獣たちに対抗するため、ウルトラマンの必勝パターンと、序盤の3体の怪獣を徹底分析。これで怪獣の手から、地球を守れること間違いなし!!

4月6日発売予定
バンダイ　7800円　税別

4M
アクション

ウルトラマンの能力を知ろう

ウルトラマンには、通常攻撃が8パターン、光線攻撃が4パターンある。それぞれ技の威力は違うぞ。表の威力は、体力が最高のときを100として、与えるダメージ量をパーセントで表している。これは、怪獣のデータでも同じだ。



各攻撃の威力を考えて、有効に技を出そう

ウルトラマン技一覧表

	技の名前	威力		技の名前	威力
通常攻撃	キック	6	光線攻撃	スラッシュ光線	9
	パンチ	4		アタック光線	25
	チョップ	5		ウルトラスラッシュ	44
	ジャンプキック	10		スペシウム光線	63
	急降下キック	12			
	ジャンプチョップ	8			
	急降下チョップ	10			
	岩石落とし	10			

通常攻撃

常に出すことができる攻撃方法がこの通常攻撃だ。1つ1つの威力はさほど高くないが、連続で繰り出して怪獣にダメージを与えていこう。この通常攻撃だけで、怪獣のフィニッシュサインを出すのが理想的だ。



岩石落としは強力な技だ



ジャンプキックは威力はあるがタイミングが難しい



キックは、基本中の基本。最も多く使う技の1つだ

光線攻撃

一定のエネルギーがたまると使える技で、威力は格段に高い。しかし、エネルギーのたまり方が遅く、頻繁には出すことができない。しかも、フィニッシュサインが出ているときに、スペシウム光線を出さないと面をクリアできないので、よく考えて使おう。



スペシウム光線は威力絶大。ステージクリアにも不可欠だ



怪獣の真正面から光線技を使うと、よけられる場合があるぞ

これが光線のエネルギーメーター。エネルギーのたまり方は、時間が経つにつれ、しだいに早くなる



マスターする技はこれだ

ここで、怪獣退治に必要な組み合わせ技を伝授しよう。各怪獣のところでも、これらの組み合わせ技をもとに攻略してあるぞ。これらの5つのパターンをマスターすれば、戦いがぐっと楽になるぞ。

連続キック攻撃

十字ボタンを進行方行に押しつつ、連続してキックを繰り出す戦法。怪獣との間合いをうまく取ると、5～8回連続でキックが決まるぞ。ただ、タイミングよく続けてキックを出さないと、怪獣の反撃を受けやすいので注意しよう。



●連続してキックをするだけ。単純ながら、非常に有効な技だ

急降下キック

怪獣との距離が開いている場合に有効なのが、この急降下キックだ。たとえ怪獣に当たらなくても、着地後にすぐに攻撃体勢に移れるぞ。ハイジャンプしたら、必ず急降下キックをするようにしよう。

●通常攻撃では威力は最大。これが決まればもうけものだ


ウルトラバリア

ウルトラバリアは、怪獣の攻撃を防ぎ、しかも怪獣の出す光線を跳ね返すことができる。ベムラーなどの、光線を出すタイミングがわかる怪獣には特に有効だ。ただし、この技は光線技のエネルギーを使うので、エネルギーの残りに注意して使うようにしよう。



●怪獣の攻撃を防ぐだけでなく、光線技の場合には跳ね返すぞ

回転岩石落とし

前転して怪獣と組み、岩石落としで投げ飛ばす技。普通は、ウルトラマンの歩く速度が遅いため、組む前に攻撃を受けてしまう。前転することによって、素早く怪獣のふところに飛び込めるのだ。怪獣の動きが止まった瞬間にこの技を使うと、決まりやすい。

●前転をして、怪獣のふところへともぐり込み、怪獣と組む



●そして岩石落とし。威力が大きく、ゲームの随所で役に立つ技だ

●タイミングが悪いと跳ね返されるぞ


回転ダブル攻撃

前転して怪獣と組み、連続してチョップ、キックと繰り出す技。回転岩石落としと基本は同じだが、これは体重の重い怪獣でも決まりやすい。また連続キックにつなげるのも簡単だ。ただ、チョップ直後に攻撃を受けるときもある。

●回転岩石落としと同じく、回転して怪獣と組み…


●そしてキックを、連続して決めるのだ

●最初にチョップ攻撃をする


●チョップのあとに、怪獣の攻撃を受ける場合もあるぞ

ポイント 光線技はむやみに使うな

怪獣の体力メーターに、「FINISH」というフィニッシュサインがでたときに、スペシウム光線を撃たないとステージクリアができない。光線技をむやみに撃つと、肝心なときにスペシウム光線が使えず、やられてしまう。注意しよう。

●スペシウム光線で怪獣を倒す


●むやみに光線技を使い、エネルギーが減ってしまうと‥


ピンチ!



●かんじんなときに、スペシウム光線が撃てなくなるぞ

ステージ1「ウルトラ作戦第1号」怪獣ベムラー登場

ステージ1は、ベムラーが相手だ。最初のステージとあって、このベムラーは弱い。ベムラーの攻撃方法は3種類で、口から出す熱光線にさえ注意すれば、問題はない。

ベムラーの動きが鈍いために、こちらの技は非常に決まりやすい。このステージで、それぞれの技の出し方を練習するようにしよう。

ベムラーデータ

身長、体重とも、怪獣としては平凡な数字だ。性格はおとなしいため、積極的に攻撃はしかけてこない。また、動きも遅い。



○攻撃の威力はあるが、動きが遅いので問題はないぞ

怪獣ベムラー	
身長50メートル 体重2万5千トン	
攻撃方法	威力
蹴り	6
熱光線	10
尻尾攻撃	10
—	—
—	—





○ベムラーは動きが遅いので、ウルトラマンの技が決まりやすいぞ



○攻撃方法も、3種類と少ない

敵の攻撃を知れ

ベムラーは、ウルトラマンとの距離が近い場合には尻尾攻撃と蹴りを繰り出し、ある程度距離がある場合に、熱光線を出す。尻尾攻撃と蹴りは、射程が短いので、ウルトラマンのキックがとどくギリギリの間合いを取っていれば、当たらないぞ。



○ゆっくりと前進し、ウルトラマンとの距離が近づくと…



○尻尾攻撃をしてくる。蹴りをするときもあるが、射程距離は同じ

距離があると…



○熱光線を出して攻撃してくる。この熱光線には注意しよう

接近戦で戦え

ベムラーには、回転岩石落としと連続キックが有効だ。ベムラーの近くにいる場合は連続キック、距離がある場合には回転岩石落としを使おう。ベムラーは、熱光線を出す直前に頭を動かす。この動きをしたらジャンプ等でかわそう。



○まず、連続キック攻撃でダメージを与える



○距離が開いたら、前転してふところにとびこんで、岩石落としだ

岩石落とし



○これの繰り返しで勝てる

ピンチになったら



○熱光線を出す直前に、頭をうしろに動かす。この動きをしたら…



○すかさず後方回転や、ジャンプなどでよけよう



○光線技でダメージを与えておいて、後方に逃げよう



○光線のエネルギーの回復を待て

ステージ2「地上破壊工作」怪獣テレスドン登場

スシージ2はテレスドンが相手だ。この怪獣は、ベムラーに比べて動きが速くなっているうえに、非常に体重が重い。それゆえに岩石落としなどが決まりにくくなっている。
テレスドンの攻撃方法は5つ。それぞれの威力はベムラーと大差はない。しかし、頭突き、投げ飛ばしなどがあり、接近戦に強くなっているぞ。

テレスドンデータ

体重が12万トンと、怪獣としては非常に重い部類だ。性格はやや凶暴で、積極的に攻撃をしかけてくる。体重のわりに、動きも速い。



○頭突き、尻尾攻撃と高熱火炎の攻撃を多用してくる

怪獣テレスドン	
身長60メートル体重12万トン	
攻撃方法	威力
蹴り	6
頭突き	8
高熱火炎	10
尻尾攻撃	10
投げ飛ばし	5





○高熱火炎は、強力だ

○なかなか素早く、光線技をよけるのもうまい


敵の攻撃を知れ

テレスドンは、まず前進してきて頭突き、尻尾攻撃をしてくる。その後も、前進を続けて、尻尾攻撃をしてくるぞ。尻尾攻撃がとどかない位置に移動すると、今度は高熱火炎を出してくる。尻尾のとどかない位置にいて、次に述べる攻撃チャンスを待とう。

○前進してきて、まず頭突きをしてくる



○そして連続して、尻尾攻撃をしてくるのだ



○距離が開くと高熱火炎を出すぞ

岩石落としは危険

体重が重いこともあり、岩石落としは危険だ。それよりも、回転ダブル攻撃から、連続キック攻撃へとつなげていく方が安全だぞ。テレスドンとの距離が開いたら、急降下キックで攻撃するのも有効だ。接近戦はなるべくさけよう。


○テレスドンにも、連続キック攻撃が有効だ

○怪獣との距離が開いたら、前転してふところに飛び込み、チョップだ


チョップ攻撃



○この後キックへつなごう



○岩石落としを使うと、投げ飛ばされやすい



○高熱火炎をよけてのジャンプキックは有効だ

ピンチになったら

○ベムラー同様に、光線技でダメージを与えて…




○逃げて回復を待とう

ステージ8
「故郷は地球」
怪獣 ジャミラ 登場

ステージ3はジャミラが相手だ。この怪獣は、テレスドンとうって変わって体重が非常に軽い。しかしそのぶん、動きは前の2体の怪獣と比べ物にならないくらい、素早くなっている。

ジャミラの攻撃は5種類。そのなかでも火の玉は、威力がいままでの攻撃のなかでは、最高の攻撃力となっているぞ。

ジャミラデータ

体重が1万トンと怪獣としては軽い。性格は凶暴で、火炎を出して攻撃をすることが多い。動きは、3体の怪獣の中では、一番素早い。



火炎よりも、火炎の先から出てくる火の玉の攻撃が[illegible]

怪獣ジャミラ	
身長50メートル体重1万トン	
攻撃方法	威力
蹴り	6
チョップ	10
投げ飛ばし	5
火炎	10
火の玉	14





動きが早く、体当たりも受けやすいぞ



軽快に飛び跳ねたりもする

敵の攻撃を知れ

ジャミラは、素早く動いている場合には、チョップや、蹴りで攻撃をしてくる。逆に動きが止まると、火炎を出す。このとき、火炎の先端から火の玉が出てくるので、後ろに逃げると火の玉に当たるぞ。



近づいてきて、チョップ攻撃をしてくるぞ



そして、組んできて投げ飛ばす攻撃をするのだ

動きが止まったら



口から火炎を出す。この攻撃が一番多い

ジャンプを多用せよ

ジャミラへの攻撃は、回転岩石落とし、連続キック攻撃が有効だ。注意すべき点は、ジャミラの動きが止まったら、ハイジャンプで背後に回ること。こうすれば火の玉には当たらないし、背後から攻撃ができる。ジャンプを多用して動き回るようにしよう。

まず、接近して連続キック攻撃をしよう



背後にジャンプ



そして、動きが止まったらすぐにジャンプして背後に回ろう

そして振り向きざまにキックで攻撃だ



危険だ！ ピンチになったら

ジャミラの場合、逃げて回復を待っていると…





画面外から火の玉が出てくるので、逃げるのはかえって危険だ

光線技などでダメージを与え、あとはやられるのを待ち…





次の1人でトドメをさそう



より本物に近い、リアルな動きを追究した野球ゲーム

攻略!!

Super Professional BASE BALL™

スーパープロフェッショナルベースボール

いよいよ、スーパーファミコンにもお待ちかねの野球ゲームが登場! リアルなグラフィックが評判のこのゲーム、発売前だけど、いち早く攻略法を紹介しちゃうゾ!

5月17日発売予定　ジャレコ　8700円 消・費・税 別

カセット 8M
野球

100点満点を目指して頑張ろう!

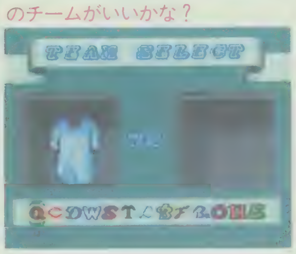
本物に近いリアルなキャラクタ、たくさんのデータにより本格的なプレイが楽しめるこのゲーム。

今回はその攻略法をお教えしよう。もちろん、ここでいう攻略とは、コンピュータに勝つことだぞ。キミもレベル5で100点を取ってエンディングを迎えるのだ!



◆チームが決まったら、いよいよ試合開始だ。燃えてくるよね

◆好きなチームを選んで対戦。どのチームがいいかな?





◆これがオープニングの画面だ! ちなみにこの選手はのものも投手

採点モード

このゲームはファミコンの「燃えプロ'90」と同じく採点モードというのがある。これは、ゲームに勝つと最後にキミの攻撃能力や守備能力を総合して評価し、それを点数にして出してくれるものなのだ。

90点以上だとレベル5にいけるゾ



◆キミのプレイ能力を細かく評価し、採点してくれるのだ





◆コンピュータに勝つとでてくるのがこの画面。やったぁ!

チームの選択

チームはエディットチームを合わせ全部で13チームあるわけなんだけど、やっぱり強さの違いがあるんだよね。コンピュータに勝つためには、好き嫌いを言わず、強いチームを選んでほしい。

エディットで作れば…



◆エディットで作れば、こーんなチームもできちゃうのだ

◆投手陣がいいのもやはりGチーム。防御率2点台が4人も





◆打率が一番いいのはGチーム。3割打者がたくさんいるのだ

上手な攻撃法をマスターせよ！

ゲームを始めた最初のうちは、なかなか球にバットがついていかないと思う。最初は相手ピッチャーの球も早いしね。でも、ちゃんとタイミングを取れば打てるようになるハズ。採点モードで高得点を取るには三振は禁物だよ。アウトでもいいから打つことを頭においてプレイしてくれ。



○なんといったってホームランは気持ちいいよね。狙っていこう

○バントはあまり使わないけど、三振をしないために使う手もある





○打順もなかなか重要なポイント。本物の野球と一緒だよね

走塁は確実に

せっかくヒットを打ったのに調子にのって走り過ぎ、セカンドでタッチアウト。こんなことってよくあるんじゃないかな？　「ダメかな？」なんて思ったらムリをせずに戻ることをオススメしたいね。

セーフ！



○間一髪のセーフ。まあ、あんまり無茶はしないようにね

○際どい時、走者は勝手にすべり込みをするのだ





○なれてくるとセカンドアウトのパターンもわかるようになるよ

知って得する攻撃法

攻撃の中で知っておくと役に立つ2つのことをここでお教えしよう。ま、下のような攻撃法はあんまりフェアじゃないので、ちょっとオススメできないけどね。

リードをとれ！



○リード絶対必要。[illegible]大胆にリードしても大丈夫だよ

ハサミを利用



○でもこんなことして勝ってもあんまり面白くないけど



○走者がベース間にはさまれるのを利用して得点する

ミート打法

どうしてもバットに球があたらないというキミには、このミート打法をおぼえてもらいたい。これは、ピッチャーが投げる前にあらかじめバットを少しだけ振りかけておくのだ。そうすると、バットに球が当たりやすくなるゾ。



○ジャストミートってすんごく気持ちがいいんだよね

まずはバットに当てろ！

○これがミート打法なのだ。残念ながら長打は出にくいけどね





○投手が投げる前にBボタンをちょんと押してバットを振りかける

野手のエディット

もちろん、エディットでチーム作る時は、最高のチームを作りたいよね。野手なら打率もホームランも走りも一番多くするのが基本でしょ。走るのが早いと守備も楽になるんだぜ。

強打者完成



○ホームランを40本にして、RUNを3にすれば、もうカンペキ





○打率の上限は3割5分まで。もちろん3割5分を選ぶよね

スーパーファミコン Super Professional BASEBALL™ スーパープロフェッショナルベースボール

上手な守備法をマスターせよ！

いくら攻撃で点をたくさん取っても、そのぶん点を取り返されていたんでは意味がない。ピッチャーや野手を上手に使って、相手の攻撃を最小限に抑えてほしいね。ファインプレイをすると2点もらえるので、上手くなれば簡単なフライもワザと際どくファインプレイにするのも手だね。



○球を追いかけるのにはこのレーダーを使うと便利なのだ



○守備の要といえば、やはりピッチャーなのだ。上手く使え！



○球を捕ったら、すぐに投げるかタッチしにいくかしよう

ファインプレイ

Yボタンを使うと、ジャンプして捕球したり、すべりこんで捕球したりと、ファインプレイを演じてくれるのだ。



○このすべり込みの捕球ができるようになればずいぶん楽になる✓

○すべりこんでの捕球より、ジャンプしての捕球の方が難しいのだ



ナイスプレイ！



タッチアウト

塁に球を投げてアウトにする時、間違えて投げちゃったりすることはないかな？ 走者が近くにいる時は確実にタッチアウトにするのがベター。また、相手をハサんだ時、確実にアウトにできる技術も身につけてほしいね。



○捕球をしてもベースに選手がついてない時はタッチしにいこう

知って得する守備法

ここで、守備に役立つと思われる3つのポイントを教えちゃおうじゃないか。特に最後のフォーク攻め戦法は、けっこう使えるのでぜひともやってみてくれ。

フライの捕り方



○フライを捕るにはレーダーもいいけど、ボールの影を見よう

スタミナに注意

○投手のちがいは投手のスタミナ。これを見て投手交代を考えよ！



フォークを使え！

○スタミナが落ちるとフォークも落ちる。それを利用するべし



アウト！



○相手をハサんだら、まず追いかけよう。落ち着いてやればできる

○相手をハサんだら確実にアウトにできるようにならないとね



投手のエディット

投手のエディットは、野手よりも悩んでしまうのだ。野手みたいに、ただ数字を大きくすればいいだけじゃないからね。ちなみに、投手のデータは、上から防御率、スタイル、球のスピード、右腕左腕。



○エディットチームには投手が3人しかいない。いい投手をつくれ

○球のスピードはやっぱり早いほうがいいんじゃないかな



好投手完成！



チームを支える選手たち

各チーム2人ずつ、有力な選手を紹介しよう。各チーム上段が打者で、下段が投手だ。打者のAは打率で、Hがホームラン数。投手のEは防御率だよ。

Dチーム



えとうだ
A. 311
H. 40
長打力を持つ、ベテラン選手



にしもち
オーバースロー
E. 3.24
現在や、Dチームのエースとして活躍

Cチーム



こうじ
A. 323
H. 40
Cチームの原動力である名選手



きいとん
サイドスロー
E. 2.58
先発投手として使うのがベスト

Gチーム



おおやん
A. 311
H. 40
ホームラン数で世界記録を持っている



さいころ
サイドスロー
E. 2.16
Gチームのエースとして大活躍している

Tチーム



ぬけふ
A. 320
H. 35
バッティングセンスはピカ一だ



みこしだ
サイドスロー
E. 2.30
先発、リリーフともに使えるピッチャー

Sチーム

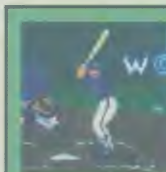


おおづき
A. 300
H. 40
打率、本塁打数ともにバランスがいい



みやもて
アンダースロー
E. 3.16
スタミナ抜群の先発型ピッチャー

Wチーム



おおたん
A. 333
H. 40
チャンスのときに長打を飛ばす強打者



えんどん
オーバースロー
E. 2.16
フォークを決め球に持つベテラン投手

Fチーム



おおしか
A. 300
H. 40
走力もあるので、色色な使い方がある



おざきん
オーバースロー
E. 2.70
直球の伸びは、スゴイものがある

Bチーム



ながいか
A. 300
H. 40
本塁打数が多い、長打力バッター



たかぎん
オーバースロー
E. 2.94
変化球のキレ味は天下一品だ

Lチーム



きよまま
A. 307
H. 37
実力No.1の天才バッターである



しおざけ
オーバースロー
E. 1.84
ストッパーの能力は球界一のピッチャー

Hチーム

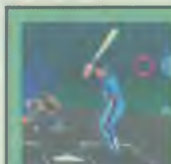


のむさん
A. 333
H. 30
甘いボールは見逃さない強打者



すぎうろ
アンダースロー
E. 2.38
低めのボールを得意とする

Oチーム



べっとん
A. 330
H. 30
能力はまあまあだが、チャンスに強いぞ



うしやん
オーバースロー
E. 3.18
元Oチームのストッパー型ピッチャー

Buチーム



なかふち
A. 383
H. 30
安打製造機と呼ばれるテクニシャン



のものも
トルネード投法
E. 2.90
2ケタ奪三振の最高記録を持つ若手選手

ディスくんを主人公にしたゲームを作ろう!

ディスくんゲーム大賞

ゲームアイデア募集

ゲームアイデア公募の第3弾。
ディスくんを主人公にしたゲームを専用の応募用紙に書くのだ。

ディスくんに何かさせよう!

第2回ファミマガディスク大賞に続くゲームアイデア公募の第3回だ。今回はアイデアをまとめやすいように専用の応募用紙を作った。用紙の使い方もゲームジャンルごとにくわしく説明してある。新しくておもしろいゲームアイデアを待っている!

主人公はディスくんだ

今回はディスク大賞と違ってゲームの主人公が決まっている。ディスクシステムのイメージキャラクタで、本誌のマンガ「マンガトピックス」の主人公、ディスくんだ。主人公が決まっているぶんゲームがイメージしやすいと思う。すでにアイデアがわいてきた人もいるんじゃないかな。

ディスクゲームになる

ディスくんゲーム大賞は、ファミマガディスク大賞と同じで、優秀なアイデアのゲームを市販化するのが目的だ。ディスくんが主人公だから、もちろんディスクゲームとして発売する予定。ディスク大賞から生まれた『オール1』や『クロックス』のようにファミマガディスクになるのだ。

応募用紙に書いて送る

本誌の115～116ページは、ディスくんゲーム大賞のゲームアイデアを書くための専用応募用紙になっている。これは、アイデアの書き方を統一することで、いままで以上にたくさんの人に参加してもらうためだ。112ページから始まる応募テクニックを読んでアイデアを形にしよう。

応募用紙に書きこんでいくうちに、ゲームアイデアがまとまっていくはずだ。ピンときたら書き始めよう。

ゲームデザイナーを目指せ

今回の募集は、2段階に分けてゲームアイデアを審査する。まず、応募用紙の段階で1次審査を行って10名ていどの入選作品を選出する。入選した作者には、応募用紙よりもずっと具体的なゲームの企画書を書いてもらう。この企画書をもとに2次審査を行って大賞を決めるのだ。

入賞して企画書を書くと賞金5万円。大賞に輝くと賞金50万円とゲームの売れ行きに応じたアイデア料が手に入る。キミもゲームデザイナーだ!

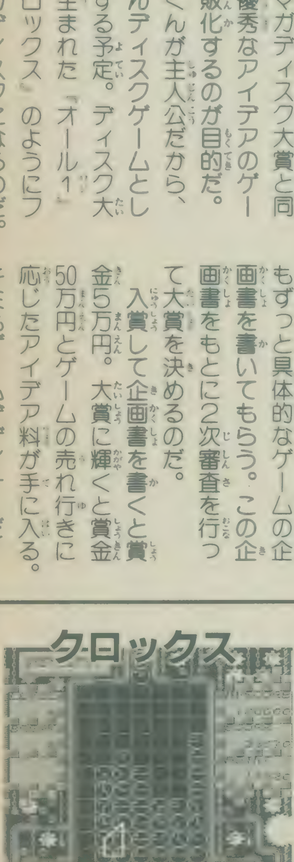
ファミマガディスクとして発売されるのだ!

読者のゲームアイデアがどんどん市販化されている。

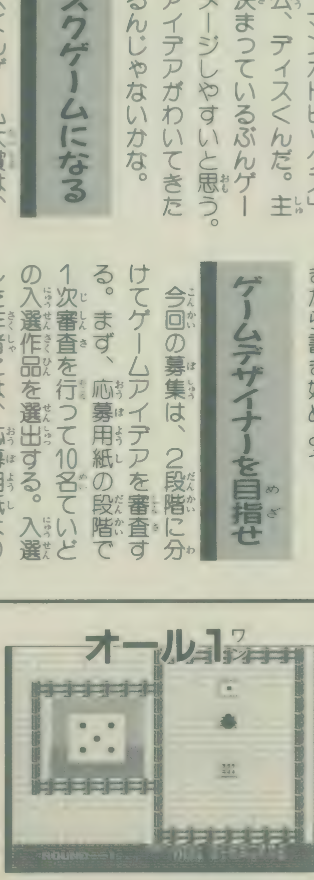
ファミマガディスクシリーズは、第1弾の『パニックスペース』、第2弾の『香港』に続き、第1回ファミマガディスク大賞の大賞作品、『オール1』が第3弾として2月22日から書き換え中。4月下旬には第4弾の『クロックス』の書き換えが始まる予定だ。

ファミマガディスクはディスクライターで500円で書き換えられる。新しいゲームをどんどんプレイしよう。

クロックス



オール1



ディスくんは任天堂の商標です。

ファミコンの限界を知ろう

ファミコンのディスクシステムに限らず、機械には性能の限界がある。ときおり、プログラマーなどのアイデアによってあるていど枠を超えたところがあったりすると、ゲーマーが「この処理はスゴイ」とかいって目を輝かせたりするが、これはあくまで特別な例。だから、ゲームデザイナーには機械の性能という枠のなかでゲームを考えることが要求されるのだ。

ディスくんゲーム大賞で応募するのは、ファミコンのディスクシステム用のゲームアイデアだ。ディスクシステムという枠を知った上でアイデアを練るのだ。ここで、ファミコンのディスクシステムの性能と限界をしっかりチェックしておこう。

画面はキャラクタの集まり

まずは画面表示のうち、背景を担当するBGから。

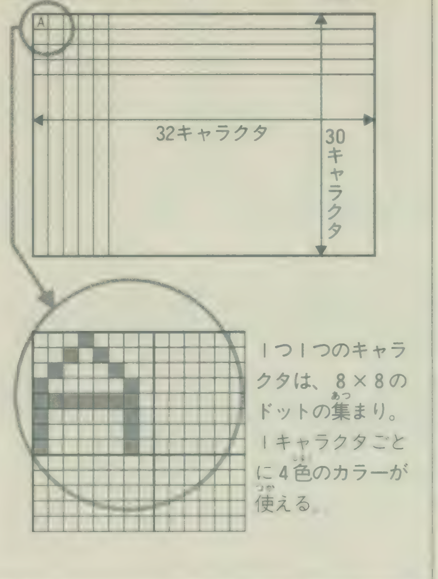
ファミコンの画面は、左図のように32×30個のキャラクタの集まりからできている。このキャラクタは、8×8個のドットの集まりで、全部で256種類ある。

こういうタイプの画面は、比較的単純な図形（RPGのマップキャラなど）を速く動かしたりするのに向いている。なぜなら、8×8ドットの大きさの図形を表示するのにキャラクタ1個を画面へ送れば済むからだ。画面全体がドットの集まりだったとすると、8×8＝64個もの情報を画面へ送らねばならない。

表示が高速な反面、画面全体を使って自由にグラフィックを描くのはムリ。画面全体で32×30＝960個のキャラクタがないと完全に自由なグラフィックは描けないのに、キャラクタは256種類しかないからだ。

また、BGは縦横自在にスクロールさせることができる。

画面は32×30のキャラクタの集まり

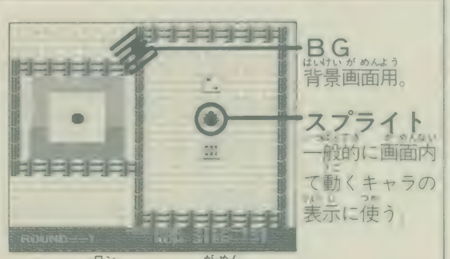


1つ1つのキャラクタは、8×8のドットの集まり。1キャラクタごとに4色のカラーが使える。

BGとスプライト

ファミコンにはキャラクタの集まりのBGのほかに、スプライトという小さな画面を持っている。スプライトは、8×8ドットの大きさの画面で、BG上の好きな位置に（キャラクタ単位ではなくドット単位で）、BGに重ねて、表示させることができる。256個まで形が登録できるが、一度に表示できるのは64個まで。縦方向には制限なく表示でき、横方向に8つまで並べて表示することができる。

一般に、スプライトは画面上を動くキャラクタを表示するのに使う(左上の図参照)。1つ1つ単独で使うことよりも2×2＝4個のように組み合わせて大きめのキャラクタにして使うことが多い（ドラクエの主人公なども4個だ）。



オール1のゲーム画面より

ディスクカードの容量

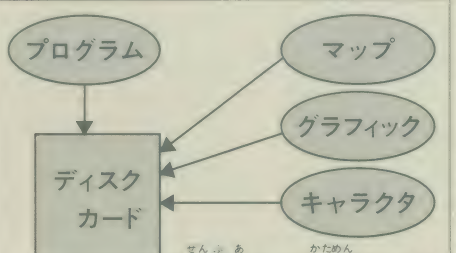
ディスクゲームの場合、左図のようにBGやスプライトのキャラクタデータもプログラムもマップデータなども全部ディスクカードに入れる。ディスクカード片面あたりには64Kバイトほどのデータが入れられる。

64Kバイトという容量をキャラクタデータなどの大きさから具体的に示すと、

BGのキャラクタデータ……4Kバイト
スプライトのキャラクタデータ……4Kバイト
1画面ぶんのグラフィック……約1Kバイト
マップ（4画面×4画面だとすると）……4Kバイトほど
プログラム……20〜30Kバイトくらい

のようになる。

ゲーム中に使う画面の種類が、タイトル画面やメニュー画面、実際のゲーム画面……のように数種類あることを考えると、すぐにいっぱいになる容量なのだ。



※全部合わせて片面64Kバイト

アイデアと演出の違い

ここまでファミコンディスクシステムの限界をおおまかに話してきた。限界のことで頭がいっぱいになってしまった人もいるかもしれない。

しかし、よく考えてみよう。ゲームのアイデアと限界の枠は、直接は関係ないのだ。性能の枠で制限されるのはゲームの演出だ。第2回ファミマガディスク大賞では、演出が凝っているゲームがたくさん応募された。しかし、凝った演出をしたくなるほどのアイデアはなかった。そのために大賞該当作品はなかった。

演出はアイデアについてくるもので、アイデアが演出負けするようではいけない。限界の枠を知った上で、自分から作りたくなるようなアイデアがいちばんいいのだ。

ディスくんゲーム大賞（たいしょう）ゲームアイデア募集（ぼしゅう）

応募用紙の書き方

どんなに優秀なゲームアイデアを考えたとしても、それが相手に伝わらなければ意味がない。ここで、応募用紙の書き方を伝授しよう。

ゲームストーリー

ロールプレイング、アドベンチャーゲームにとってとくに重要な要素がコレ。それ以外のジャンルでも、ちゃんと記入してほしい。よく練られたストーリーはキミのゲームに深みを与えてくれるはずだ。といっても、やたら長いだけのゲームストーリーはダメ！

ゲームの内容

ほとんどのゲームは、2つの目的を持っている。ひとつは、ステージクリアやレベルアップといった、小さな目的。もうひとつは、その積み重ねによって達成される最終目的だ。この2つを書いてくれれば、この項目は完ペキ。

ゲームの特徴

過去に発売されたゲームは星の数ほどあるよね。だから、ゲームのストーリーやゲームの内容といった要素は、過去のゲームと似てしまうはずだ。いままでにない画面の処理方法を考えたり、新しいルールがなければ、オリジナリティのあるゲームとはいえないのだ。ここには、キミのゲームならではのユニークなアイデアを記入してほしい。

ディスくんの役割

ゲームの主人公は、みんなのアイドル・ディスくんに決定している。キミのゲームアイデアで、ディスくんはどんな役を演じるのか、どんな目的を与えられているのかを教えてほしい。あくまでも主人公なので、ただのザコキャラなんてのはダメだぞ！

メイン画面

ここには、2つの記入スペースが用意されている。まず、右の白いスペースには、ゲームをプレイする上で中心となる画面のイラストを描いてほしい。たとえば、アクションゲームならばステージの画面、ロールプレイングならば移動の画面がいい。そして、左のスペースには、その画面内に表示されている要素を書いてほしい。これはスコアの表示、これは主人公のキャラクタという感じでね。記入例にあるように、画面内の表示位置に番号をつけて、その番号順に要素を書いてくれると、とても見やすくなる。

絵コンテ

絵コンテというのは、ゲームの流れをイラストで説明するものだ。応募用紙には、8画面ぶんの絵コンテが用意されている。①から⑧までの番号がついているので、ゲームの流れを順番に描いてほしい。まず、番号脇のスペースには画面のタイトルを記入しよう。その下のスペースには、何をする画面なのか、その画面で何が起こるのかを記入しよう。そして、右の白いスペースには、その画面のイラストを記入すればいい。この絵コンテによって、キミのゲームがどんな手順で進んでいくのかが一目瞭然になるのだ。

応募用紙の表の例

作品名	ディスくんクエスト			ジャンル	1.アクション ②ロールプレイング 3.シミュレーション 4.アドベンチャー 5.パズル 6.その他（　）
ふりがな	しぶや のっぷ				
氏名	渋谷	年齢	26 歳	性別	①男 2.女 / 職業
住所	〒980 宮城県 仙台市 青葉区 ○-△-□			電話番号	022 (222) xxxx
ゲームストーリー	剣と魔法が支配する国・ディスクガルド。16才のバースデーに、主人公・ディスくんは、自分の出生の秘密を母親から知らされる。そのころ、ディスクガルドには、悪のドラゴン王が復活し、魔物どもが人々を苦しめていた。ディスくんは、自分の失われた過去を取り戻し、悪のドラゴン王を倒すために、冒険の旅に出発するのだった……。				
ゲームの内容	ファンタジーワールドを舞台にした、ドラクエタイプのロールプレイングゲームです。広大なディスクガルド国を冒険し、失われた過去を取り戻して、ドラゴン王を倒すのが、このゲームの目的です。そのためには、多くのモンスターと戦い、人々から情報を聞いて、数々のイベントをクリアしなければなりません。				
ゲームの特徴	・美しいグラフィックの戦闘&会話シーン。 ・戦闘を左右する天気システム。 ・ダンジョンは3D画面へと変化！ ・モンスターを自分の仲間にできる。				
ディスくんの役割	ディスくんは、ディスクガルドの住人です。母親から、自分が本当の子供ではないと知らされたディスくんは、自分の過去を探るために冒険の旅に出ます。ディスくんは、武器や防具を装備して、モンスターと戦います。また、レベルが上がると魔法が使えるようになります。				

応募用紙の裏の例



応募テク①アクション編

ディスくんに動きを与えるなら、なんといってもアクションゲーム。どんなことに気をつければ、ディスくんの魅力を引き出せるか考えよう！

動きに工夫を！

アクションゲームにとって、主人公キャラの動きは何よりも重要だ。いくら魅力的な主人公でも、その動きがつまらなかったら操作する気になれないよね。基本的な動きに加えて、もうひとつ動きを考えてみよう。すると、主人公キャラを操作する楽しみがグンと増すはずだ。ディスくんという魅力的な主人公を、さらに魅力的にするためにもね！

起承転結をしっかり

ひたすらステージが続くだけのアクションゲームは、肩がこってしまう。ステージの長さはある程度に抑えて、そのステージ内での起承転結をしっかりと考えよう。いちばん効果的なのが、地形や敵キャラに変化を与えることだ。そのステージの最終地点まで、プレイヤーを飽きさせないようにするのが大切なのだ。

パワーアップも重要

ステージに変化をつけたら、主人公キャラにも変化をつけてあげたい。つまり、パワーアップという要素のことだ。強い敵キャラを出現させるとしたら、それよりもちょっと弱いぐらいのパワーアップを与えてみよう。無敵に近いパワーアップでは、ゲームにスリルがなくなってしまうぞ。

ステージに変化を

起承転結がしっかりしていても、同じようなステージばかりでは飽きてしまう。それぞれのステージに特徴があれば、最後まで楽しめるのだ。

応募テク②アドベンチャー編

最近、新作の数が減ってしまったアドベンチャーゲーム。応募テクを参考にして、キミのアイデアでアドベンチャーゲームを復活させよう！

ストーリーが大切！

アドベンチャーゲームは、まさにストーリーが中心のジャンルだ。絵コンテを見て、ストーリーの展開がわかるようにしてほしい。アドベンチャーゲームでは、ストーリーの流れが、ゲームの流れそのもの。画面などの器にこだわるより、中身にこだわろう。

コマンドを整理しよう

すごいアイデアがない限り、ゲームの進行はコマンド入力で進めたほうがいい。コマンドを整理して、ゲームの進行をすっきりとさせるように心がけよう。

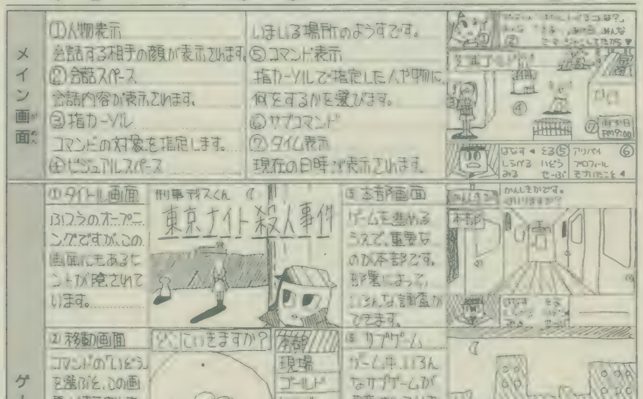
もうひとつアイデアを

他のジャンルのゲームと違って、アドベンチャーゲームには動きが少ない。動きを与えるために、もうひとつアイデアを考えてみよう。

アクションゲームの例



アドベンチャーゲームの例



ディスくんゲーム大賞 ゲームアイデア募集

応募テク③ロールプレイング編

いちばん人気のあるジャンルといえば、やっぱりロールプレイングだね。それだけに、いちばんオリジナリティが必要とされるのだ。

ゲームの流れを整理

世界を移動したり、敵と戦ったり、人と話をしたり、武器を装備したり……。他のジャンルのゲームにくらべて、ロールプレイングは要素が多い。絵コンテで、きちんとゲームの流れを整理しておかないと、キミのロールプレイングゲームがどんな内容なのか、まったく伝わらないぞ。

要素ごとに絵コンテを書いて、他の要素とどんな関係があるのかを説明するようにしよう。

ユニークな舞台を

ロールプレイングというと、すぐに思い浮かぶのがファンタジーの世界だ。逆に考えてみると、ファンタジーの世界を舞台にしたロールプレイングなんてありふれている、ということ。いままでにないような舞台を考えて、みんなを驚かせてみよう。

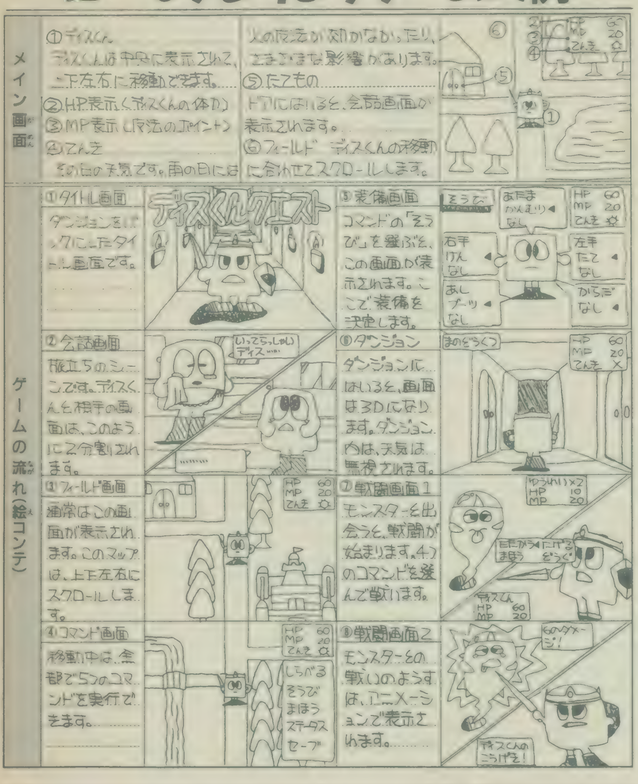
戦闘シーンをしっかり

ロールプレイングでは、敵との戦闘シーンは大きな魅力のひとつ。プレイ時間のなかで、戦闘シーンの占める割合はかなり多い。それだけに、戦闘シーンをしっかり考えておかないと、ゲームがだらけてしまうぞ。戦闘シーンだけでも遊べてしまう、というくらいの発想でアイデアを考えてみるといいかもね。

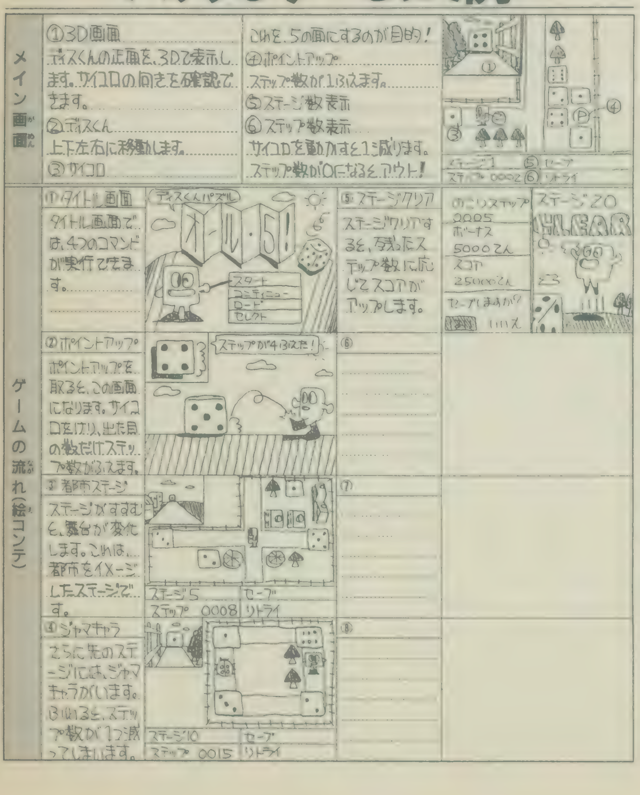
イベントを考えよう

ロールプレイングに欠かせないイベントシーン。イベントそのものよりも、見せ方や演出を工夫してみよう。

ロールプレイングゲームの例



パズルゲームの例



応募テク④パズル編

現在、いちばん元気のいいジャンルがパズル。それだけに、似たような内容のゲームが多いのが残念だ。キミのアイデアはだいじょうぶかな?

ルールはシンプルに!

パズルゲームは、ルールを考えてしまえば完成したようなもの。それだけに、ルールに矛盾がないか、パズルと呼べるルールになっているかに気を配ってほしい。それに加えて、プレイヤーを悩ませようと考え過ぎて、ルールが複雑になっていないか気をつけよう。ルールはシンプルだけど奥が深い、というのが理想的なパズルゲームだ。キミのパズルのアイデアは、その理想に近づいているかな?

マネになっていないか?

『テトリス』の発売後、似たようなゲームがたくさん登場したのは、キミも覚えているよね。ルールが違っていても、画面が似ているとウンザリするはず。だれに見せても、似ているとか、マネだとかいわれないようなアイデアを発想してほしい。

ディスくんゲーム大賞（たいしょう）ゲームアイデア募集（ぼしゅう）

応募（おうぼ）テク⑤シミュレーション編（へん）

ディスクゲームには、数えるほどのシミュレーションゲームしかない。いちばん頭を悩ませそうなジャンルだけど、気合いを入れて挑戦しよう！

メイン画面の記入がしっかりしていれば、キミのアイデアはすぐに伝わるぞ。

メイン画面をくわしく

シミュレーションゲームは他のジャンルにくらべて、メイン画面に表示される要素が多いようだ。メイン画面の記入スペースには、どんな要素があるのかをしっかり描いてほしい。また、それぞれの要素にどんな意味があるのかも、くわしく書くようにしたい。

単調さをなくそう

ひたすらマス目がならんだ画面を見ている、というのは苦しすぎる。戦闘シーンに工夫をしてみたり、特別なイベントを加えてみたりしよう。ちょっとしたアイデアがあれば、プレイ時間の長さは気にならないはずだ。

コマンドは少なめに

シミュレーションゲームは難しいもの、と考えている人はかなり多い。その原因は、ズラリとならんだコマンドの数にあるようだ。アイデアを考えるとき、最初に決めたコマンドをもう1回見直してみよう。ムダなコマンドや、複雑な内容のコマンドはないかな？ 少ないコマンドで、だれにでも遊べるようにしよう。

シナリオに変化を

どのシナリオでも楽しめるようなアイデア、というのも考えてほしい。シナリオごとに画面のイメージが変わったり、ユニークな目的を与えてみるといい。もちろん、難しいシナリオを考えるのもいい。

1次審査（しんさ）を通過（つうか）すると

応募用紙にアイデアを書きこんだら1次審査を通過して入選したとしよう。RPGなら最後のボスキャラの手前といったところ。あと一歩だ。

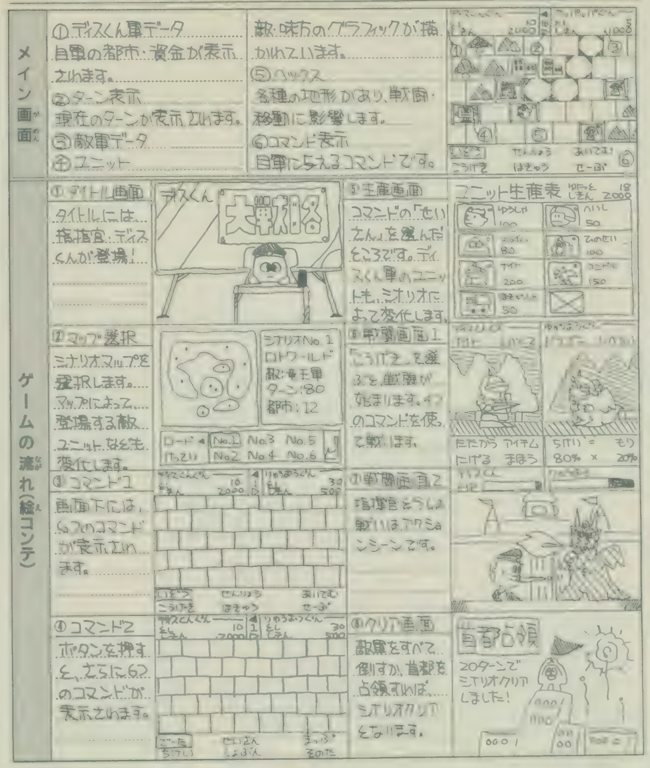
ゲーム企画書を書こう

入選者には、ゲーム企画書セット（企画書を書くための用紙と書き方の参考書）を送付する。これを1カ月くらいで書き上げてもう一度送ってもらう。ゲーム企画書が到着した時点で、入選者は入賞か大賞のどちらかになることが決まるのだ。

ゲーム企画書の内容

ゲーム企画書は、応募用紙をくわしく具体的にするものだ。くわしいシナリオ、特徴、絵コンテ、画面レイアウト、ゲームの流れ図まではどんなジャンルのゲームでも必要。パズルゲームでは面データ、ロールプレイングやシミュレーションでは、マップ、各種パラメータ設定、戦闘時のパラメータの相関関係など、ゲームを具体的にイメージするのに必要なデータをすべて書くのだ。やはりボスは強い！

シミュレーションゲームの例（れい）



ディスくんゲーム大賞・応募要項（たいしょう・おうぼようこう）

応募資格　年齢など、とくに制限はありません。

対象とするゲーム　ディスくんが主人公で、ファミコンのディスクシステムで制作可能なゲーム。

応募方法　次ページのディスくんゲーム大賞専用の応募用紙に書きこんでください。アイデアが伝え切れない場合は、B5サイズのレポート用紙に続きを書いていっしょに送ってください。また、返信用封筒を入れてもらえれば応募用紙をお送りします。

審査方法　応募用紙の段階で1次審査を行い、10名ほどの入選作品を決定します。入選した作者には、応募用紙よりも具体的な内容のゲーム企画書を書いてもらいます。ゲーム企画書ができた段階で、入選作品は入賞か大賞になります。ゲーム企画書をもとに2次審査を行い、若干名の大賞を決定します。なお、1次審査の結果は、6月21日発売のファミマガ14号で発表する予定です。

賞金　ディスくんゲーム大賞　若干名　賞金50万円と記念品
入賞　10名ほど　賞金5万円と記念品

※受賞作品の著作権は、徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際には販売数に応じたアイデア料が支払われます。

※応募作品の返却はいたしません。

あて先　〒980 仙台市青葉区二日町6－7
ファミマガ編集部「ディスくんゲーム大賞」係

締め切り　5月10日金曜日　必着！

応募用紙は、キリトリ線より切り離して住所・氏名・年齢・電話番号など書き忘れのないことを確認してから、封筒に入れて送ってください。

ディスくんゲーム大賞応募用紙

作品名				ジャンル	1.アクション　2.ロールプレイング 3.シミュレーション 4.アドベンチャー　5.パズル 6.その他（　　　　　）	
ふりがな 氏名		年齢	歳	性別	1.男 2.女	職業（学年）
住所	〒			電話番号	（　　）	

ゲームストーリー	
ゲームの内容	
ゲームの特徴	
ディスくんの役割	

キリトリ

キリトリ

メイン画面(がめん)			

ゲームの流れ(ながれ)(絵(え)コンテ)

①		⑤	
②		⑥	
③		⑦	
④		⑧	

ファミマガ後援
キミがゲーム作りに大参加

発売決定！ ロックマン4 ボスキャラ大募集！

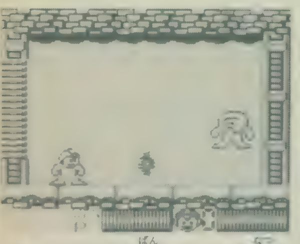


『芸夢工房』に続いてファミマガがみんなにゲームを作ってもらおうという大企画！ 第1弾はカプコンだ。



ロックマン3

ファミコン版最新作。改心したワイリーがいったいどんなことを



ロックマンワールド

ゲームボーイ版としてこの夏に登場。ボスキャラも総決算なのだ

『ロックマン4』がいよいよ登場！ またしてもボスはキミがつくる!!

シリーズを重ねるにつれ、ファミコンユーザーの心をガッチリ！とつかんできた、カプコンの『ロックマン』。ゲームがアクションゲームだっただけに、スーパーファミコンの発売以降、ファミコンでの発売はどうなるかと騒がれてきたけれど、新作の「4」については、現状どおりファミコンで発売されることが決定した。"ファミコンで何ができるかにさらに挑戦！"と、カプコンスタッフはさらに燃えているそうだ。

そして『ロックマン』といえば、ボスキャラとその特徴ある武器が当然の目玉。今回もまたアイデアづくりに、みんなに参加してもらっちゃおうというのがこの企画なのだ。前作『3』でも、みんなのボスが8体登場。ゲーマー達を苦しめ、最新作『ロックマンワールド』では新旧のよりすぐりのボスが総登場。さらにみんなを苦しめるべく、スタンバイしている。

ファミマガ編集部でも「もっとみんなを楽しく苦しめる、ユニークなボスを作って欲しい！」と、今回、『4』のボスキャラ募集を全面的にバックアップ。あわよくば、採用全部のボスを読者のみんなのアイデアで埋めて欲しいとたくらんでいるのだ。

「4」でも募集されるボスは全8体。入選作はもちろん、この秋に発売予定の『ロックマン4』の中で実際のボスキャラとしてアレンジされ登場する。それとは別に、佳作として32名に「4」のゲームカセットが進呈されちゃうのだ。

ファミマガ編集部では、これからこの『ロックマン』のように、みんながゲーム作りに参加できたり、ゲームクリエイターの1人として競ったりするコンテストを、ファミコンメーカーと組み読者のみんなにガンガンお届けする。

「ファミマガディスク大賞」と並んで、ゲームデザイナーへの第1歩としてドンドン参加して欲しい。

まずは今回は、Dr.ワイリーと一緒になって、ゲームキャラクタのコンセプト作り！ 秋のファミコン業界に旋風を巻き起こせ！



今回ももちろん登場のDr.ワイリー。力作を待つ！

入選者の名前はなんと『4』の中でエンディングに登場する

「4」のボスキャラ募集の締切は5月6日。ゴールデンウイークをめいっぱい使って考えられる。下の応募方法の要領で、ハガキ1枚につき1体のアイデアを描いて送ろう。

入選作である8体の作者には、『4』の特製パッケージ版カセットが進呈されるほか、エンディングに名前が入っちゃう特典が。佳作32名の人もカセットがもらえ、スタッフクレジットに名前が入る。その他参加者全員に今までのボスたち全てを収めた『ロックマン小冊子(仮称)』が進呈される。どこでも手に入らない、特製版だから、応募しない手はない。ファミマガからも特別賞として30名に記念品を進呈しちゃうのだ。

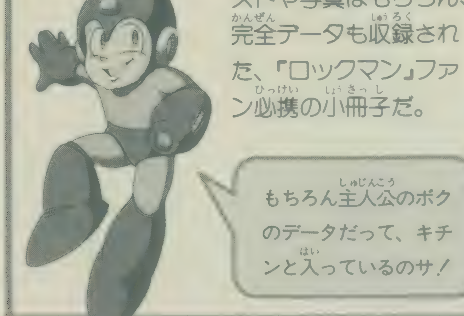
入選者の発表は、『4』の取り扱い説明書と『ロックマン小冊子(仮称)』の中で行われる。ゲーム制作と並行して審査が行われるため、最終的な『4』の内容が決まらないと発表ができない(入選作は必ずゲームになる前提なので、実際に再現できるかどうかを検討。そして実際にゲームとしての面白さを考えて、作りながら決めていくのだ)ので、現状ではまだ、発表時期をそれ以外に断定できないからだ。

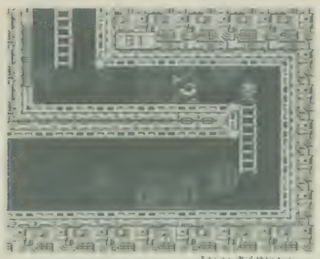
ファミマガ誌上でも、採用作の発表はもちろん行うが、実際の発表は決定次第といったところ。もちろん、その発表の時には「4」の全貌も明らかになる!! 果たして『4』のボスとして、みんなを苦しめる採用作になるのは、いったい誰だ!?



『ロックマン小冊子(仮称)』とはいったい?

今回のボスキャラ募集で、応募者全員に進呈される「ロックマン小冊子(仮称)」は、「1」～「3」そして「4」のボス全てが収録された、ボスキャラの大図鑑。イラストや写真はもちろん、完全データも収録された、「ロックマン」ファン必携の小冊子だ。




カプコンスタッフも鋭意作成中。ゲームの行く末はキミが決めるのだ

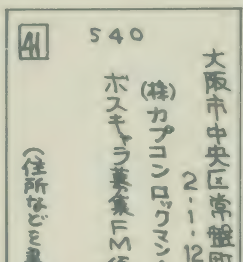

この面のボスの作者だってエンディングの中に名前が入っているわけ



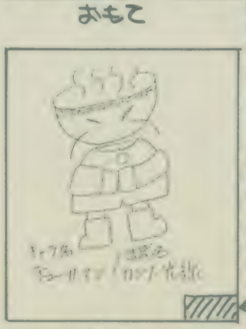
応募方法

●応募は必ず官製ハガキで。1枚につき1点の応募で、1人何点でも応募可能。
●表面に住所、氏名、生年月日、職業、電話番号を記入。
●裏面にデザインしたロボットのイラストを大きく描き、キャラクタ名と武器名を記入。
●応募券を貼る。
●応募の締切は、平成3年5月6日(月)。
●入選8名はゲームに採用されるほか、特製パッケージ版のカセットを。佳作32名は「4」のカセットを進呈。ともにエンディングに名前が入る!
●応募者全員に「ロックマン小冊子(仮称)」を進呈。
●宛先↓〒540大阪市中央区常盤町2-1-12 (株)カプコンロックマン4ボスキャラ募集FM係

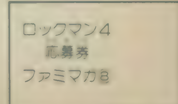
※応募券のある人のみ特別賞の権利があります。必ず貼ってね!



おもて


うら

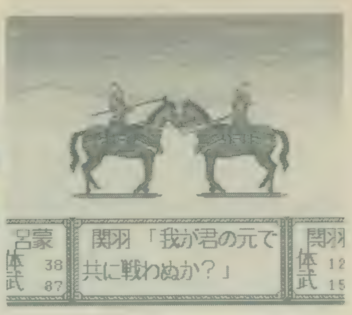
※採用作品の著作権、その他一切の権利は(株)カプコンに帰属します。



待ってたメガドライブ！

★2色
おもしろ企画
HYPER EXCITING READER'S VOICE
●ゲーム評議会
●チクリクラブ
●私的攻略法
MDゲーム文化学院
●ゲームデザイン講座
●RPG基礎講座
●ゲームミュージック講座
●ゲームグラフィック講座
●ゲームプレイ上達講座
WAY TO THE SEGA FAN
●SEGA ARCADE HISTORY
HYPER INFORMATION
●プロ野球VAN●ゲーム図書館
Weekly Hit Chart!
●ゲームBEST20

★特別付録
PERFECT ATTACK
三国志列伝
―乱世の英雄たち―



★中とじ3大攻略
1 シャイニング&ザ・ダクネス
2 ゼロウイング
3 ラングリッサー

4月8日発売

★新作特集
アドバンスド大戦略／マーベルランド
エイリアンストーム／ボナンザブラザーズ
ファステスト・ワン／アークス・オデッセイ
ブルー・アルマナック／ファイアームスタング

★シリーズ
TECHNICAL ATTACK／G·G FAN／
Coming Soon MD／AMERICAN SEGA GAMES

メガドライブFAN 5月号

490円(税込)

©SEGA

徳間

揃いぶみ!!

徳間書店



ゲームボーイファンブック

アレサ 完全攻略本

好評発売中 490えん(税込)

ゲームボーイユーザーに旋風を巻き起こした『アレサ』。その魅力をスミからスミまでつめこんだのが、この攻略本だ。全大陸横断完全マップはもちろん、100体を超えるモンスターが一望できるモンスターポスターなど、イッキにゲームクリアに近づくことが可能なNEW攻略本第1弾!



スーパーファミコン

スーパーマリオワールド 完全攻略本

4月12日ごろ発売 790えん(税込)

ファミマガ本誌の付録で大好評だった、『スーパーマリオワールド』の攻略付録が、完全攻略本として再編集されていよいよ登場! 超美麗マップはもちろん、攻略手順や隠しアイテムも再チェック。ウル技の総集編版も収録した、完全保存・全96コース収録の超豪華攻略本の決定版だ!

NEW!

完全攻略本シリーズ

Tokuma Intermedia Mook

4冊堂々

ファミリーコンピュータ

ラグランジュポイント 完全攻略本

4月27日ごろ発売　590えん（税込）

コナミとファミマガ読者のタッグで開発された、芸夢工房の『ラグランジュポイント』がいよいよ完成！　SF仕立てのストーリーと設定を、あますとこなく完全攻略したのがこの1冊だ。巻末には、ゲーム設定をより理解できるコロニーの資料や、芸夢工房で決まった作品の記録も収録されているぞ。



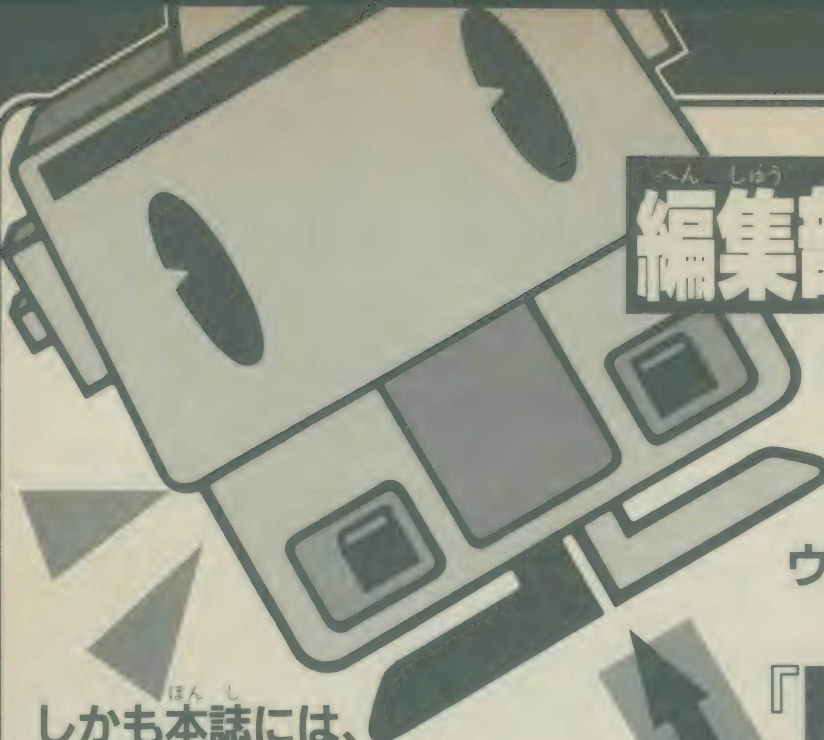
攻略大全'90年度版総集編

RPG攻略大全'91

4月30日ごろ発売　980えん（税込）

シリーズ付録として大好評の『RPG攻略大全』が、'91年度を乗り切るための総集編となって発売だ！　全33本のファミコン・ゲームボーイRPGを収録。『F・FⅢ』『DQⅣ』それに『川のぬし釣り』『ドラゴンボールZ』だって入っている。20ミリの厚さの中に1年分をたっぷり凝縮した総決算版攻略本！

NOW PRINTING



編集部からのお知らせ

今号からちょこっと変身した『ファミマガ』ですが、次号はさらにビックリ！の超ウルトラ特大号です。特別付録は100号記念で大好評だった

『ROMカセットオールカタログ』

の増補・改訂・**'91年度版。**

厚さ12ミリ・なんと全380ページオールカラーの豪華付録でセマります。

しかも本誌には、とじこみ付録で登場しちゃう

『初心会ソフト展示会オールカタログ』つき。

見に行く人も行かない人も、全てのゲームが一望できるゴールデンウィーク必携版です。さらに展示会では、ファミマガと有力ゲームメーカーが手を組んで、スタンプラリーを行っちゃう超イベントつき。その全貌も、次号を読んだ人だけがちょっと有利と言えるでしょう。



おねだん注意！

ファミリーコンピュータ Magazine 以上、2大ウルトラ企画

No.9　780えん(税込)

4月19日発売

つけ加えておくと、次々号No.10には、待望の『ディスクカード・ゲームボーイ・スーパーファミコンオールカタログ』が付録で登場。ついにベールを脱ぐ『新・ゼルダの伝説』『ファイナルファンタジーⅣ』ももちろん掲載。続けて2冊で、完全保存体制100%！


ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Victor
新しい伝説が始まる・・・
Ys III
WANDERERS FROM YS
8月発売!
3メガ+バッテリーバックアップ
希望小売価格未定
イースIII
ワンダラーズ フロム イース
アクションRPGの最高峰「イース」シリーズ第3弾。細部にこだわった画面と変化に富んだ舞台、そして感動のストーリー。サイドビュー画面に展開されるさらにアクション性を加えたシリーズ最高作いよいよ発売。アドルの冒険がまた始まる……
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
© 1990 日本ファルコム © 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
CHOPLIFTER II
チョプリフターII
捕虜救出作戦発動!
究極の最新型攻撃ヘリコプターで敵に捕らわれた味方を救出せよ
舞台は洞窟、海上などの5ステージ全15面。敵の猛攻と複雑な地形、選択する武器、このゲームは半端な気持ちじゃクリアー出来ない。
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
6月発売!
希望小売価格
¥3,400(税込)
© 1991 Broderbund Software, Inc. All rights reserved. © 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

テトラ・スター

TETRASTAR

THE FIGHTER

TM



人類救出計画





- 重厚なクラシックサウンドに包まれる全7ステージ
- マルチストーリーだから、君の選ぶコースはいろいろ。
- メモリカプセルを集めて、一気に攻撃だ！


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
タイトー・バスケットボール(TB)は、
実際のバスケットボールの
試合で楽しめるスリルやエネルギーがすべて
詰め込まれているんだ。
また、シュート時において
本物顔負けのズームアップが
ついており、その場の
迫熱したふんいきが
味わえるのだ!
TOURNAMENT
これこそ究極のプロバスケットボールだ!
TAITO
Basketball
TM
ファミコン用ROMカセット
4月26日発売
価格5,900円
(消費税は含まれておりません。)



今度の敵は、高性能モンスターロボット！ロボコップが、ファミコンに帰ってきた！



近未来のアメリカ、デトロイト市。麻薬「ヌーク」の氾濫と警察のストにより治安は最悪に陥っていた。市の乗っ取りを企てた科学企業オムニ社はロボコップを越える治安ロボットを秘密のうちに開発した。しかし中枢神経に凶悪犯の脳を埋め込んだため一転して危険な破壊マシーンに変身。ロボコップはこのモンスターロボットを倒せるか……。ついにメカとメカの死闘が始まった。

ROBOCOP 2™

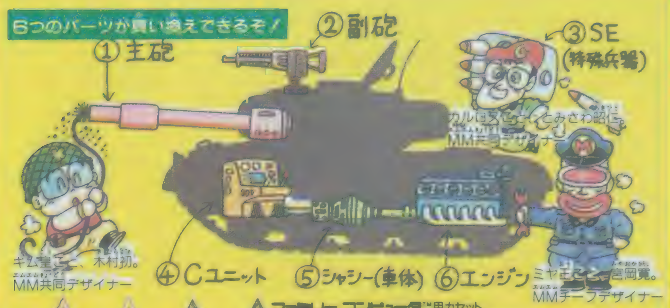
アクションゲーム・「ロボコップ2」◆ 好評発売中　希望小売価格 6,500円(税別)

パンチとオート9で敵を倒して進め！麻薬を押収して、情報を持った犯人を捕まえよう。スペシャルステージを捜し出し、高得点を狙え！

- ●3Dシューティングゲームやパズルゲームなどのゲームも豊富に用意。
- ●ステージをクリアして進むと自然に映画のストーリーを追体験できる。ロボコップファンならずとも思わず熱中！
- ●敵モンスターには、人気のEDを始め映画キャラクターが多数登場！そして、最後に待ちかまえているのは……。

データイースト株式会社　本社：〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL03-3398-5317

これがMMだ！





ニュータイプRPG・「メタルマックス」
◆近日発売 希望小売価格　7,800円(税別)

見て、読んで、聞いて。
納得してからMM買おう！
スペシャルプレゼント・実施中！

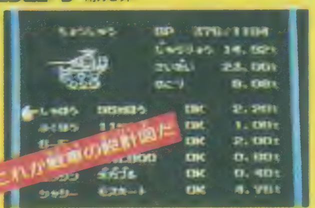
「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお送りしています。ふるってご応募ください。

■応募方法
ビデオ／360円切手同封の上次のあて先へ。
小冊子／175円切手同封の上次のあて先へ。

■記入内容　あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年（職業）

■応募先　〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱　FM係

データイーストではこのコーナーに対するご意見・ご感想を求めています。下記の住所までお送りください。
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱ MM係



イラストの通り6つのパーツの交換・改造ができる。どう組むかはキミのセンスしだいだ。（カルロス）



エスカレーター、エレベーター、コンピュータなど都市文明の残骸があちこちにころがっているぞ。（キム皇）



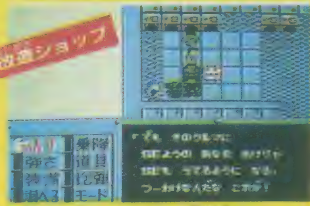
手軽に希望の町へ転送してくれる未来の交通手段／スタートレックやザ・フライにもあったよね。（カルロス）



お尋ね者を倒すと賞金が手に入る。MM世界では金が全て。正義をふりかざすやつは長生きできないぞっ／（ミヤ王）



ノンビリ歩いてなんかいられない。突然迫撃砲が降ってきたり地雷が仕掛けられていたりする。MM流毒の沼地だ〃（キム皇）



改造はオリジナリティへの第一歩。ポンコツ車両も生き返るぞ。救急車に大砲を付けるなんてメチャもできるぞ。（キム皇）



回復カプセル、装甲の他に、ナ・ナント、砲弾まで売っている。しかもクジ付き。ヤ・ヤバイ世界だなぁ。（カルロス）



こいつは機械か？生物か？人気漫画家、山本貴嗣が描く超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。（ミヤ王）

SUPER Famicom

Masters

LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ



Hole 16 Redbud 世界で最も美しいといわれるホールの一つ。

▶オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約◀







観てから遊ぶか、遊んでから観るか。

■マスターズ・トーナメントいよいよ開催！
4月11日から4月14日まで4日間の熱い戦い。
その奇跡のドラマをテレビで放映。

- POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画像でプレイできます。
- どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
- ホールのすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
- ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。
  また木に当たった時の跳ね返りも実際のゴルフ同様です。
- バッテリーバックアップで、各種記録が保存されます。



POLYSYS™ Integrated 3D Processor

このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには、
このマークが表示されます

POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dで、アニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず。POLYSYSは真のシュミレーションの素晴らしさを証明します

好評発売中！

8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)
標準価格 ¥9,800(税別)

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

ダウンタウンスペシャル♡ くにおくんの時代劇だよ全員集合！



ダウンタウンシリーズ 思いっ切りスペシャルだ!!

■２Ｐ同時プレイで対戦型と協力型、４Ｐ同時のバトルロイヤルモードもあるぞ！
■キャラクターをＣＰＵ（コンピュータ）で自動コントロール！ １人で２Ｐ、おまかせ操作可能。
■くにおくんを含む10人からセレクト。仲間を増やそう♡君を助っ人してくれる！
■キャラクターエディット付き。名前入れ、10種のステータスを過激にセットＵＰ。性格パラメータで自分や仲間の行動をコントロールしてしまえるぞ!!
■モード変更、設定変更、ディップスイッチ画面。途中参加or抜け、ＣＰＵ自動コントロール、難易度は『激』モードを加えて、なんと５レベル！

7月発売予定

予価6,500円（外税）
2M＋バッテリーバックアップ

対戦型 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
４月26日発売予定 予価3,500円（内税）

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：03-3205-6333



新たなる光の
戦士の旅立ち。
シルヴァ・サーガ
SILVA SAGA
ファミリーコンピュータ用カセット
91夏発売予定
価格未定





ちび猿(が)→超戦士(へ)!
バイオ・フォース・エイプ
BIO FORCE APE
ファミリーコンピュータ用カセット
91夏発売予定
価格未定



さあ、あなたも
大人(おとな)のゲーム、ダーツを
楽(たの)しみませんか。
マジック・ダーツ
MAGIC DARTS
ファミリーコンピュータ用カセット
4月26日発売
¥7,700(税別)



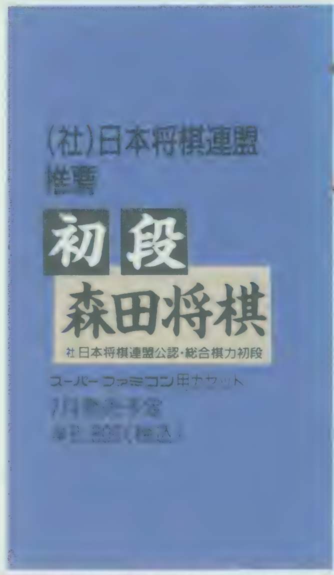
君(きみ)は原潜(げんせん)の艦長(かんちょう)だ。
ハイテク兵器(へいき)を駆使(くし)して
世界統一(せかいとういつ)を目指(めざ)せ!
トーピドー・レンジ
TORPEDO RANGE
ゲームボーイ用カセット
4月27日発売
¥3,800(税込)



株式会社セタ　〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F　TEL.03-3778-6311
SETA


しんせい ロールプレイング ゲーム
新生、RPG。
スーパーファミコン用カセット
5月28日発売
¥8,800(税込)
ガデュリン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO


選手一人、一人が試合をする度に成長! 投げる! 打つ! 走る! 力の全てが一目で分かる、新システム搭載!
SUPER
スタジアム
スーパーファミコン用
6月発売予定
CHANGE


(社)日本将棋連盟
推薦
初段
森田将棋
社 日本将棋連盟公認・総合棋力初段
スーパーファミコン用カセット

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-928	ダウンタウン熱血行進曲	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-87	ハイドライド3	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-90	ホームランナイター	430円	417円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	SB-307	GAME BOYスーパーヒントブック クォース	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	SB-308	GAME BOYスーパーヒントブック バットマン	480円	466円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	SB-309	GAME BOYスーパーヒントブック 天神怪戦	480円	466円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円	SB-310	GAME BOYスーパーヒントブック あやかしの城	480円	466円
CB-927	忍者らホイ!	620円	602円	SB-311	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番2	480円	466円
CB-927	忍者らホイ!	620円	602円	CB-922	イースⅡ	620円	602円
CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円	CB-925	燃えプロ'90 感動編	480円	466円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※品切れの場合はご容赦下さい。


ゴルビーのパイプライン大作戦
日本とソ連の交流を深めるため、なんでも運べるパイプラインを東京―モスクワ間に造ろう、というビッグプロジェクトが動き出した。ゴルビーのパイプライン大作戦だ。落ちてくるパイプブロックを操作してパイプをつなぎ、パイプラインをのばすのだ!
を告げるゲーム登場!
パイプラインでつなぐのだ
4月12日発売予定
ファミコンROM
4900円(税別)











日ソ交流新時代

東京←→モスクワ間を

特報!

徳間ジャパンからゲームミュージックのCDとテー
が3月25日に発売される。どちらも2500円(税込)。問
い合わせは☎03-3508-4911まで!



Nintendo GAME BOY
シナリオ4　まぼろしのみずうみ
ターン　1　ゆうしゃくん
ゆうしゃくん、
リイム　の　こうげき。
まほうのつぼで　みかたを
がったいさせます。
シナリオを　えらんでください。
シナリオ02　あやかしのしんでん
魔物軍の四将軍だ！
闇の魔王ゲザガインの魔手が、ライナーク王国に迫る！　王の命を受けた勇者リイムの前には、ゲザガインはもちろん、四将軍という手ごわい相手が待っている…！　王国の運命は!?　どきどきハラハラのシミュレーションRPGの決定版だ！
デーモン
バンパイア
メデューサ
ヒドラ
ガインを打ち破れ!!
4月19日発売予定
ゲームボーイ
4200円(税込)
ゲームボーイ　は任天堂の商標です

Little Master

リトルマスター

ライクバーンの伝説



勇者リイム

物語の主人公。勇敢なる騎士ライトの息子で、正義感が強い。王の命を受け、闇の魔王ゲザガインを倒す旅に出る



モーモー・ダイナマイツ

勇者リイムの相棒。ミノタウロス族の戦士で、リイムとは親友の間柄だ。とってもパワフルで、心強い仲間だぞ



ライム姫

ライナーク王国のお姫様。闇の魔王ゲザガインに誘拐されてしまう。勇者リイムとは幼なじみで、兄のように慕っている



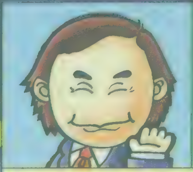
闇の魔王ゲザ



1人でも遊べます
GAME BOY
読売 G
H
W
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
7月発売予定
ゲームボーイ
4200円(税込)

東尾修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!



東尾 修

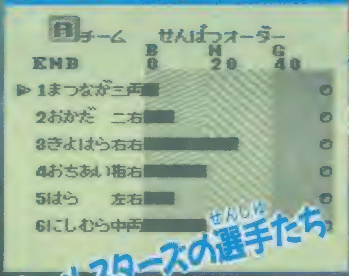
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

12球団実名採用



オールスターズの選手たち



バッターの裏をかけ初体験


クロックス
アクションゲーム!
LEVEL 4
BREAK 13
PLAYER-1 7700
PLAYER-2 7100
LEVEL 1
BREAK 2
1P有利か!?
クロックスワールド、この世界では時計が降ってくる。時計はくるくる回る。針と針はつながって、いくつかの時計の針が輪になると消えてゆく。こんなシュールな世界がファミコンのなかにある。しかも、人間どうしのアツイ戦いも巻き起こる!
4月下旬書き換え開始予定 片面500円(税込)


ファミマガディスク大賞の大賞作品です!
村田修一くん(15歳)
クロックスは昨年春に行われた第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集の大賞授賞作品だ。クロックスのアイデアを考えたのは、当時中学2年生だった村田修一クン。落ちてくる時計を回して針をつなげていく、というシュールな世界も、ゲーマー世代の頭にかかるとしっかりしたゲームアイデアとなるのだ。
ファミマガ Disk
第4弾!
対戦がアツイ頭脳派
DISK SYSTEM
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂


ゲームボーイ専門誌
GAMEBOY Magazine
うキ
2大スクープ特報
ファン待望の2作品を独占大スクープ!
聖剣伝説 F・F外伝
ロックマンワールド
EBOY TOKUMA FAM
ゴールデンウィークいよいよ到来。
ここでしか見られない新作
2大スクープ記事に加えて夏休みまでの
新作情報を完全網羅、完全収録!
心ウキウキと発売日には本屋へ急げ!!
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine増刊4月30日号
GAMEBOY Magazine Vol. 8

アンケートに答えて
ゲームをもらおう

120本

ファミマガ 読者プレゼント!

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑧)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは4月18日(必着)。発表は5月24日発売のNo.11です。

今号のプレゼント 各15名様

- ①シムシティー(スーパーファミコン)…6
- ②スーパーR-TYPE(スーパーファミコン) …14
- ③ファイティングウォーズ(ファミコン) …28
- ④タイトーバスケットボール(ファミコン)…32
- ⑤ベースボールファイター(ファミコン) …34
- ⑥AD&Dプールオブレイディアンス(ファミコン)……36
- ⑦ドラゴンウォーズ(ファミコン)………38
- ⑧スーパープロフェッショナルベースボール(スーパーファミコン)…105

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①-1というふうに記入してください)

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて今の隔週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の特別付録「天地を喰らうII攻略手引きの書」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

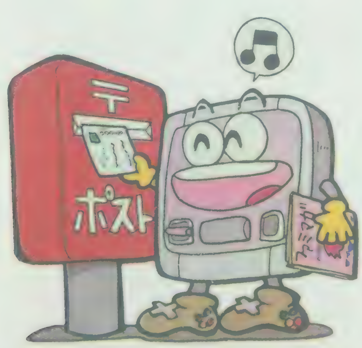
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

No. ② ファミコン

No.	ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アルマジロ
3	イースIII
4	囲碁指南'91
5	いただきストリート
6	井出洋介名人の実戦麻雀II
7	ウエスタンキッズ
8	AD&Dヒーローオブランス
9	AD&Dヒルズファー
10	AD&Dプール オブ レイディアンス
11	A列車で行こう
12	エジプト
13	SD刑事ブレイダー
14	F1サーカス
15	大いなる完
16	オーバーホライゾン
17	オール1
18	おたくの星座
19	オフザーケン
20	おぼっちゃまくん
21	怪盗シュガー（仮称）
22	カオスワールド
23	株式道場パートII
24	からくり剣豪伝ムサシロード
25	ガンサイト
26	GUN-DEC
27	ギミック／
28	キャッスリアン
29	キャッ党忍伝てやんでえ
30	究極ハリキリスタジアムIII
31	恐竜伝説
32	くにおくんの時代劇だよ全員集合／
33	グランドマスター
34	クロックス
35	KKT 血に犯された女
36	ゲオポリティク島における国家興亡論
37	けろけろけろっぴの大冒険
38	幻獣創世記
39	甲子園2
40	COCORON
41	ゴジラ2
42	ゴルビーのパイプライン大作戦
43	ゴルフ グランドスラム
44	コンバットゾーン
45	ZARK LEGEND
46	西遊記ワールドII
47	シードック（仮称）
48	紫禁城
49	ジャストブリード
50	ジャッキーチェン
51	シャドー・ドゥ・ファントーム
52	シャドウブレイン
53	ジャングル大帝
54	重力装甲メタルストーム
55	JuJu伝説
56	少年アシベ
57	シルヴァ・サーガ
58	白い魔
59	神界
60	スーパースプリント
61	スーパーチャイニーズ3
62	スーパートックブービー
63	スーパーロボット大戦2
64	すごろクエスト
65	スター・ウォーズ
66	スノーブラザーズ
67	スパルタンX2
68	スペースオペラ
69	スポット
70	SLIPPER
71	ソロモンの鍵
72	ダークロード
73	大航海時代
74	タイトーバスケットボール
75	ダイハード
76	たいむ・ゾーン
77	高橋名人の冒険島II
78	双截龍III
79	探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……
80	チキチキマシン猛レース
81	地底戦空バソルダー
82	ちびまる子ちゃん（仮称）
83	茶々丸冒険記2
84	チャンピオンシップボウリング
85	超人狼戦記ウォーウルフ
86	地理制覇大冒険
87	ツインイーグル
88	つっぱりウォーズ
89	つるピカハゲ丸くん
90	帝都大戦
91	デザエモン
92	デ・ジャヴII
93	テトラスター
94	デ・ブロック
95	天地を喰らうII
96	東京パチスロアドベンチャー（仮称）
97	ドキ／ドキ／遊園地
98	ドラゴンウォーズ
99	ドラゴンズ・レア
100	ドラゴンボールZ2
101	トリトーン
102	中嶋悟F1ヒーロー2
103	ナムコットマージャンIII
104	虹のシルクロード
105	N・Yニャンキーズ
106	忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
107	忍者龍剣伝III
108	ネオスロ
109	パーマン2（仮称）
110	バイオフォースエイプ
111	爆笑／人生劇場2
112	パジャマヒーロー
113	パズニック
114	パチンコ大作戦1
115	バトル・トーズ
116	バトルベースボール
117	パラソルヘンべえ
118	パラメデスII
119	パロディウスだ／
120	百の世界の物語
121	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
122	ファイティングウォーズ
123	ファジカルファイター
124	ファミコン将棋 竜王戦
125	ファミコンジャンプ'91
126	ファミスタ'91
127	ファミリーサーキット'91
128	ファミリーブロック
129	ふしぎの海のナディア
130	ベースボールファイター
131	ペーパーボーイ
132	ペスカトーレ
133	へべれけ
134	北斗の拳4
135	ホワイトカード
136	ボンバーマンII
137	麻雀倶楽部永田町
138	麻雀大戦（仮称）
139	マイケルのEnglish大冒険
140	マイライフ・マイラブ
141	まじかる☆タルるートくん
142	マジック・ダーツ
143	マックス・ウォーリアー
144	ミニパット
145	メタルスレイダーグローリー
146	メタルマックス
147	燃えプロ'91（仮称）
148	モンスターメーカー
149	役満天国
150	ヤンチャ丸2
151	夢ペンギン物語
152	ラグランジュポイント
153	ランペルール
154	リトルマーメイド
155	ルーンマスター
156	歴史大冒険
157	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
158	ロイヤルブラッド
159	ロービー（仮称）
160	ロックマン4
161	ロボコップ2
162	ロボッ子ウォーズ

No. ③ ゲームボーイ

No.	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アレサ
4	アレサII
5	怒りの要塞
6	一発逆転／DX馬券王
7	ヴァトルギウス
8	ウィザードリィ・外伝I
9	ウルティマ外伝（仮称）
10	エアロスター（仮称）
11	SDコマンドガンダム G-ARMS
12	F-1スピリット
13	エモやんの20倍プロ野球
14	エレベーターアクション
15	鬼ヶ島パチンコ店
16	CAVE NOIRE
17	からくり剣豪伝ムサシロード
18	元祖ヤンチャ丸
19	キッチンパニック
20	鬼忍降魔録〜ONI
21	キャッスリアン
22	ゲームボーイウォーズ
23	恋は駆け引き
24	コントラ
25	Sa・Ga2
26	サッカー
27	サンリオカーニバル
28	ジェムジェム
29	紫禁城
30	時空戦記ムー
31	ジャングルウォーズ
32	人生ゲーム伝説（仮称）
33	スーパーチャイニーズランド2
34	スーパー桃太郎電鉄
35	スーパーロボット大戦
36	スノーブラザーズジュニア
37	スパルタンX
38	スポット
39	相撲ファイター
40	聖剣伝説
41	セレクションII
42	戦国忍者くん
43	ソロモンズ倶楽部
44	大戦略
45	ダルマンバスターズ
46	ダンジョンランド
47	チェイスH.Q.
48	ちびまる子ちゃん
49	ちびまる子ちゃん2（仮称）
50	茶々丸冒険記3
51	茶々丸パニック
52	チョップリフターII
53	TWIN
54	T.M.N.T.II
55	鉄道王II
56	天神怪戦2
57	トーピドー・レンジ
58	突撃 ぱれいしょんず
59	ドラえもん
60	ドラキュラ伝説II
61	ドラゴンズ・レア
62	中嶋悟F1ヒーローGB
63	NAVY BLUE'91
64	熱血硬派くにおくん
65	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
66	信長公記
67	バーガータイムデラックス
68	パズルボーイII
69	ハットリス
70	ハテナ?の大冒険
71	バトルオブキング
72	バブルボブル
73	パラソルヘンべえ
74	パロディウスだ／
75	ファーステスト・ラップ
76	FINAL REVERSE
77	ファミリー・ジョッキー
78	フリートコマンダーVS.
79	ブルームランド
80	プロ野球スタジアム'91
81	フワフワランド（仮称）
82	ペーパーボーイ
83	ボーンアゲイン
84	ポパイ2
85	まじかる☆タルるートくん
86	三毛猫ホームズの騎士道
87	ミッキーマウスII
88	ミニパット
89	メガリット
90	ライサンダー
91	ラッキーモンキー
92	ラブルセイバー
93	リトルマスター
94	ループス
95	レインボーチップス
96	レーシング魂
97	レジェンド
98	LOST CITY
99	ロックマンワールド
100	ロボコップ
101	ワールドアイスホッケー

No. ① スーパーファミコン

No.	ゲーム名
1	アクトレイザー
2	E.D.F.
3	ウィザードリィV
4	ウルトラマン
5	SDザ・グレイトバトル
6	S・T・G
7	F-ZERO
8	エリア88
9	おさなりダンジョン
10	カテュリン
11	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
12	機動戦士ガンダムF91
13	くにおくん（仮称）
14	グラディウスIII
15	シェラザード2
16	ジェリーボーイ
17	シムアース
18	シムシティー
19	ジャンボ尾崎のホールインワン
20	JOE&MAC
21	初段 森田将棋
22	新・ゼルダの伝説（仮称）
23	真・女神転生（仮称）
24	スーパーR-TYPE
25	スーパーアレスタ（仮称）
26	スーパーウルトラベースボール
27	スーパー上海ドラゴンズアイ
28	スーパースタジアム
29	SUPER NOVA
30	スーパープロフェッショナルベースボール
31	スーパーマリオワールド
32	3Dゴルフシミュレーション（仮称）
33	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
34	ソングマスター（仮称）
35	ダライアス・ツイン
36	ダンジョンマスター
37	ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記（仮称）
38	超魔界村
39	Dimension-Force
40	ドラゴンクエストV
41	ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説
42	ドラッケン
43	ナイトガンダム物語
44	ナグザットスーパーピンボール（仮称）
45	ハイパーゾーン
46	パイロット・ウイングス
47	白熱プロ野球ガンバリーグ
48	バズー（魔法世界）
49	パチ夫くん（仮称）
50	バトルコマンダー（仮称）
51	バトルドッジボール
52	パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド（仮称）
53	遥かなるオーガスタ
54	パワーモンガー
55	ヒーローウォーズ（仮称）
56	BIG RUN
57	飛龍の拳IV
58	ファイナルファイト
59	ファイナルファンタジーIV
60	プロサッカー
61	プロレス（仮称）
62	北斗の拳5（仮称）
63	ポッパーズ（仮称）
64	ポピュラス
65	ボンバザル
66	マザー2（仮称）
67	MUSYA
68	雷電伝説
69	ラグーン
70	ワンダラーズ フロム イース

No. 表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

No. 表2 今号の記事

No.	記事
1	〈スーパーファミコン〉シムシティー
2	〈スーパーファミコン〉スーパーR-TYPE
3	〈スーパーファミコン〉ドラッケン
4	〈ファミコン〉マイライフ・マイラブ
5	〈ファミコン〉ファイティングウォーズ
6	〈ファミコン〉タイトーバスケットボール
7	〈ファミコン〉ベースボールファイター
8	〈ファミコン〉AD&Dプールオブレイディアンス
9	〈ファミコン〉ドラゴンウォーズ
10	〈スーパーファミコン〉ウルトラマン
11	〈スーパーファミコン〉 プロフェッショナルベースボール
12	〈ファミコン〉ラグランジュポイント
13	まんが ラグランジュポイント
14	ディスくんゲーム大賞募集
15	ロックマン4キャラ募集
16	超ウルトラ技+1
17	30秒Q速解答
18	週刊ファミマガHit Studio／
19	超新作ゲーム先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー
21	〈特別付録〉天地を喰らうII攻略手引きの書

No. 表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	(勝)ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	(勝)PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	その他

アンケート回答欄　No.8

1 (　　) (　　) (　　)

2 (　　) (　　) (　　)

3 (　　) (　　) (　　)

4 1位(　) 2位(　) 3位(　)　5 1位(　) 2位(　) 3位(　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　)　10 1位(　) 2位(　) 3位(　)

11 (　　)　12 (　　)

13 新作通信簿　記号のみかた●カセット♥ディスク書き換え

ゲーム名						
●ダライアス・ツイン(スーパーファミコン)						
●爆笑!人生劇場2(ファミコン)						
●北斗の拳4(ファミコン)						
●けろけろけろっぴの大冒険(ファミコン)						
●忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦(ファミコン)						
●ロボコップ2(ファミコン)						
●ファミリー・ジョッキー(ゲームボーイ)						
●ジェムジェム(ゲームボーイ)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円(えん)
切手(きって)を
はってね!

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.8のプレゼントで欲(ほ)しいもの(　　　　　　ばん)	
□□□-□□ 住所(じゅうしょ)	
氏名(しめい)	電話番号(でんわばんごう)
学年(がくねん)	歳(さい)　男(おとこ)　女(おんな)
持(も)っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体(ほんたい)　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン 4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ	

（キリトリ線(せん)）

超ウルテ技+1

ちょう　テクニック　プラス

最近は、スーパーファミコンのウル技もたくさん送られてくるようになったぞ。この調子でドンドン送ってね。編集部でも、すごいウル技を載せていくよう、これからもガンバルからね。

スーパーファミコン　優勝技　アクトレイザー

プレイヤーが99人になる

神奈川県／須田豊明クン



このゲームで、アクションモードでのプレイヤー数を99人にできるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まずデスヘイムに行く。ここでは、いままでのアクションモードに出てきたボスが次々と出てくるが、ここで残りプレイヤー数を0にした状態で、適当なボスと戦う。そして、ボスの体力を残り1メモリにしておき、残りタイムが3秒を切ったらすかさずボスを倒すんだ。これで、タイムアップで、プレイヤーが倒れるとOKだ。成功すれば、プレイヤー数が99人になるぞ。この技はタイミングがかなり難しいけど、これだけの人数がいれば最後のボスも楽勝かな。

○まず、デスヘイムに行こう



○そして、自分がタイムアップ直前までねばれるボスと戦う





○ボスの体力を残り1メモリにしておき、残りタイムに気をつける

○残りタイムが3秒を切ったらすかさずボスを倒し…



○タイムアップと同時に倒れる。うまく成功すれば…



○プレイヤー数が99人になり





○このようにゲームを進めることができる

○これだけいると安心だ

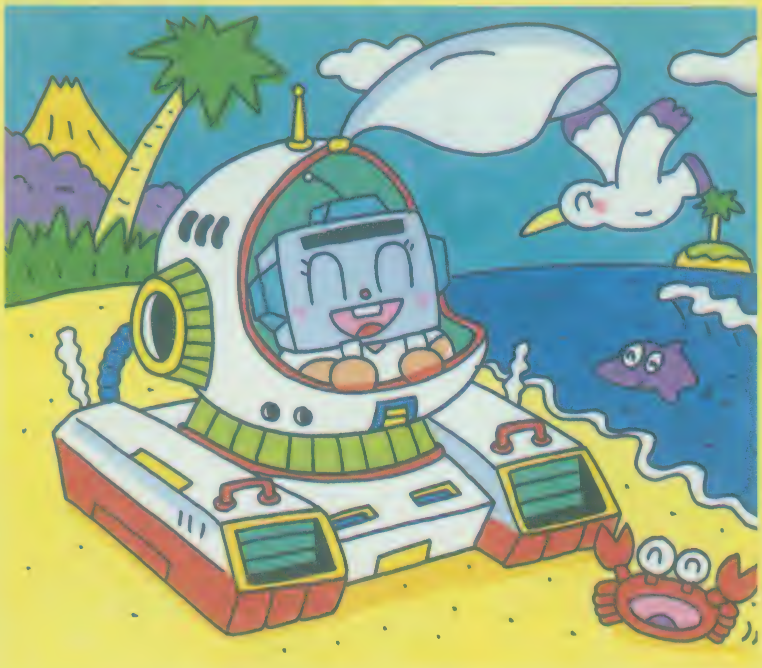


アクトレイザー「プレイヤーが99人になる」

この技は、普通なら2人しかいない残り人数を、99人にすることができるすごい技です。これだけの人数がいれば、最後のボスも楽に倒せるでしょう。今回は、火炎車での紹介になりました。このボスなら、2枚目の写真のような位置で、ボスが下に降りたときにジャンプすれば、ノーダメージでタイムアップまで時間かせぎができるのです。ですから、この技はこのボスでやるのが一番のおすすめといえるでしょう。



この技の醍醐味



役立つ「やくそくのことば」

ファミコン

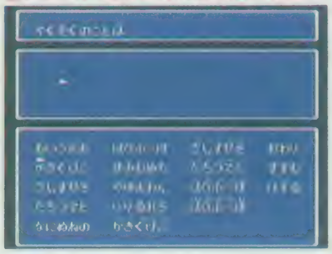
横綱技 スーパーチャイニーズ3

大阪府／大石直己クン

このゲームで、5つの役立つ「やくそくのことば」が発見されたぞ。

1つ目は「あいう」だ。これを入力すると、「おんがく モード」になり、このゲームのサウンドが聴ける。

2つ目は「かきく」で、レベル50、最高装備のキャラでゲームを始められる。3つ目は「さしす」で、いきなりエンディングが見られる。4つ目は「たちつ」で、これは、装備がないレベル50のキャラでゲームを始められる。最後が「なにぬ」で、このゲーム中のメッセージを全部見られるぞ。



○ここで、次のように入力してみよう



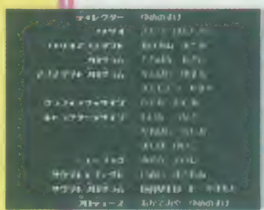
あいう

○十字の上下でサウンドを選び、Ⓐで聴けるぞ



かきく

○レベル50、最高装備でゲームを始められる。ストーリーは楽しめない



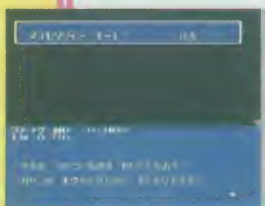
さしす

○いきなりエンディングが見られる



たちつ

○レベル50でゲームを始められる。装備はないがストーリーを楽しめる



なにぬ

○このゲーム中のメッセージが見られる

サウンドテスト発見

スーパーファミコン

大関技 BIG RUN

東京都／広瀬隆クン

このゲームにサウンドテストが発見されたぞ。

やり方は、まずコントローラを2個つなぐ。そしてタイトル画面で、②コンのBを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回、Bを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回の順番に押せばOKだ。タイトル画面に変化はないが、L、Rのどちらかを押すごとに、Lでは前の曲を、Rでは先の曲を聴ける。全部で12曲。どれもイカしたサウンドばかりだ。



○コントローラを2個つなぎ、タイトル画面で次のコマンドを入力だ

②コンのBを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回、Bを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回の順番に押す



○Lで前の曲を、Rで先の曲を聴くことができるぞ

この技の醍醐味

スーパーチャイニーズ3「役立つ『やくそくのことば』」

ここで紹介した「やくそくのことば」は、簡単に入力できるわりに、どれもすごいことができてしまいます。中でもわたしのおすすめは、装備がないレベル50のキャラになる「たちつ」です。これなら、レベル上げの必要なしでゲームを進められます。ストーリーを楽しみたい人には最適といえるでしょう。ちなみにレベル50、最高装備の方は、イベントがすべてクリアしてあり、ストーリーを楽しむことはできません。

イラスト／宮本えつよし

チームポイントを二重に使う



ファミコン

大関技

究極ハリキリスタジアムⅢ

群馬県／小川恭弘クン

エディットモードのチームポイントを、二重に使うことができるウル技が見つかった。

やり方は、まずエディットモードで「さくせい」を選び、チームポイントを投手だけに振り分ける。次にそのまま公式戦を始めて、試合の途中でリセットする。そして、エディットモードで「へんこう」を選び、投手のポイントをすべて野手に入れ換えて公式戦を始めるだけだ。これで投手にも野手にも、チームポイントをすべて使えるぞ。



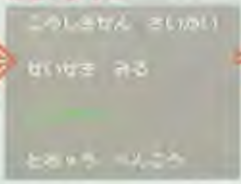
まず、「さくせい」モードを選んでチームを作る



チームポイントをすべて、投手だけに振り分ける



野手にはポイントを振り分けず、公式戦モードを選ぶ



公式戦は「はじめから」を選ぼう。「さいかい」を選ばないように



そして、試合を始める。ここでの内容はどうでもいい

試合中にリセット



チームデータを変更する



投手に入れたポイントを野手へ



そして、公式戦モードをもう一度選ぼう



今度は、「さいかい」を選ぶ。ここで間違えたら水の泡だ



これで投手に最初に入れたポイントで、野手はあとから入れたポイントで試合ができる

酒場女が仲間になる



ファミコン

大関技

大航海時代

東京都／真瀬蘭クン

酒場女を主人公の仲間にできて、酒場女だけの船団を作れるウル技があった。

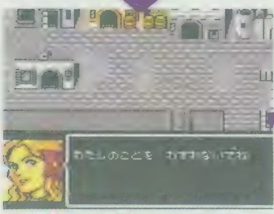
やり方は、まず仲間にしたい酒場女に、「おんなとはなす」のコマンドで99回酒をおごり続ける。そのとき酒場女が「わたしのことをわすれないでね」とメッセージが出るので、ナポリで売っている「指輪」をあげてみよう。これで「あたいもつれていっておくれ」と言って仲間になってくれるんだ。これは、すべての酒場女にできるので、酒場女だけの船団も組めるぞ。



ナポリのギルドで「指輪」を買っておく



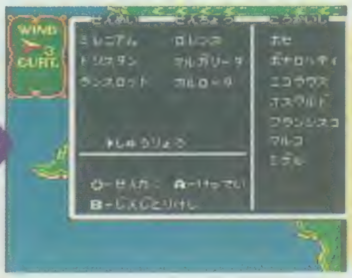
そして、仲間にしたい酒場女に酒を99回おごってみよう



最後に、「指輪」をプレゼントすればいいんだ



酒場女が仲間に加わるぞ



お金に余裕があればたくさん仲間にして、酒場女だけの華やかな船団を組むことができる



この技の醍醐味

究極ハリキリスタジアムⅢ「チームポイントを二重に使う」

チームポイントは、通常3万しか振り分けられません。しかし、このウル技を使えば実質的に6万のポイントを使える計算になります。また、No.7の優勝技「チームポイント増加法」と併せて使えば、なんと16万ものチームポイントを振り分けることができるのです。ただ、16万もチームポイントがあると、全選手のデータを最高値にしてもまだ余ってしまうので、選手の個性がなくなってしまうのです。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

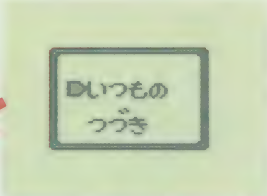
桃鉄美術室&音楽室発見

ゲームボーイ

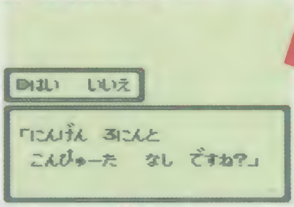
大関技　**スーパー桃太郎電鉄**

大阪府／福原隆広クン

このゲームに美術室と音楽室という、2つの隠しモードが発見されたぞ。
美術室は、まず人数を3人にして順番に「ももてつ」、「びじゅつ」、「しつ＊＊」と名前を入力するんだ。これで、ゲーム中に使われたビジュアルが楽しめる。また音楽室も、同じく3人に設定して順番に「ももてつ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と名前を入力するんだ。31曲の音楽と27の効果音が聴けるぞ。



○「いつもの」を選んで、普通通りゲームを始めよう



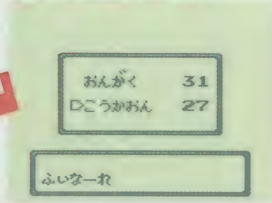
○そして、ゲームをプレイする人数の設定を3人にして…

1人目「ももてつ」
2人目「びじゅつ」
3人目「しつ＊＊」
と入力する



○すると、ゲーム中で使われているビジュアルが見られる

1人目「ももてつ」
2人目「おんがく」
3人目「しつ＊＊」
と入力する



○同じく左の通りに入力すれば、音楽や効果音が聴けるぞ

露天風呂にご案内

ゲームボーイ

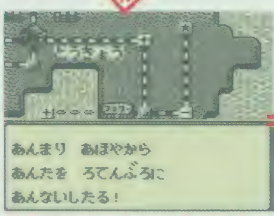
小結技　**スーパー桃太郎電鉄**

兵庫県／内田智久クン

桃鉄で露天風呂に行くことができる、ウル技が発見されたぞ。
やり方は、貧乏神をつけたり、クレジットカードを使って高い物件を買ったりして、借金を100億円にしよう。すると、あまのじゃくが現れて、プレイヤーをさんざんバカにするんだ。でも、そのあとに女の子がいる露天風呂へと連れていってくれるんだ。



○貧乏神をつけたり、クレジットカードで高い物件を買いまくって借金を増やそう



○あまのじゃくにいろいろといわれたけど…



○露天風呂に行けるぞ！

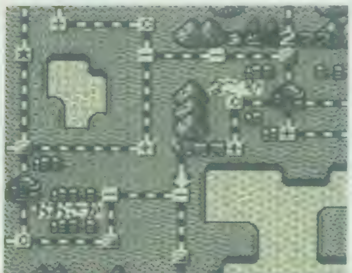
スタートボタンの使い道

ゲームボーイ

十両技　**スーパー桃太郎電鉄**

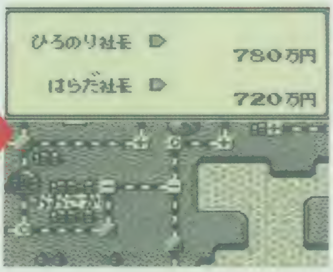
北海道／増田康宏クン

桃鉄のマニュアルには、スタートボタンは未使用となっているが、実は隠された能力があった。
それは、ゲーム中にサイコロを振って、電車を動かす前に、スタートボタンを押す。すると、プレイヤー全員の総資産を見ることができるんだ。これで、プレイヤーのいまの順位がわかってしまうぞ。



○サイコロを振ったあと、電車を動かす前に…

ゲーム中にスタートボタンを押す



○現時点のプレイヤーたちの総資産が見られるんだ



この技の醍醐味

スーパー桃太郎電鉄「露天風呂にご案内」

このゲームで100億円の借金をかかえるということは、並み大抵のことではありません。なにしろ借金が1億円を越えた時点で、あまのじゃくが物件を1つプレゼントしてくれるぐらいなのですからね。ひたすらマイナスの駅に止まり、クレジットカードで高い買い物を続けるのは、ゲーム上のこととはいってもなかなか苦痛でした。しかしあの貧乏神が、このときだけは本当役に立ったというのもおかしな話ですね。

ドラゴンクエストV その① モンスターに、スライム属のナスライム（頭にナスのへたのようなものをかぶっている）なんてのを加えてはどう？（宮城県／佐々木直哉クン・14歳）。その② 戦闘シーンの背景は、自分たちがいるフィールド上のマップによって変化するの？（山口県／三上憲二クン・13歳）。その③ シドはでてこないの（北海道／佐倉信クン・12歳）。その④ 光栄のゲームみたいにCDが付くといいな。でも値段は真似しないで（千葉県／近藤好美クン・13歳）。その⑤ シリーズⅠからⅣまでを解いてないと真のエンディングを見ることができない、マルチエンディング方式にしてもいいと思う（滋賀県／樋口幹人クン・18歳）。

ラウンドセレクト発見

ファミコン

大関技 ジャッキーチェン
山梨県／市川しのぶクン

このゲームにラウンドセレクトが発見された。
やり方は、タイトル画面で、Ⅰコンの上、上、下、下、上、下、Ⓑ、Ⓐの順番に入力し、スタートを押すだけだ。写真Aのような画面になれば成功で、十字の上下でラウンドを選べるぞ。ラウンドを選んだらスタートを押して、ゲームを始めよう。また、ゲームを始める前にⅡコンのⒷを押すと、コンティニューの回数を99に増やすこともできるぞ。

タイトル画面で次のコマンドを入力しよう



Ⅰコンの上、上、下、下、上、下、Ⓑ、Ⓐの順番に入力し、スタートを押す



写真A。この画面になれば成功だ。十字の上下で…



このようにラウンド5まで選んでゲームを始められる

ⅡコンのⒷを押すと…



左のコマンドを実行すると、コンティニューを99回まで増やしてゲームを始められる

サウンドテスト発見

ファミコン

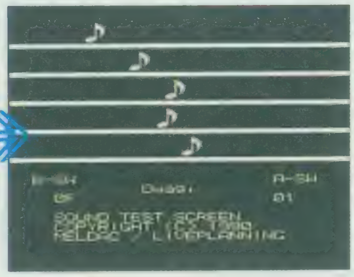
大関技 暴れん坊天狗
宮城県／佐藤勇記クン

このゲームにサウンドテストが発見された。
やり方は、電源を入れて画面が出たら、ⅠコンのⒶ、Ⓑ、十字の上を押しながらリセットをかけるだけだ。このサウンドテストでは全67のサウンドを十字の上下で選んで、ⒶかⒷボタンで聴ける。かなりイカしたサウンドばかりがそろっているので、ぜひ試してもらいたい。



この技をやるためには、まず電源を入れて画面が出たら、次のコマンドを実行しよう

ⅠコンのⒶ、Ⓑ、十字の上を押しながら、リセットをかける



これで、67のサウンドを聴くことができるようになる

ハルマゲドンで高得点

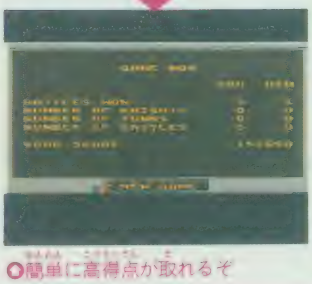
スーパーファミコン

十両技 ポピュラス
三重県／田口晋クン

このゲームは奇跡をおこすコマンド入力すれば得点が加算される。そこで、高得点が取れるというウル技だ。
やり方は、サイコ・フレームを最大まで上げて、ハルマゲドンのコマンドを連続で使うだけだ。これで、得点にハルマゲドンを使っただけ5000点ずつ加算される。でも、ここで負けてしまうと、点数は加算されないので気をつけよう。



このように、ハルマゲドンのコマンドを連続で実行し、戦いに勝利すると…



簡単に高得点が取れるぞ



技を使っていないときの得点だ

この技の醍醐味

ジャッキーチェン「ラウンドセレクト発見」
この技は、ラウンドセレクトができるうえに、コンティニューを99回まで増やせる、はっきり言ってすごい技です。これを使えば、いきなり最終面のラウンド5から、しかもコンティニューの回数を99回で始めることもできるのです。このゲームはかなり難易度が高いので、この技が見つかってうれしい悲鳴をあげている人も多いんじゃないでしょうか。まだクリアしていない人は、この技を使ってガンバッテみてください。

次号の発売日は4月19日（第3金曜）です。

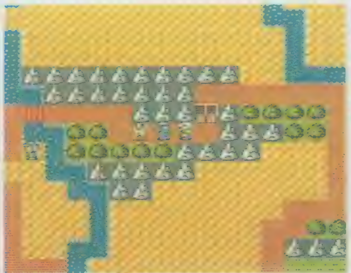
乗り換え料がかからない

ファミコン　小結技

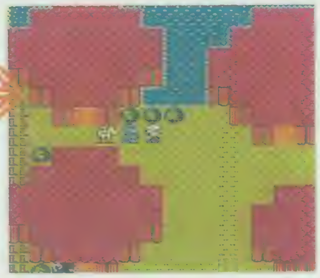
虹のシルクロード
埼玉県／福田実クン

ペルシャとモンゴルのように動物を乗り換えなければならない国境で、乗り換え料を払わなくて済む技だ。

やり方は、とにかく長老の家に行ってセーブし、リセットをかける。あとは、再びゲームを再開すればOK。これで、連れている動物が変わっているぞ。乗り換え料は一匹あたり200ゴールドかかるので、かなりお金が節約できる。


○ペルシャからモンゴルに行くとき、乗り換え料を払わなければならないが…


○長老の家に行ってセーブし、リセットをかけてゲーム再開


○すると、お金を払っていないのにラクダが馬に変わっている

水と体力の回復技

ファミコン　十両技

虹のシルクロード
神奈川県／丸山智之クン

水と体力がただで回復できるウル技だ。

やり方は、とにかくセーブしてリセットをかける。そして、再びゲームを始めればOKだ。でも、この技は、主人公にしか効かないので、やとっている兵隊の体力は回復しないよ。この技を使えば、少なくとも水を買う必要はなくなるのでお金がないときは助かるね。


○水や体力が減ってきたら、長老の家に行こう

セーブしてリセット


○水と主人公の体力が回復する

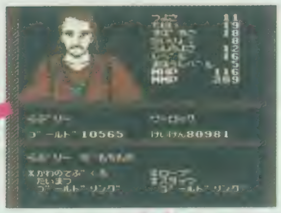
人形を売ってお金もうけ

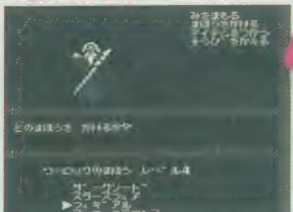
ファミコン　十両技

バーズテイル
北海道／大屋太郎クン

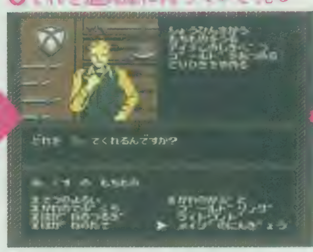
簡単にゴールドをためることができるウル技だ。

やり方は、まずレベル8以上のワーロックが使える、フィギアルの魔法を使って敵を人形にする。この人形は道具屋で売ることができて、なんと1体につき1000ゴールドで買ってもらえるのだ。これを利用して、戦闘中にフィギアルの魔法を使いまくり、どんどん敵を人形に変えれば、それを売って簡単に大金持ちになれるぞ。


○ワーロックを仲間にして、レベル8以上にしておく


○戦闘中にフィギアルの魔法を敵に使ってみよう


○すると、敵が人形になる


○それを道具屋に持っていき売る


○なんと、1体1000ゴールドで買い取ってくれる。これで簡単に大金持ちになれる

この技の醍醐味

バーズテイル「人形を売ってお金もうけ」

フィギアルの魔法によりできた人形は、戦闘中に使えば仲間になって一緒に戦ってくれます。これを売れば、こんなにゴールドをもらえるとは、さすがのわたしも知りませんでした。実際は、ここまでレベルが上がれば、特に買いたい物はないし、お金もあまり使わないので、こんなことをしてまでお金を貯める必要はないんですけどね。でも、お金持ちになるというのは、たとえそれがゲームであってもうれしいものです。

ファミスタ'91 **その①** 大洋のデータを見て、がっかりした。ナムコは大洋を評価してない（北海道／平井伯明クン・18歳）。**その2** 打つときに、Aボタンをチョコンと押すのを「ハットリくん打法」と呼ぶのは、東京の中野区だけ？（東京都／上野利之クン・12歳）。**ぎゅわんぶらあ自己中心派2** ゴッドハンドの稲妻ツモに感動した。ツモれないとき「オワッタ」というのに爆笑した（北海道／平賀亮クン・?歳）。**パロディウスだ！** パロディウス音頭を考えたコナミにざぶとん一枚（千葉県／輿水浩二クン・15歳）。**グラディウスIII** このゲームをすることを指して「グラサンする」というのが流行っている（鹿児島県／小嶋貴英クン・18歳）。

楽にレベルUPできる

ファミコン

大関技 **スーパーチャイニーズ3**

東京都／田純子クン

このゲームで、楽にレベルUPできるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まずヨウカンの町から少し進んだところにある、アスレチックステージに行こう。そして、このステージの序盤にある写真Aの場所に、かっとび走法をしてはりつくんだ。はりついたら、あとは写真Bの場所までキャラを移動させればOK。不思議なことに、画面の端に現れる敵キャラがかってに死んでいくんだ。敵を倒せば、当然経験値がもらえるから、この技をずっとやっていれば、楽にレベルUPができるというわけだ。



ここのアスレチックステージに入ろう



写真A。そして、ここにはりつくんだ



写真B。敵がかってに死んでいく

1時間後には…



レベル4だったジャックが、いきなりレベル17まで上がったぞ

簡単に勝ち進める

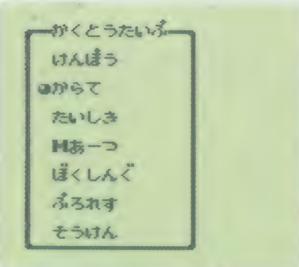
ゲームボーイ

大関技 **飛龍の拳外伝**

佐賀県／藤松聡クン

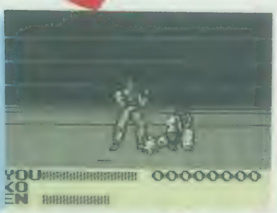
「ひとりたいせん」を簡単に勝ち進めるウル技だ。

まず「ひとりたいせん」で「ますたー」を選び、「かくとうたいぷ」は「からて」「たいしき」「Mあーつ」の中から選ぼう。あとは、試合が始まったら、十字の下を押しながらⒶを連打すればOKだ。掃腿がおもしろいように決まり、簡単に勝ち進めるぞ。



「かくとうたいぷ」は、このように「からて」か、「たいしき」、「Mあーつ」の中から選ぶ

十字の下を押しながらⒶを連打する



左のコマンドを実行すれば掃腿がおもしろいように決まり…



簡単に勝つことができる。これで優勝間違いなしだ

ため撃ちができる

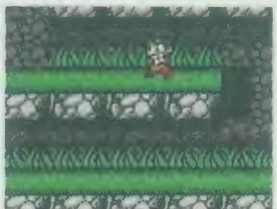
ファミコン

十両技 **スーパーチャイニーズ3**

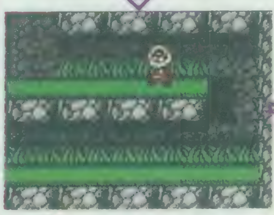
愛知県／木村裕也クン

このゲームでため撃ちができることがわかった。

やり方は簡単。まず、なんでもいいから手裏剣を装備して、Ⓐボタンを押し続ける。すると、マイキャラの頭のあたりに「気」がたまってくるので、あとはⒶボタンを離せばOK。この、ため撃ちで出た「気」は手裏剣より強力なので、かなり役に立つぞ。



手裏剣を装備して、Ⓐボタンを押し続けると…



「気」がたまっていく。ここでⒶボタンを離すんだ



これで「気」を飛ばせる。かなり強力だぞ

この技の醍醐味



スーパーチャイニーズ3「楽にレベルUPできる」

このゲームにこんなウル技があったとは、わたしも知って驚きました。このウル技は、敵がかってに死んでくれるポイントにさえ入れれば、コントローラを操作することなくレベル上げができるのです。編集部では、1時間ほどこの技をやってみましたが、それでもレベルが4から17まで上がりました。寝ている間にこの技をやってレベル上げするのも、ちょっとひきょうな手ですがいいかもしれませんね。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月12日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

「むてき」で無敵になる

ゲームボーイ
大関技
ドラえもん
東京都／竹村淑クン

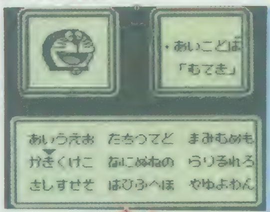
このゲームで、ドラえもんが無敵になるウル技が発見された。

やり方は、「あいことば」を入力する画面で「むてき」と入力するだけ。これを入力すれば、どんなに敵キャラの攻撃をくらってもミスにならないぞ。ただし、シューティングステージで穴や海に落ちたり、障害物に引っ掛かって、画面外に押し出されたりするとミスになるので気をつけよう。



○まず、「あいことば」のコマンドを選ぼう

「むてき」と入力



○このパスワードを入力するだけでいいんだ


○敵キャラに触れても…


○敵の弾にあたっても大丈夫

ただし…


○穴や海に落ちるとミスになる

「命の源」発見

スーパーファミコン
小結技
アクトレイザー
三重県／井上貴浩クン

このゲームのブラッドプールとカサンドラで、アクションモードの残り人数が1人増える、「命の源」というアイテムが発見された。

それぞれの場所でのアイテムの取り方だが、まずブラッドプールでは、湖が浄化されたあと、湖の近くで雨の奇跡を使えば手に入る。カサンドラでは、ピラミッドが出現したら、地震の奇跡を使えば手に入るぞ。



○湖が浄化されたら、湖の近くで雨の奇跡を使うんだ。すると湖が増水して…


○この「命の源」を手に入れることができるんだ



○ここでは、ピラミッドが出現したら、地震の奇跡を使うんだ

簡単に突破できる

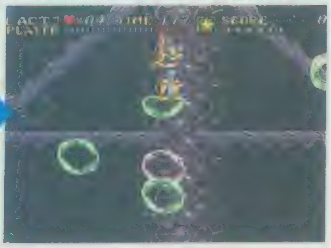
スーパーファミコン
十両技
アクトレイザー
宮城県／小形誠之クン

ノースウォールの2つ目のアクションモードにあるシャボン玉地帯を、簡単に突破できるウル技だ。

やり方は簡単。シャボン玉に乗ったらその上でジャンプしているだけでいいんだ。これで、普通ならすぐに割れてしまうシャボン玉がなかなか割れなくなり、簡単に突破できるようになるんだ。


○このように、シャボン玉の上に乗って…


○ジャンプしていると、シャボン玉がなかなか割れなくなる


○簡単にボスの手前まで行けるぞ

この技の醍醐味

アクトレイザー「『命の源』発見」

この「命の源」というアイテムは、アクションモードでの残り人数が増える、とても貴重なアイテムです。今回は、ブラッドプールとカサンドラに隠されている「命の源」の手に入れ方を紹介しましたが、実際は、まだまだ隠されています。今回の紹介分で、残り人数は全部で4人になるわけですが、それでもまだたりない、という人はさがしてみるのもいいでしょう。アッと驚くところに隠されていることもあります。がんばって、探してみてくださいね。

きみもハガキだ!!

・マリオシリーズ　その① ここで一句。「ヨッシーよ、仲間だったら逃げるなよ」マリオ詠む（兵庫県／田村浩一クン・13歳）。その② ヨッシーに乗るとき、効果音に合わせて「ヨッシー！」と叫んでしまうのはボクだけだろうか（愛知県／稲葉智明クン・18歳）。その③ スーパーマリオワールドで、新テクニックとしてスピンジャンプが加わったことにより、マリオの寿命はまた少し縮まった（東京都／向野賢治クン・14歳）。その④ ふぐの卵巣を食べたマリオのことを何という？　答え・ドクターマリオ（毒食ったマリオ）（兵庫県／山本洋士クン・12歳）。その⑤ マリオの名字は何ていうのかなあ？（香川県／古川雅彦クン・13歳）。

無敵パスワード

ゲームボーイ

横綱技

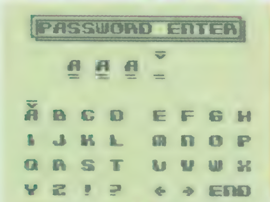
怒りの要塞

福岡県／竹内健太郎クン

体力メーターが満タンで特殊武器の弾数と薬が無限になるウル技があったぞ。やり方は、パスワード入力画面で「AAAA」と入力するだけでOK。これで無敵状態になり、どんな敵も怖くない。薬は自動的に使われて体力メーターが回復する。それに、初めから特殊武器の火炎放射器を持っているんだ。

●このパスワード入力画面で、このとおりに入力すると

「AAAA」と入力







●薬が自動的に使用されるので体力メーターが減っても…

●何回でも回復してしまうぞ

キャラが2頭身

ゲームボーイ

小結技

怒りの要塞

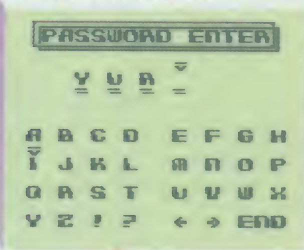
東京都／横山由里クン

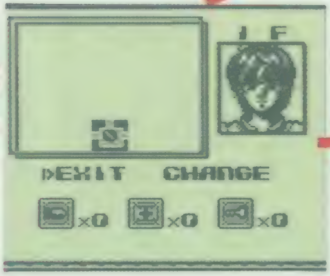
女性キャラの「ミズキ・マキムラ」が2頭身になってしまう、ウル技が発見されたぞ。

やり方は、まずパスワード入力画面で「YURI」と入力する。そして、サブ画面を呼び出して、女性キャラにチェンジする。すると、キャラが2頭身のかわいい姿になってしまうんだ。また、自キャラと敵キャラの撃つ弾もハート形だぞ。

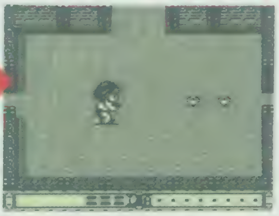
●このとおりに入力して…

「YURI」と入力





●サブ画面を出してキャラ交代



●2頭身キャラになっているんだ。弾もハート形でかわいいぞ

見えないカップ

スーパーファミコン

十両技

ジャンボ尾崎のホールインワン

大阪府／真部大祐クン

グリーンがないプラクティスモードの19番ホールに、カップがあることがわかった。

「SHOT」を選択すると出てくる、白い点線をまったく動かさずに、残りヤード数がちょうど0になるように打ってみよう。コース全体図にはなにも見えないけれど、突然ボールがカップインする画面が現れることがあるぞ。残りヤード数が1ケタになったら、パターを使うと入りやすいよ。



●プラクティスモードを選び



●19番ホールを始める



●残りヤード数が0になるように打っていこう



●突然カップが現れるんだ



●ただし、オーバーするとOBになってしまうよ

この技の醍醐味

怒りの要塞「無敵パスワード」

このパスワードを入力すると、体力メーターが満タンで、特殊武器と薬が無限にある状態でゲームが始まります。しかし、銃の射程とパワーは初期状態なのです。また、特殊武器はゲームを始めた時点で火炎放射器ですが、特殊武器のアイテムを取ることで弾数無限のまま他の武器に変えることができます。ちなみに、「BBBB」と入力すると無敵状態の「ミズキ・マキムラ」で始まりますが、「マサト・カンダ」にチェンジしても特殊武器を持っていないのです。

次号の発売日は4月19日(第3金曜)です。



DH制導入される?

ファミコン 小技 究極ハリキリスタジアムⅢ

東京都/田島祐クン

このゲームに、DH制を導入してしまうウル技だ。

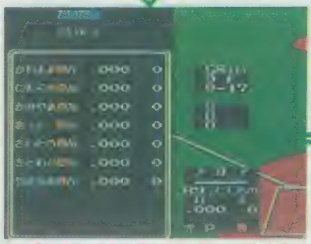
やり方は、まず4回から5回の相手チームの攻撃を、8番で終わらせる。次に自分のチームの攻撃時にピッチャーに代打を出す。そして、次のイニングが始まった途端、相手チームが代打を出せば成功だ。代打を出したはずのピッチャーは、そのまま続投し、9番には代打に出した選手が入っているぞ。これは、ピッチャーを代えない限り続くよ。



敵の攻撃を8番で終わらせる



次の自分のチーム攻撃時に、ピッチャーに代打を出す



次の回、敵が代打を出せば成功



ピッチャーを交代せずにすむ



ピッチャーの打順には、さきほど出した代打がDHとして入っているぞ

必ず魔法がもらえる

ゲームボーイ 大関技 ペインターモモピー

北海道/新保尚明クン

このゲームは、3、7、11、19面をクリアすると、3つの宝箱のうちひとつを選ぶことができて、当たると新しい魔法がもらえる。そのときに必ず当たりにできるウル技があった。

やり方は、それぞれ面をクリアするときに使った魔法の回数分、十字の右を押して宝箱を選べばいいんだ。すると、必ず新しい魔法がもらえるぞ。



3、7、11、19面で、それぞれクリアするまでに使った魔法の回数を覚えておく



クリアするのに使った魔法の数だけ、十字の右を押して選ぶ



必ず新しい魔法がもらえる

スタッフ紹介画面発見

ファミコン 小技 究極ハリキリスタジアムⅢ

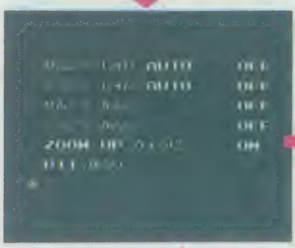
北海道/知気敦彦クン

このゲームにスタッフ紹介画面が見つかったぞ。

まず、モードセレクト画面で「せってい」を選ぶ。そして、「せってい」画面で十字ボタンの下を押してメニューの中で一番下にある、「P-T・ゆうり」のさらに下へとカーソルを動かす。ここでⒶボタンを押すと、スタッフ紹介画面が出てくるんだ。



モードセレクト画面で、「せってい」を選ぶ



ここにカーソルを持っていって



Ⓐボタンを押すと見られるぞ



この技の醍醐味

究極ハリキリスタジアムⅢ「DH制導入される?」

この技を成功させるためには、総合力に差がある2チームを選んだ方が無難でしょう。しかし1P先攻モードを選ぶと、コールドゲームで代打を出す前に終わってしまうこともあります。このウル技はコンピュータがピッチャーに代打を出すことを利用したものです。ですから、2P対戦モードではできません。また、ときどきバグって動かなくなることもあるので、ただのお遊びと思った方がいいかもしれませんね。

序ノ口技

きミよハガキだ!!

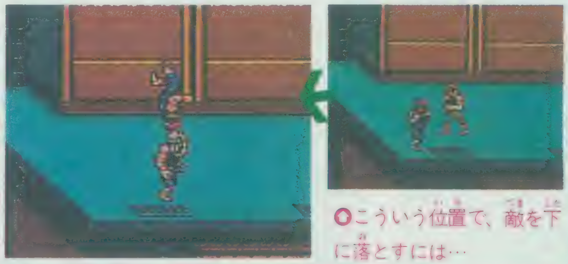
反対方向に投げる

ファミコン

双截龍III
新潟県／立村健治クン

敵を前に投げ飛ばす猛虎回派山で、敵を後ろに投げ飛ばすウル技だ。

やり方は、ななめジャンプをしてⒶボタンを押すときに、飛んでいる方向とは逆に、十字ボタンを押せばいいんだ。すると、自キャラが空中で普通と逆回転をするので、敵を後ろに投げ飛ばせるぞ。ミッション1の中盤などで、便利なウル技だ。



○こういう位置で、敵を下に落とすには…
○飛んでいる方向とは逆の十字ボタンとⒶボタンを押す

バルタンの頭の上

スーパーファミコン

SDザ・グレイトバトル
東京都／田純子クン

ステージ1にいるバルタン星人の頭上に乗るウル技があったぞ。やり方は、バルタン星人と話したあとに攻撃をせず、すぐ島の左端に行こう。すると、バルタン星人がガケから落ちそうになる。そして、自キャラを右に動かさないようにして、ジャンプすればできるぞ。



○左端でバルタン星人を落とす
○ジャンプすると頭上に乗れる

寝たまま話す

ファミコン

双截龍III
京都府／嵯峨根孝平クン

ミッション2のボス、陳が出てくるときに、扉の前で待ち伏せして攻撃してみよう。うまくいくと、陳が倒れた状態でメッセージをいうぞ。この技は、乱蔵が相手のときにもできるよ。



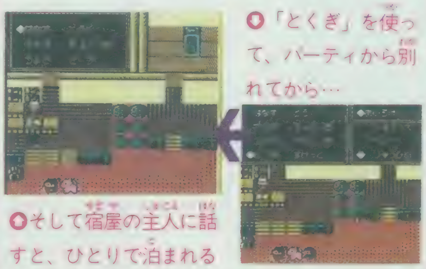
○陳が出現する扉の前で、待ち伏せして攻撃すると、陳は倒れた状態で話す

ひとりで泊まる

ファミコン

じゅうべえくえすと
北海道／じゅうべえクン

じゅうべえ以外の仲間がひとりだけ、いのちや超力の数値が減っているときに役立つウル技だ。ただ、「とくぎ」でパーティから別れて宿屋に泊まればいいんだ。



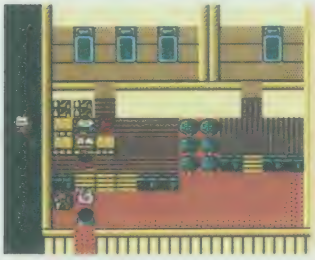
○「とくぎ」を使って、パーティから別れてから…
○そして宿屋の主人に話すと、ひとりで泊まれる

人が飛んでいく

ファミコン

じゅうべえくえすと
東京都／尾木雄飛クン

岩を飛ばすガンちゃんの特技、「ちからもち」を店の主人に使ってみよう。店の主人を投げ飛ばすことができるんだ。そして、店の主人がいた場所に女の人が現れるぞ。



○ガンちゃんが「ちからもち」で店の主人を投げ飛ばすと、そこに女性が出現するぞ

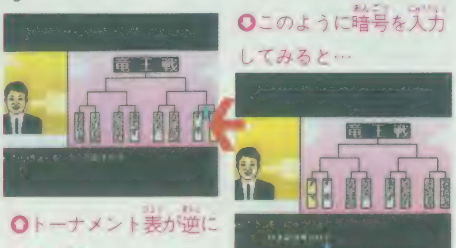
順番を替える

ファミコン

ファミコン将棋竜王戦
北海道／荒木正人クン

先手と後手が入れ替わることがわかった。

やり方は、暗号の入力画面で「01234567」と入力するだけでOK。トーナメント表がまるっきり逆になって、先手と後手が入れ替わるよ。



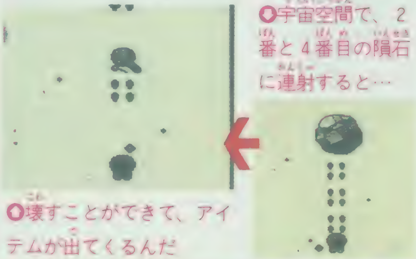
○このように暗号を入力してみると…
○トーナメント表が逆になるんだ

隠れアイテム

ゲームボーイ

ドラえもん
茨城県／青木勇人クン

宇宙空間のシューティングステージに隠しアイテムがあったぞ。それは、このステージに隕石が出てくる。この隕石の2番目と4番目を連射して壊すと出てくるんだ。



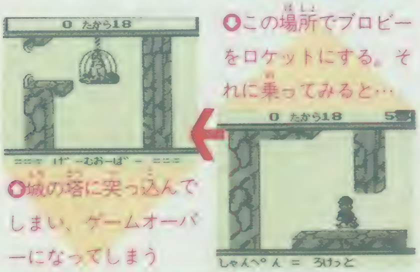
○宇宙空間で、2番と4番目の隕石に連射すると…
○壊すことができて、アイテムが出てくるんだ

いけない火遊び

ゲームボーイ

ふしぎなブロビー
北海道／狩地広太クン

スタート直後にゲームオーバーになる技だ。まず、鍵のかかった扉を開けて下に降りる。ブロビーをロケットにして乗ると、城の塔に突っ込みゲームオーバーになるぞ。



○この場所でブロビーをロケットにする。それに乗ってみると…
○城の塔に突っ込んでしまい、ゲームオーバーになってしまう

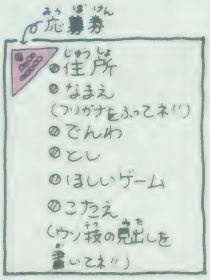
みんなのご意見　その①　友人のKクンは歌が好きだ。いつも鼻唄を歌っている。でも音痴なので、Kクンが何を歌っているのか誰にもわからない（宮城県　高橋政孝クン・16歳）。**その②**　母に、ハガキがないよといったらノートの表紙を切ってハガキを作ってくれた（北海道　横谷としげクン・12歳）。**その③**　うちのファミコン本体の中には、10円玉が入っている。とれずに困っている（京都府　佐藤寿広クン・14歳）。**その④**　エニックスの「ど」のつくゲームで一番面白いものといったら、やはり「ドアドア」だ（東京都／宮内悟クン・17歳）。**その⑤**　マヨネーズケチャップふりかけご飯はうまいよ（千葉県／松下寛明クン・11歳）。

No.8 4/19号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月12日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り4月11日(消印有効)。正解はNo.9で、当選者はNo.11誌上で発表します。



No.7の答

正解は『ファイナルファイト』の大関技、「2人同時プレイができる」でした。スーパーファミコンでの記念すべき最初のウソ技だったのです。これからはスーファミやゲームボーイでもウソ技を作っていきますよ。

正解率は99%でした。



No.5の当選者

北海道＝田口朋幸／宮城県＝丹野秀和、菅原崇史／茨城県＝大友一利／千葉県＝狐島真二、畑秀吉／東京都＝高橋恵一、圷寛子、永山耕平／神奈川県＝三宅敬、渡辺春樹／静岡県＝岩本真宏／愛知県＝岡本健太郎／大阪府＝古屋隆司、川添直樹／兵庫県＝金碇義平／和歌山県＝奈良彰治／岡山県＝森郷志／福岡県＝堤洋一／宮崎県＝大戸梅治

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

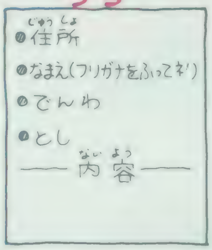
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

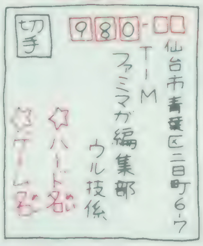
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ウルトラマン』がねらいどころだよ。

うら



おもて



★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

FAX番号:022-213-7535



ハガー市長逮捕される!?

暴力集団マッドギアを一掃し、メトロシティに平和を取り戻した功績で広く市民から支持を受けていたマイク・ハガー氏(46歳)がハレンチ行為で逮捕されるというショッキングな事件が起こりました。本誌はその現場である、地下鉄のホームでハガー氏がポイズンさん(?歳)をおそっているシーンをしっかりととらえていたのです。その後、地下鉄内のタルに腰掛けるなどのパフォーマンスを見せていたのですが、繁華街でついに逮捕されたのでした。

今回の歳時記はスポーツ新聞のスクープ記事風にまとめてみました。これらの写真は、奈良県の大迫伸一クンと福井県の朝岡靖雄クンのハガキをもとに『ファイナルファイト』の通常プレイでの数シーンを撮影したものです。



⇧警官に出会いおどろくハガー市長。これはダブルラリアットをやって、すぐにポーズをかけるとできますよ

⇩タルの上に腰掛けてくつろいでいるハガー市長。これはタルの前でジャンプしてポーズをかけたところ





⇧おそいかかるハガー市長。まぁ、こんなことができるのもハガーの動きが個性的だからですね

今回でドクターQともお別れ。
最後はなつかしのこの扉絵

30秒 Q速解答



ファミコン じゅうべえくえすと

日照り坊に使うビンビンエキスはどこにあるの?
大阪府/吉田哲雄クン

A ビンビンエキスはコウモリ太夫が持っている。そのコウモリ太夫がいる場所は、モンゴレンの東にあるハルピンタの村から、渡しでシバレンの村へ渡る。そこから北西に進むと洞くつがあり、その洞くつの中にいるので倒して入手しよう。


シバレンの村から北西に進むと、洞くつの入口がある


このコウモリ太夫がビンビンエキスを持っている

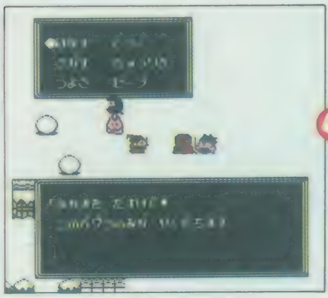

コウモリ太夫を倒して入手したら、日照り坊のところへ

「バグラの実」はどこで手に入れるの?
長崎県/吉野てつやクン

A 氷結城のボス、ダルマ大師を復活させないために必要な「バグラの実」は、まりもの里にある。まりもの里の北側にある雪玉を、イワンの「とくぎ」の「ちからもち」で投げ飛ばせば、チヌップが見つかる。そのチヌップからもらえるぞ。

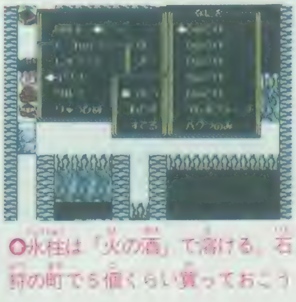

まりもの里の北側にあるこの雪玉を「ちからもち」で…


投げ飛ばすと、雪玉の下にチヌップが隠れているぞ


このチヌップからダルマ大師に使う、「バグラの実」がもらえる

氷結城でボスのいる場所までたどり着けません。
東京都/一芳恵クン

A 氷結城のボスのところまでは、2つの関門がある。ひとつは城の中に立っている氷柱。これは石狩の町で売っている「火の酒」を使えば溶ける。もうひとつは、「メガトンコイン」を持っていると、落ちてしまう橋。これは町までコインを売りに行くといいぞ。これさえ乗り切ればボスまで行ける。


氷柱は「火の酒」で溶ける。石狩の町で5個くらい買っておこう


「メガトンコイン」を持っていると、橋から落ちるぞ

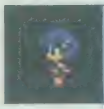

このコインは高く売れるので町に戻って売り、そのあと橋を渡る

Q&A 女神転生II ファミコン

Q・地下道にいるアトラスはどうやって助けるの。(東京都/南伸吾クン) A・アトラスを助けるにはペトラノンが必要。これはアナラミンをDr.バクタのところへ持っていけば手に入るぞ。


キング


ジャン


ナディア

今号のキャラクタ
ふしぎの海のナディア



今回は、人気TVアニメを題材にしたシミュレーションゲームからだ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ふしぎの海のナディア

ファミコン

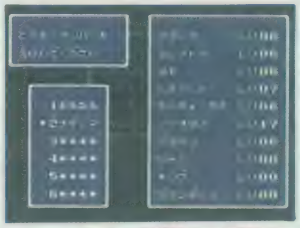


ナディアたちのレベルの上げ方がポイント！

このゲームは、RPGの戦闘システムや経験値の要素が加わった、チエスや将棋のようなシミュレーションゲーム。そして、キャラクタをいかに育てるかがゲームクリアのキーポイントになっている。そこで今回は、どのキャラクタを育てれば有利か、お得なレベル上げの方法などのアドバイスを載せてみた。

レベルを上げるには

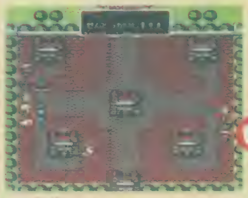
各ステージごとに、敵側（ネオ・アトランティス）のレベルが決まっている。このレベルより移動力と攻撃力のあるキャラクタのレベルを上げておかないとクリアすることは難しい。左に敵側の各ステージにおけるレベルを載せたので、参照してレベルを上げよう。移動力と攻撃力が高いノーチラス号とネモ、移動力があり回復の「わざ」が使えるエレクトラ、最後にナディアのレベルを上げておくといいぞ。レベルを上げる基本は、01のステージを選んで戦うことを繰り返してレベルを上げよう。


ノーチラスは攻撃力と移動力があり、レベルも簡単に上がるぞ

ステージ数	ステージの名前	敵キャラのレベル
01	パリのまちなみ①	レベル 1
02	パリのまちなみ②	レベル 2
03	パリのまちなみ③	レベル 4
04	パリのまちなみ④	レベル 5
05	パリのまちなみ⑤	レベル 6
06	ストーンサークル①	レベル 7
07	ストーンサークル②	レベル 9
08	ストーンサークル③	レベル10
09	ストーンサークル④	レベル13
10	ストーンサークル⑤	レベル15
11	ガーゴイルじょう①	レベル17
12	ガーゴイルじょう②	レベル18
13	ガーゴイルじょう③	レベル20
14	ガーゴイルじょう④	レベル23
15	ガーゴイルじょう⑤	レベル25
16	バルデルガンじょう①	レベル27
17	バルデルガンじょう②	レベル28
18	バルデルガンじょう③	レベル30
19	バルデルガンじょう④	レベル31
20	バルデルガンじょう⑤	レベル32
21	そうこ①	レベル34
22	そうこ②	レベル35
23	そうこ③	レベル36
24	そうこ④	レベル38
25	そうこ⑤	レベル40
26	パイプライン①	レベル42
27	パイプライン②	レベル44
28	パイプライン③	レベル47
29	パイプライン④	レベル50
30	パイプライン⑤	レベル53
31	かいてい①	レベル54
32	かいてい②	レベル56
33	かいてい③	レベル59
34	かいてい④	レベル61
35	かいてい⑤	レベル64
36	なんきょく①	レベル65
37	なんきょく②	レベル66
38	なんきょく③	レベル68
39	なんきょく④	レベル70
40	なんきょく⑤	レベル72
41	どうくつ①	レベル74
42	どうくつ②	レベル75
43	どうくつ③	レベル75
44	どうくつ④	レベル76
45	どうくつ⑤	レベル77
46	しんでん①	レベル77
47	しんでん②	レベル78
48	しんでん③	レベル79
49	しんでん④	レベル80
50	しんでん⑤	レベル80

おすすめ レベルUP方法

基本的なレベル上げのほかに、お得なレベル上げの方法がある。その方法は、プレイヤーのセーブデータのほかに、予備のセーブデータを作る。その2つを「ふたりゲーム」で戦わせ、予備のセーブデータ側をわざと負けさせる。この方法でプレイヤーのキャラクタをどんどん育てられるぞ。


予備のセーブデータをわざと負けさせよう


予備のセーブデータを作り「ふたりゲーム」で…

このように戦おう

皇帝を倒し、ステージをクリアするためには、まず、移動力のないキャラクタに「エレキテル」や「わざ」の間接攻撃で援護させて、レベルが高く移動力のあるキャラクタに「ブースタ」、「リーフ」を持たせて攻め込むといい。そのときエレクトラをサポートに付けるといいぞ。


「エレキテル」や「わざ」で攻撃、敵側を弱らせておく


レベルが高く移動力があるキャラクタで皇帝を集中攻撃

この敵は先に倒せ！

敵側の攻撃パターンは、ガーゴイルと人間タンクが「ロング」で攻撃。それと同時に、オルセトラスとガーフィッシュが近づいて攻撃してくる。初めにオルセトラスとガーフィッシュをレベルの高いキャラクタで倒しておこう。あとで楽になるぞ。

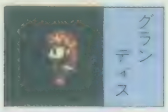

人間タンク…おもに「ロング」で後方のキャラクタを攻撃
ガーゴイル…「ロング」の攻撃と「ブロー」の一撃が凄い
ガーフィッシュ…接近攻撃をしかけてくるキャラクタ
オルセトラス…大きく突っ込んでくる敵キャラクタだ

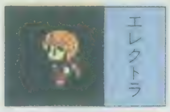

オルセトラスとガーフィッシュを倒すとあとが楽だ

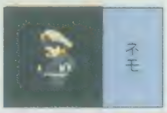
Sa・Ga2（サガ2） ゲームボーイ

Q・「じこしゅうふく」のアイテムの使い道がわかりません。（兵庫県／山田勝千クン） A・これは、メカのキャラクタ専用アイテムなんだ。このアイテムを装備させるとメカのキャラは、モンスターから受けたダメージを自動的に少しだけ回復していくぞ。

イラスト／Apple Art







今号のキャラクタ
ふしぎの海のナディア



ナディア側の頼りになるキャラクタたち、ネモ船長はシブくてかっこいいぞ。

ニューソフト 300秒 スペシャル 緊急調理メモ

ファミコン

北斗の拳4



北斗神拳伝承者の道

北斗の村のあと地モンバサで、ニセの北斗神拳伝承者アテカンを倒した主人公。北斗の修練聖堂で、いまは亡きリュウケンの啓示を受け、北斗神拳伝承者の道を歩き始めた。北斗宗家の従者風丸を仲間に加え、主人公たちの新しい旅が、いま始まった。

今回は、北斗神拳を身につけた主人公が立ち向かう最初の難関、死神三兄弟との戦いを中心に解説していくぞ。

ケンシロウを捜せ

「ケンシロウを捜し出し、北斗神拳を伝承せよ…」というリュウケンの啓示により、ケンシロウの足跡を追う主人公。ゲームのポイントの、ケンシロウの行方に関する情報は、物語が進むうちにさまざまな人々から伝えられる。そして海のリハクから、ケンシロウは北斗水晶殿にいるという情報が…。その場所は裏南斗六星が知っているのだ。



○前半のキーポイントとなる人物、五車星のひとり海のリハク



○あちこちの村には、ケンシロウの行方を知っている人も



○乱れた世の中を嘆く村の老人。ケンシロウはどこに…

キャンプの親子

マレードの外れにいるキャンプの親子を助けると、グリーンシアに行くことができる。そして、この村ではイベントをクリアすることで、ケンシロウの行方に関する情報を、得ることができるのだ。



○これで村の北に行けるよ



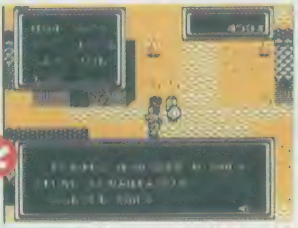
○主人公に助けを求める少女。死神隊を打ち倒すのだ

宝剣を取りもどせ

ケンシロウの足跡を追うためには、3本の宝剣を取り戻さなければならない。宝剣を奪った死神三兄弟を追って、裏山の洞くつへ急ごう。宝剣を取り戻せば、村の長老がケンシロウの行方を占ってくれる。また火薬屋のボムが岩を爆破して、南への通路を開いてくれる。



○ケンシロウの行方は、3本の宝剣がなければ占えない



○3つの宝剣が、死神三兄弟に奪われてしまった



○洞くつから戻り長老を助ける



○占いによると、ケンシロウの手がかりは南の洞くつに



○村から出ると、南への道ができている。火薬屋のボムのおかげだ

前半攻略チャート

- マレードで村の外れにいる、キャンプの親子を助ける
- グリーンシアに行き、3本の宝剣を取り戻すため裏山の洞くつへ
- 裏山の洞くつで死神三兄弟の2人を倒して、2本の宝剣を取り戻す
- グリーンシアに戻って、死神三兄弟の最後のひとりを倒す
- 長老にケンシロウの行方を占ってもらう
- グリーンシアの村から出ると、南への道ができている
- 南の洞くつで、海のリハクに会いケンシロウの行方を聞く
- 北斗神拳の使い手、リュードに会い仲間にする
- レジェンドの村で、黒王号のウワサを聞く
- レジェンドの南西の洞くつで、黒王号を手に入れる
- 洞くつの中でドーメルと話をして、落とし穴に落ちる

もっと300秒解答



ネコジャラ物語

ゲームボーイ

Q・イリュージョンの花はどうすれば咲くのですか。（大分県／赤嶺大輔クン）A・まず、イチジクばたけで「しおひのイチジク」を取ろう。それをまねっこ池に投げ入れると、「まねっこミラー」が手に入る。そして、このアイテムをイリュージョンのつぼみに使えば花が咲くんだ。

らんがいQ&A



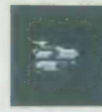
女神転生Ⅱ　ファミコン

Q・東京編の大ボス、バエルが倒せません。（島根県　時田よろずクン）A・このボスには剣攻撃をするのが一番だ。長期戦になるので回復魔法を使いまくり、体力に気をつけながら戦え。


南極基地


しろくじら

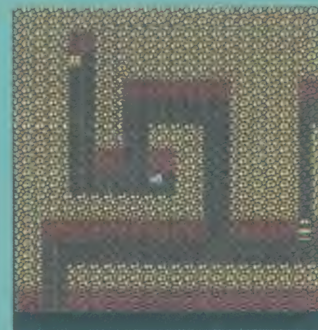

グラタン


ノーチラス

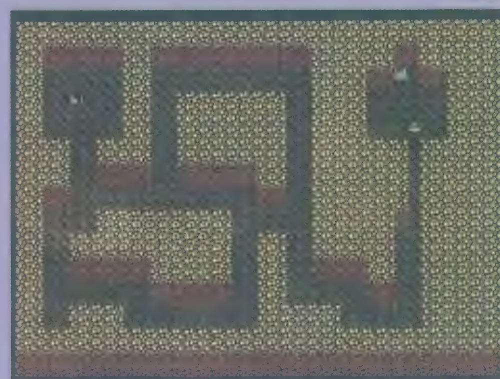
裏山の洞くつ 1F〜4F

1Fにある扉は、このイベントの時点では絶対に開かない。体力を回復できるポイントは、特にないので「ちりょうやく」を持っていこう。2階と4階には、死神三兄弟のレッドとホワイトがいるぞ。

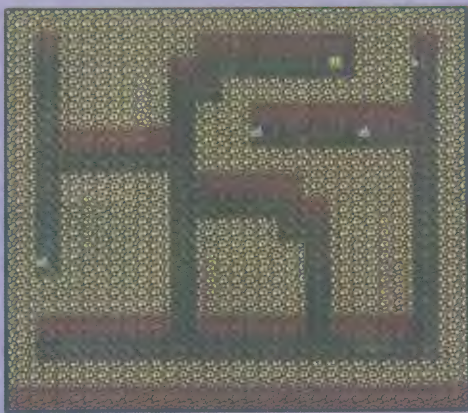
1F



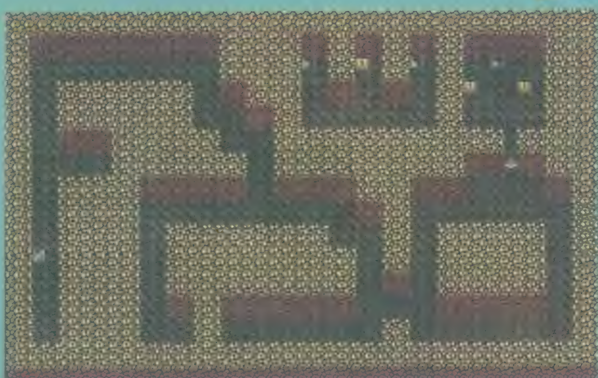
2F



3F



4F



海のリハク

南の洞くつにはかつての五車星のひとり、海のリハクがいる。リハクはケンシロウの行方のほかに、拳法の修行にはげむ若者のことを教えてくれる。この若者の名前はリュード。主人公と同じ北斗神拳の使い手だ。

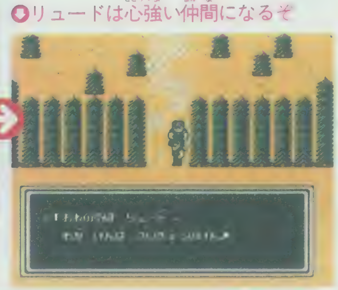
洞くつの中にいたのは、ケンシロウではなく海のリハクだった





リハクは、拳法の修行をする若者のことを教えてくれる

リュードは心強い仲間になるぞ



黒王号

リュードを仲間にしたら、レジェンドに向かおう。レジェンドの村では、黒王号が南西の洞くつにいるというウワサが聞ける。黒王号を移動コマンドで呼べば、一度行ったことがある場所に、行きたいときに連れていってくれるぞ。

レジェンドの村で、洞くつにいる馬のウワサが…





黒王号はかつてラオウの愛馬だったのだ



黒王号がいれば、行ったことがある場所にすぐ行ける

たった3秒Q速解答

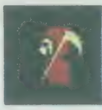


アレサ

ゲームボーイ

Q・虹の国に行くにはどうするの。（静岡県／佐藤晋一クン）A・まず、モスクの村で「ゾッピーの心」を、ラビルの洞くつで「ラビルの虹」を入手する。そして、ビロード地方でマロスの洞くつから北東へゾッピーのいる半島へ行く。その半島の南から海を渡れば虹の国へ行けるんだ


ガーゴイル


側近


皇帝

今号のキャラクタ
ふしぎの海のナディア

不気味なガーゴイルを始め、ネオ・アトランティス側のキャラクタたちだ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ゲームボーイ

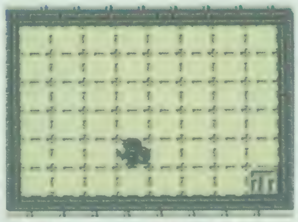
CAVE NOIRE

モンスターデータはこれで完璧

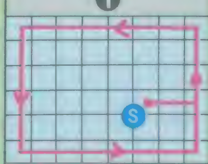
このゲームは、モンスターとの駆け引きがクリアのポイントになる。そこで今回は、一定の動きをとるモンスターの移動パターンにも目を向け、レベル1からレベル5までに出る全モンスターのデータを載せてみた。この、データ表を参考にして、倒すべきモンスターと逃げるべきモンスターを見きりながら、ぜひともゲームを進めて欲しい。

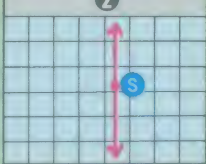
データ表を見る前に…

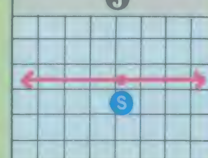
このゲームでは、モンスターから逃げるのも重要なテクになる。そこで、写真Aのような面の場合、Ⓢ地点にいたモンスターが、どのように動くかを調べてみた。この表にある数字と、データ表にある動きとを対応させて見て欲しい。

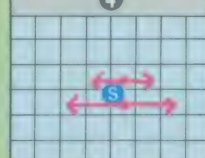

写真A。これが参考の面だ

モンスター移動パターン表

❶

カベぎわにそって移動する

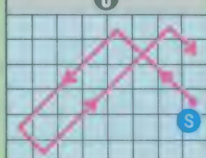
❷

上下に往復する。これの繰り返し

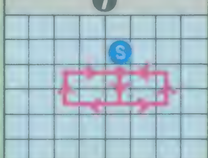
❸

左右に往復する。これの繰り返し

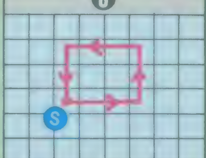
❹

3マスか5マス内を左右に往復する

❺

左、上、右、下の順にクルクル回る

❻

カベに跳ね返るようにななめに移動する

❼

下、右、上、左、下、左、上、右と移動

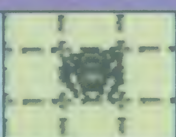
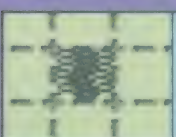
❽

右、上、左、下の順にクルクル回る

データ表の見方

基本的に、HP、攻撃力、防御力の数値が高いモンスターが強いといえる。動きは、モンスター移動パターン表と対応している。モンスターの名前のところについている色は、青なら戦ってもいいモンスター、黄ならあまりかかわりたくないモンスター、赤なら死を覚悟しなければならないモンスターということを表しているぞ。

モンスターの名前	
モンスターの写真	
HP	数値
攻撃力	数値
防御力	数値
動き	モンスター移動パターン表と対応

モンスターデータ表

	タランチュラ	ジゲジゲ
		
HP	6	6
攻撃力	4	4
防御力	3	3
動き	❶	❷

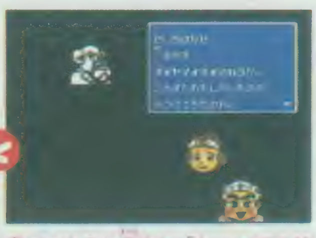
ムサシの冒険
ファミコン

Q・肝姫の家に「お札」を使って入ったけど、「クモの糸」はどこにあるのですか。（鳥取県／中島英彦クン）A・肝姫の家の中で左側を「しらべる」「たぬき」のコマンドでくまなく調べていけば、「クモの糸」を発見することができるぞ。

ファミコン
スーパーチャイニーズ3

「ダイヤマイマイのカラ」は誰に持っていくの？
東京都／水谷伸吾クン

A 「ダイヤマイマイのカラ」を利用して戦車を作らなければならないわけだけど、メカ、といったら渡す人はサイエンシティーの正義博士しかいない。「ダイヤマイマイのカラ」を手に入れた状態で、正義博士の家まで行くと、正義博士が「ダイヤマイマイのカラ」から「かっとびモグラー」を作ってくれるぞ。これさえあれば、アニマルシティーの南にある洞窟で、穴を掘って進んでいける。


このように渡すと、「かっとびモグラー」を作ってくれる

これで、アニマルシティーの南にある洞窟を進んで行けるぞ


らんかいQ&A
女神転生II
ファミコン

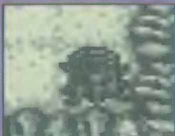
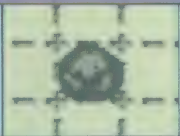
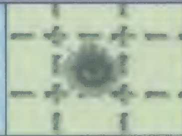
Q・いかりの門の開け方を教えて。（宮城県／山田一クン）A・この門は、ノームがパーティの中にいないと開けることができない。とにかくここにくる前にノームをパーティに加えておこう。

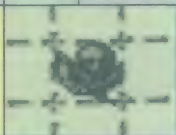
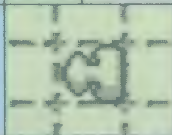
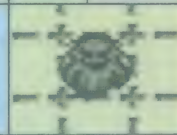

人間タンク

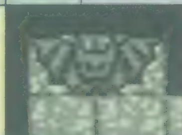

ガーフィッシュ

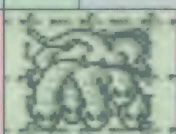
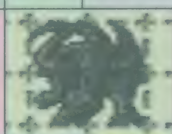
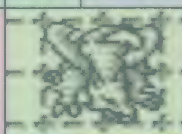
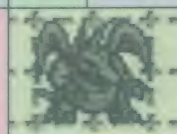

バベルの塔


オルセトラス

	プキリカ	バロクス	ボビン	ミノタウルス	フレイムアイ	クラブス
						
HP	5	5	4	7	4	5
攻撃力	3	4	3	4	3	4
防御力	2	3	3	3	1	5
動き	動かない	動かない	プレイヤーから逃げる	❺	❹	❸

	ティターン	スケルトン	デス	プラナリアン	ガス	ゴースト
						
HP	14	9	8	1	1	5
攻撃力	7	5	5	5	0	4
防御力	7	4	4	99	99	3
動き	プレイヤーの後ろを追ってくる	プレイヤーの後ろを追ってくる	プレイヤーの後ろを追ってくる	❸	プレイヤーの後ろを追ってくる	❻

	サラマンダー	サイクロプス	クラブブ	ベスター	キングバット	ミミック
						
HP	13	12	12	8	12	7
攻撃力	7	6	6	6	5	4
防御力	7	6	6	5	4	4
動き	❽	❷	❸	❷	❼	動かない

	ヒリュウ	ジャイアント	ヒドラ	ダークドラコ	ホワイトドラコ	ブルードラコ
						
HP	18	17	17	20	20	20
攻撃力	8	7	8	10	10	9
防御力	8	7	7	10	10	10
動き	❽	❷	❹	❽	❽	❽

たった3秒Q速解答



太陽の神殿

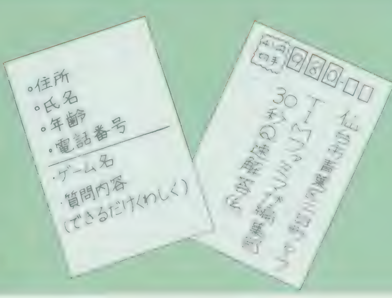
ファミコン

Q・カスティーリョで首のない婦人像があります。その首はどこにありますか。（大阪府／新谷武俊クン）　A・その首は、「銀の首」というアイテムだ。この首は千柱の間の奥に金の玉で光っている柱を調べれば、柱の根元の地面から見つかるぞ。

質問募集

残念だけれども、今号でドクターQや?子ちゃんとお別れになってしまったんだ。みんな長い間応援してくれてどうもありがとう。次号からは新しいキャラクタが登場して、みなさんの質問にお答えしていきます。新しいキャラクタたちもみなさんのハガキを待っています。というわけで、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコン、ゲームに関する質問を募集しています。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。待ってまーす。





Hit Studio!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

Reader's Request Best20 ……168
ファミコンWeekly Best20 ……170
ゲームボーイWeekly Best20 ……170
スーパーファミコン売り上げ ……172
Reader's Ranking'91 ……172
Hit Studio Journal ……174
テレマガStation ……177
たのしいゲーセン天国 ……178
Handy Game Fan ……180
Makers Sales Battle! ……182

出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

総合ベスト20

どうやら"出るまで1位"になりそうな"ドラゴンクエストV"と"上がどいたら1位だね"になってしまいそうな"ファイナルファンタジーIV"。前回までアンケートに入っていなかった"聖剣伝説"が突然9位に。やはり"F.F.外伝"のサブタイトルはダテではなかったか。全体的にみると、スーパーファミコンソフトが少々元気をなくした感があるが……。

1 前回1
ドラゴンクエストV
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
相変わらずのゆるぎない1位。発売されるまでずっと1位か!?
344



2 前回2
ファイナルファンタジーIV
SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
今回もまたまた100ポイント差で2位。発売されるまでずっと2位!?
240

NOW MAKING

3 前回4
くにおくんの時代劇だよ全員集合!
FC テクノスジャパン／7月28日発売予定／6500円(別)
ファミコン2本がベスト3入り。お互い維持できるか!?
127



3 前回5
天地を喰らうII
FC カプコン／4月5日発売予定／RPG／8500円(別)
発売を目前に同点の3位。出た後の票は!?
127

5 前回6
がんばれゴエモン〜ゆき姫救出絵巻〜
SFC コナミ／6月発売予定／アクション／価格未定
ポイントは下がって、順位は上がって…今後はいかに!?
79

6 前回16
ファミコンジャンプ'91
FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定
大きくジャンプアップ、続編モノの強みか!?
70

7 前回12
シムシティー
SFC 4月26日発売予定／シミュレーション／8000円(込)
ポイントが上がったのは、発売日が近いから!?
65

8 前回8
ダライアス・ツイン
SFC タイトー／3月29日発売予定／シューティング／8500円(別)
発売日を目前にポイントは上がったが順位が変わらないのは!?
62

9 前回ー
聖剣伝説
GB スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
初登場9位はゲームボーイの根性!?
54

10 前回7
新・ゼルダの伝説(仮称)
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
ギリギリベスト10圏内。もしかして次回は!?
47

順位	前回	タイトル	機種・メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	26	エリア88	SFC カプコン	発売日未定	シューティング／価格未定	45
11	14	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	FC 任天堂	発売日未定	シミュレーション／価格未定	45
13	35	スーパーR-TYPE	SFC アイレム	7月発売予定	シューティング／価格未定	43
14	14	熱血高校サッカー部ワールドカップ編	GB テクノスジャパン	4月26日発売予定	アクション／3500円(込)	41
15	13	くにおくん(仮称)	SFC テクノスジャパン	発売日未定	アクション／価格未定	35
16	22	真・女神転生(仮称)	SFC アトラス	発売日未定	RPG／価格未定	34
17	10	メタルマックス	FC データイースト	5月下旬発売予定	RPG／7800円(別)	30
18	9	ガデュリン	SFC セタ	5月24日発売予定	RPG／8800円(込)	29
18	19	ファミリーサーキット'91	FC ナムコ	7月発売予定	レース／価格未定	29
20	18	忍者龍剣伝III	FC テクモ	発売日未定	アクション／価格未定	28

ファミコンが多少投票率を下げた分、ゲームボーイ、スーパーファミコンにその票がまわったよう。チャート自体は、総合、スーパーファミコンは相変わらず、ファミコンの場合は上があいたので下が順当に、といったところ。ただ、ゲームボーイにいきなり『聖剣伝説』がなぐり込み、総合でもベスト10入りする健闘をみせた。どうやら今後も、ゲームボーイではこの『聖剣伝説』が票をさらいそうである。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

スーパーファミコンベスト10　投票率 47.67％

上位３本は変動なし。発売が近づいた『シムシティー』も、結局４位止まり。新しいところでは『エリア88』『スーパーR-TYPE』『真・女神転生(仮称)』だが、ベスト10圏内にいつまでとどまっていられるか。『シムシティー』『ダライアス・ツイン』の票も、上位３本に吸い取られてしまうような気がする。

前回	今回	ゲーム名	メーカー／発売日／ジャンル・価格	ポイント
1	1	ドラゴンクエストV	エニックス／発売日未定／RPG／価格未定	344(24.1%)
2	2	ファイナルファンタジーIV	スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定	240(16.8%)
3	3	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	コナミ／6月発売予定／アクション／価格未定	79(5.5%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	4	シムシティー	任天堂	65 (4.5%)
5	5	ダライアス・ツイン	タイトー	62 (4.3%)
4	6	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	47 (3.3%)
13	7	エリア88	カプコン	45 (3.1%)
18	8	スーパーR-TYPE	アイレム	43 (3.0%)
9	9	くにおくん(仮称)	テクノスジャパン	35 (2.4%)
21	10	真・女神転生(仮称)	アトラス	34 (2.4%)

ゲームボーイベスト10　投票率 13.23％

突然の『聖剣伝説』の登場で、かなり票をさらわれた感じだ。ポイントはのびているとはいえ、１位を維持していくと思えた『熱血高校サッカー部ワールドカップ編』が、あっさりとトップの座をあけわたしてしまった。以下の順位に大きな変化はないが、『パロディウスだ！』が大きく票をのばしている。

前回	今回	ゲーム名	メーカー／発売日／ジャンル・価格	ポイント
ー	1	聖剣伝説	スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定	54(13.6%)
1	2	熱血高校サッカー部ワールドカップ編	テクノスジャパン／4月26日発売予定／アクション／3500円(込)	41(10.3%)
14	3	パロディウスだ！	コナミ／4月5日発売予定／シューティング／3800円(込)	27(6.8%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
2	4	ロックマンワールド	カプコン	25 (6.3%)
3	5	ファミリージョッキー	ナムコ	20 (5.0%)
4	6	アレサII	やのまん	19 (4.8%)
6	7	スーパーロボット大戦	バンプレスト	16 (4.0%)
4	8	ゲームボーイウォーズ	任天堂	15 (3.8%)
38	9	リトルマスター	徳間書店	14 (3.5%)
9	10	信長公記	やのまん	11 (2.8%)

ファミコンベスト10　投票率 37.47％

順当なくり上がりの順位で、さして大きな変化はない。『天地を喰らうII』は今回で最後だが、同点とはいえ、ついにトップに立った。これで発売後の票はどうなるか興味深いが、大部分が『くにおくんの時代劇だよ全員集合！』に集まると思われる。これを追い抜くことはかなり難しいだろう。

前回	今回	ゲーム名	メーカー／発売日／ジャンル・価格	ポイント
2	1	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)	127(11.3%)
3	1	天地を喰らうII	カプコン／4月5日発売予定／RPG／9500円(別)	127(11.3%)
6	3	ファミコンジャンプ'91	バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定	70(6.2%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	45 (4.0%)
4	5	メタルマックス	データイースト	30 (2.7%)
8	6	ファミリーサーキット'91	ナムコ	29 (2.6%)
7	7	忍者龍剣伝III	テクモ	28 (2.5%)
10	8	北斗の拳4	東映動画	26 (2.3%)
18	9	ボンバーマンII	ハドソン	22 (2.0%)
8	10	おぼっちゃまくん	テクモ	20 (1.8%)

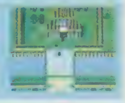
※リーダーズリクエストは本誌No.7のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン 3/11～3/17 Weekly Best 20

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル・価格	ポイント
2	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(別)	36
4	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円(別)	26
1	3	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクションRPG/6300円(別)	21
3	4	双截龍III	テクノスジャパン/'91年2月22日発売/アクション/6200円(別)	21
新登場	5	大航海時代	光栄/'91年3月15日発売/シミュレーション/11800円(別)	18
5	6	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年9月28日発売/アクション/5800円(別)	14
14	7	パロディウスだ!	コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/5800円(別)	9
6	8	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別)	9
26	9	ロックマン3	カプコン/'90年9月28日発売/アクション/6500円(別)	7
10	10	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー/'91年3月1日発売/野球/6900円(別)	7





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	11	ガンサイト	コナミ	7
20	12	ドラゴンクエストIII	エニックス	6
13	13	ドラえもん	エポック社	6
12	14	夢ペンギン物語	コナミ	6
11	15	ファミコン将棋 竜王戦	アイマックス	6
7	16	ワイワイワールド2	コナミ	6
16	17	パーマン	アイレム	5
—	18	ふしぎの海のナディア	東宝	5
8	19	パラソルへんべえ	エポック社	5
17	20	ドラゴンクエストIV	エニックス	4

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1↑ファミスタ'91
2↑双截龍III
3↓SDガンダム3
4↓スーパーチャイニーズ3
5★大航海時代
6↑ワイワイワールド2
7 三國志II
8↑SDガンダム外伝
9↑究極ハリキリスタジアムIII
10↓ナムコットマージャンIII
11 ファミコン将棋 竜王戦
12 虹のシルクロード
13↓AD&Dヒーローオブランス
14↓ミニパット
15 ぎゅわんぶらあ自己中心派II
16★ガンサイト
17↓井出洋介名人の実戦麻雀II
18↓夢ペンギン物語
19 パジャマヒーロー
20↑必殺仕事人

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

3/15(金) ⑱ ふしぎの海のナディア
3/15(金) ⑤ 大航海時代
3/15(金) ⑪ ガンサイト

この週に発売された3本の新作が健闘し、3本ともベスト20にランクインされた。とはいうものの、これまたいつになく低ポイント戦で、チャート自体の変動が激しい中、上位にランクされてもそれがいつまで続くかは疑問だ。『大航海時代』は細々と続くタイプ。『ふしぎの海のナディア』は、アニメの人気を生かしきれなかったようだ。

相も変わらずの低ポイント戦の中で、『Dr.MARIO』が1位に返り咲き。『大航海時代』の5位は、まあまあ健闘したといえるか。ポイントを集中させるソフトがないだけに、新作がランクインしやすく、今後も変動し続けていく気配だ。

ゲームボーイ 3/11～3/17 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル・価格	ポイント
1	1	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン/'91年3月8日発売 ボードゲーム/4500円(込)	28
4	2	ドラえもん	エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込)	20
5	3	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	19
3	4	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	14
7	5	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	10
8	6	ゴルフ	任天堂/'89年11月28日発売/ゴルフ/2600円(込)	4
12	7	コントラ	コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	4
10	8	T.M.N.T.	コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込)	4
23	9	ツインビーだ!	コナミ/'90年10月12日発売/シューティング/3500円(込)	3
18	10	アレサ	やのまん/'90年11月16日発売/RPG/3800円(込)	3



Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

3/15(金) ㊱ ループス

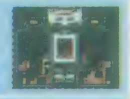
ゲームボーイのこの週の発売はとりあえず1本。36位という順位では、この低ポイント戦の中ではふがいない。パズルというのは、1度やってみるとけっこうやみつきになるものだが、結局、手をのばさせるだけの魅力を与えられなかったか。今後もこの程度だろう。

『Dr.MARIO』はついに4位に転落。2位の『ドラえもん』の追撃を振り切り、かろうじて『スーパー桃太郎電鉄』がトップを守った。しかし、獲得ポイントは28点と低く、この天下も長くは続かないと思わざるをえない。こうなってくるとどのソフトがランクインしてもおかしくはないわけで、かなり前人気の高かった『R-TYPE』などが発売される次週には、またチャートに大きな変化がありそう。

ファミコン Weekly Best 20

3/18〜3/24

前週	今週	ゲーム名	メーカー/発売日/ジャンル/価格	ポイント
新登場	1	まじかる☆タルるートくん	バンダイ/'91年3月21日発売 アクション/5800円(別)	78
前週1	2	Dr.MARIO（ドクターマリオ）	任天堂/'90年7月21日発売 アクションパズル/4900円(別)	52
前週3	3	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクションRPG/6300円(別)	41
前週4	4	双截龍III（ダブルドラゴン）	テクノスジャパン/'91年2月22日発売/アクション/6200円(別)	37
新登場	5	爆笑！ 人生劇場2	タイトー/'91年3月22日発売/ボードゲーム/5900円(別)	31
前週6	6	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	29
前週2	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別)	27
前週5	8	大航海時代	光栄/'91年3月15日発売/シミュレーション/11800円(別)	24
新登場	9	いただきストリート	アスキー/'91年3月21日発売/ボードゲーム/6800円(別)	24
前週10	10	ガンサイト	コナミ/'91年3月15日発売/シューティング/6000円(別)	22


前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	11	パロディウスだ！	コナミ	19
9	12	ロックマン3	カプコン	15
52	13	SDガンダム外伝	バンダイ	14
10	14	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	13
16	15	ワイワイワールド2	コナミ	13
45	16	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	10
63	17	パチ夫くん3	ココナッツジャパン	10
14	18	夢ペンギン物語	コナミ	10
8	19	テトリス	BPS	10
48	20	ナムコットマージャンIII	ナムコ	9

Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ビックカメラ調べ

1⇧SDガンダム3
2★爆笑！ 人生劇場2
3⇩ファミスタ'91
4★まじかる☆タルるートくん
5 大航海時代
6★いただきストリート
7⇧ふしぎの海のナディア
8⇩スーパーチャイニーズ3
9⇩三國志II
10⇩双截龍III
11⇧信長の野望 戦国群雄伝
12⇧ぼくドラキュラくん
13⇧ロックマン3
14⇩AD&Dヒーローオブランス
15⇩ナムコットマージャンIII
16⇧ダークロード
17⇩ミニパット
18⇩ガンサイト
19★シャドーブレイン
20★AD&Dヒルズファー

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

3/21木	①	まじかる☆タルるートくん
3/21木	㉜	AD&Dヒルズファー
3/21木	⑨	いただきストリート
3/21木	⑭	シャドーブレイン
3/22金	⑤	爆笑！ 人生劇場2

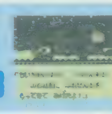
この週に発売された5本のうち、3本がベスト10入りするにぎやかさ。『まじかる☆タルるートくん』はかなりのポイントを得て、いきなり1位におどり出た。『爆笑！ 人生劇場2』と『いただきストリート』の、割合似たタイプの2本がベスト10入りしているのもなかなかおもしろい。

この週は5本の新作ソフトのうち、3本がベスト10入りするにぎやかな週になった。ポイントも3桁に届きそうな雰囲気で、今後のチャートに期待できそう。ちょっと意外(!?)な『まじかる☆タルるートくん』のトップ、果たしていつまで続くか。

ゲームボーイ Weekly Best 10

3/18〜3/24

前週	今週	ゲーム名	メーカー/発売日/ジャンル/価格	ポイント
前週1	1	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン/'91年3月8日発売 ボードゲーム/4500円(込)	43
前週2	2	ドラえもん	エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込)	38
前週3	3	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	33
新登場	4	R-TYPE（タイプ）	アイレム/'91年3月19日発売/シューティング/3600円(込)	23
前週4	5	Dr.MARIO（ドクターマリオ）	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	22
前週5	6	Sa・Ga2（サガ）	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	10
前週11	7	F-1スピリット	コナミ/'91年2月28日発売/レース/3500円(込)	10
前週53	8	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー/'90年12月23日発売/クイズ/3980円(込)	9
前週12	9	ファミスタ	ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	6
前週13	10	F-1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	6



Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

3/19火	④	R-TYPE
3/20水	⑪	ファーステスト・ラップ

こちらは2本の発売で、これもかなり高成績となっている。『R-TYPE』はいまひとつポイントがのびず、かろうじて『Dr.MARIO』を押さえて4位、『ファーステスト・ラップ』は残念ながら11位に終った。

ゲームボーイチャートの方も、かなり変動があった。『スーパー桃太郎電鉄』が1位を守りきり、新作『R-TYPE』はポイントがのびず4位に終った。『Dr.MARIO』は1ランク落ち5位に。いよいよベスト10圏内からの脱落が近づいたか。『ファーステスト・ラップ』は惜しくもベスト10入りならず。今後は『スーパー桃太郎電鉄』と『R-TYPE』にポイントが集中しそうな感じだ。

ファミコン

今回の対象ソフトは9本。その中で『まじかる☆タルるートくん』のみがベスト10入りした。総合4位、特にキャラクタ部門で『ワイワイワールド2』を抜き1位を獲得したのも、マンガやアニメの人気を考えればうなづける。同じような立場の『ふしぎの海のナディア』は、総合23位に着けた。

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

今回のゲーム通信簿は合計15本。総合順位で、ファミコンでは『まじかる☆タルるートくん』が4位、ゲームボーイでは『スーパー桃太郎電鉄』が2位、『R-TYPE』が4位と上位にくいこんだ。全体的にみるとポイントの高いソフト、低いソフトの差が割合はっきりと出ていて、前人気の高さやゲーム以外の人気（アニメキャラクタなど）も、ユーザーの評価には大きく関係しているようだ。

3月8日発売 ナムコット マージャンIII
ナムコ／麻雀／4900円(別)

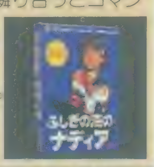
ナムコから麻雀ソフトの第3弾が出たが今度は3つのモードで楽しめる。対局麻雀モード、トレーニングモード、アドベンチャー麻雀と選べ、10個の設定事項を自分の好きなように変更することも可能。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.12(47)	3.12(41)	3.23(18)	18.78 (38位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.18(34)	3.14(41)	2.93(57)	

3月15日発売 ふしぎの海のナディア
東宝／シミュレーション／5500円(別)

同名のTVアニメを題材にしたシミュレーションゲーム。キャラクタを将棋やチェスの要領で動かし、味方のコマと敵のコマが隣り合うとコマンド入力方式の戦闘シーンに変わる。全50ステージ以上。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.51(23)	3.27(13)	3.23(24)	19.83 (23位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.26(25)	3.25(26)	3.31(22)	

3月8日発売 AD&D ヒーローオブランス
ポニーキャニオン／アクションRPG／5500円(別)

8人パーティ制のアクションRPG。それぞれのキャラクタが種族や職業によって性格付けされていて、それをうまく使い分けながら廃虚を冒険する。竜を倒し、ミシャカルの円盤を持ち帰るのが目的。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.95(57)	3.06(43)	2.78(61)	17.38 (61位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.94(57)	2.71(61)	2.95(56)	

3／11～3／17

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	195
2	F-ZERO	任天堂	60
3	グラディウスIII	コナミ	44
4	ファイナルファイト	カプコン	40
5	ポピュラス	イマジニア	24
6	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	22
7	パイロットウィングス	任天堂	17
8	アクトレイザー	エニックス	15
9	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	9
10	ボンバザル	ケムコ	6

3／18～3／24

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	166
2	★BIG RUN	ジャレコ	64
3	ファイナルファイト	カプコン	62
4	F-ZERO	任天堂	48
5	グラディウスIII	コナミ	47
6	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	35
7	アクトレイザー	エニックス	29
8	パイロットウィングス	任天堂	25
9	ポピュラス	イマジニア	21
10	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	18
11	ボンバザル	ケムコ	1

スーパーファミコン

ついに11本目が発売。『BIG RUN』しかし1位に遠く及ばず

スーパーファミコンも、ようやく11本目のソフト『BIG RUN』が発売され、ランキング2位につけた。しかし、ポイントは64と、『スーパーマリオワールド』の166に遠く及ばず。一時期からくらべ、ポイント数は減ってきているものの、相変わらず圧倒的な強さをみせつけている。他のゲームの順位にもほとんど変化がなく、12本目に当たる『ダライアス・ツイン』の発売される次週にも、今回同様、大きな変動はみられないだろう。

今回の新作

今回発売された『BIG RUN』は、発売週いきなり2位にランクインされたが、ポイントはのび悩み。今後も大きくのびる気配はなさそうだ。業務用からの移植だが、さして前人気も高かったわけでもなく、まだまだスーパーファミコンソフトを物珍らしさで買ってしまうのだろう。



業務用から移植の『BIG RUN』。本格的なラリーを楽しめる

※順位は、90年12月以降発売の、ファミコン63本、ゲームボーイ46本、スーパーファミコン11本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。

3月21日発売 シャドウブレイン

ポニーキャニオン/RPG/[illegible]

未来の街が舞台のRPG。画面表示は3Dタイプで、突然未来へタイムスリップしてしまった主人公が、パソコンの端末を駆使しつつ、未来の街で起こるさまざまな事件に挑む、RPGとなっている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(45)	3.20(30)	2.96(46)	18.31 (46位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08(44)	2.97(56)	2.96(52)	

3月21日発売 いただきストリート

アスキー/ボードゲーム/[illegible]

マップ上で自分のコマを進めながら、自分の財産を増やしていくボードゲーム。プレイヤーはサイコロを振り、マップ上の自分のコマを進め、自分の財産が増えるように店や株を買いながら進めていく。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.58(19)	3.26(20)	3.38(15)	20.33 (17位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.30(21)	3.39(20)	3.42(13)	

3月21日発売 まじかる☆タルるートくん

バンダイ/アクション/[illegible]

同名のマンガ、アニメを基にしたアクションゲーム。マップ画面を色々なキャラクタと会話しながら進み、各ポイントでアクションモードに入る。ビンゴやスクラッチゲームなどのサブゲームもある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.27(1)	3.56(6)	3.50(6)	22.14 ([illegible])
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.60(5)	3.66(8)	3.55(6)	

3月15日発売 ガンサイト

コナミ/シューティング/[illegible]

戦闘ヘリによる空中戦、地上での撃ち合い、敵基地内の探索の3つが楽しめる。これらは、臨場感あふれる画面で展開し、実戦さながらにプレイできる。またストーリー性もかなり重要視されている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.15(44)	3.14(39)	3.12(30)	18.76 (39位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.13(39)	3.11(43)	3.11(38)	

3月15日発売 大航海時代

光栄/シミュレーション/[illegible]

このゲームは遊び方がプレイヤー自身に任されており、航海商人となって大金を稼いだり、海賊退治をしたりすることができる。元手となる資金が必要で、どうするにも自分の考えがとても反映する。

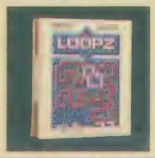


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.45(27)	3.48(11)	2.94(50)	20.55 (14位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.23(29)	3.72(5)	3.75(2)	

3月15日発売 ループス

マインドスケープ・インターナショナルジャパン/パズル/3300円(込)

次々に現われるパイプ状のピースを画面に並べ、ピース同士を組み合わせてループ(輪)を作っていくというパズルゲーム。ルールも操作方法も単純である。3種のゲームモードが用意されている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.86(44)	2.81(43)	2.94(41)	17.70 (42位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.17(22)	3.10(33)	2.81(42)	

3月8日発売 スーパー桃太郎電鉄

ハドソン/ボードゲーム/4500円(込)

目的地にいかに早く着くかがポイントとなってくる。前半では自分で所有する物件がないだけに、収入のほとんどを優勝賞金に頼らなければならない。目的地には、ちょうどの目で止まらないとダメ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(2)	3.75(3)	3.57(5)	23.00 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.90(2)	4.05(2)	3.61(4)	

3月8日発売 戦国忍者くん

UPL/アクションRPG/3800円(込)

主人公“忍者くん”が、信長の使命を果たすために冒険するアクションRPG。8種類の忍術が使える。フィールド上に置かれた宝箱にステータスを上げるアイテムがあり、それでレベルアップする。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.32(23)	3.05(28)	3.14(29)	18.67 (27位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09(29)	3.10(32)	2.99(34)	

ゲームボーイ

5本の新作中、2本がベスト10入り。両ソフトとも発売前からかなり人気の高かったソフトだ。しかし、どうしても総合1位の『Sa・Ga2』を抜くことはできず、『スーパー桃太郎電鉄』が2位、『R-TYPE』が4位にとどまった。『Sa・Ga2』の牙城が崩れるのはいったいいつか!?

3月21日発売 AD&D ヒルズファー

ポニーキャニオン/RPG/[illegible]

複数の目的を持つアドベンチャー要素の強いRPG。街角や酒場での会話から使命を受け、冒険の目的にする。射的場や乗馬、格闘といったミニゲームがあり、それらはすべてアクションになっている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.96(55)	2.81(61)	2.82(60)	17.40 (60位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.99(55)	2.97(55)	2.85(61)	



3月20日発売 BIG RUN

ジャレコ/レース/8700円(別)

チーム作りが大きなポイントのこのゲーム、コースをよく考えた上で、チームを編成しないと、大きなタイムロスにつながる。本物のレースの様な感覚でゲームが出来、コースもなかなか複雑な構成だ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.56(8)	3.67(6)	3.08(11)	20.71 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.50(8)	3.55(9)	3.35(11)	

スーパーファミコン

今回のスーパーファミコンの対象ソフトは『BIG RUN』1本。売り上げチャートとは逆に、総合9位とふるわなかった。業務用からの移植だが、いくらスーパーファミコンとはいえ、体感ゲームをコントローラでプレイするのは少々興ざめか。『F-ZERO』との比較もあるかもしれない。

3月20日発売 ファーステスト・ラップ

バップ/スポーツ/3800円(込)

全16戦のレースに参加したり、レースセッティングができるレースゲーム。3つの走行モードがあり、チームも4つの中から選べたり、マシンを自分の好きなようにセッティングできたりと自由がきく。

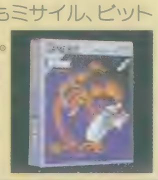


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(31)	2.93(37)	3.09(34)	18.14 (34位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.01(37)	3.13(30)	2.65(40)	

3月19日発売 R-TYPE

アイレム/シューティング/3600円(込)

自機にフォースをつけることでパワーアップができる。反射レーザー、対空レーザー、対地レーザーが主なパワーアップで、他にもミサイル、ビットなどがある。業務用からの移植で、ステージもほぼ同じ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.50(9)	3.80(2)	3.73(2)	21.86 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.66(5)	3.90(4)	3.28(13)	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

いよいよ春だ！ いよいよ新学期の季節だ！ 気分も一新されたんじゃないかな。そんなワケでジャーナルだ！

プレゼント

ブランド名が決定したタケルからテレカを

間もなく新作の「ココロン」を発売するタケルが、広告で新しいブランド名を募集していたのを知っているかな？ 中には実際に応募した人もいるだろう。今回は、そのブランド名が決定したことと、テレカのプレゼントの情報を紹介する。

まず、新しいブランド名は「シュールド・ウエーブ」に決定。「シュールド」は「〜超える」という意味。「ウエーブ」は言うまでもなく「波」の意味だが、中には「時代の波」とか、「はやり」、「流行」なんて意味もある。新たなブランド名でさらに楽しいソフトを期待したい。

さて、もう1つの情報はテレカのプレゼント。5月に発売が予定されているアクションゲームの「ココロン」のテレカを10名にプレゼントする。希望する人は、欄外左の「ココロンテレカ係」まで。締め切りは4月18日(必着のこと)。



○このなんとも言えない雰囲気に味があるテレカ

新製品

キミはタコか神様か？「集中力パートII」で試せ

ピープルから「集中力ゲームPartII〜進化の道」が発売されたんだ。元祖集中力ゲームはもちろん、この手のゲームは難しいのは知っていると思うけど、反面、一度やり始めると最後までいきたいから、失敗しても何度でもやっちゃう。だから長く遊べるし、みんなで集まってわいわいとやるにはもってこいだ！ ゲームのボードを見てもらうと神様とかタコなんて書いてあるのが分かると思うが、これは球が落ちた場所によって決まるもので、かあちゃんが神様よりえらく、かあちゃんに近づく程、君の集中力は長期間もつということになる。

このゲームの楽しみ方は他にもあり、バツゲームの選択機にしたりすることができる。もちろん自分の考えでいろんな所で応用してしまっても遊べる。お得なゲームだぞ。

この"笑える"ゲームの発売元はピープル、価格2500円で発売中だ。君は集中力を高め、神様を越え、かあちゃんまでたどりつけるかっ。



○一見、楽そうに見えるが



○これが、かあちゃんの次にえらい神様なんだ



○君の集中力がこのタコ以下だったらどうする

プレゼント

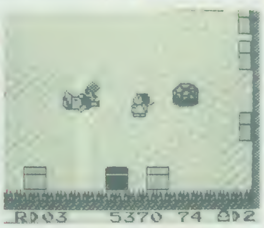
ヒューマンからあの「茶々丸」人形を

間もなくゲームボーイソフトで発売予定の『茶々丸パニック』の主人公「茶々丸」の人形を発売元のヒューマンさんが2名にプレゼントをしてくれるぞ。ゲームの中での茶々丸は世界最強の男を目指しているのだが、いくぶん太ってて、たくましい男というよりは、かわいい男の子といった感じがみうけられる。人形も見てのとおり、かわいい感じだ。茶々丸人形の欲しい人は、左欄外の要領で、締切は4月18日(必着)。応募待ってまーす。ゲームのソフトも忘れないように、みんな買ってくれよ。

発売日は4月19日だ。



○ちょっぴり太ってるよね



○これがゲームの画面写真

Music LOOM 橋本一子

■メルダック／発売中／CD3000円



▶泣く子もだまるあのジョージ・ルーカスのゲーム部門「ルーカス・フィルム・ゲームズ」から出た「ルーム」の音楽を橋本一子がピアノで演奏。原曲はチャイコフスキーのもの。中西カルテットが共演。

Music ソリッドスネーク

■キング／4月5日発売／CD1500円



▶MSXでファンの絶大な人気を誇るのが『ソリッドスネーク』。このゲームで使ったオリジナルサウンドを収録している。コナミレーベルおなじみの「スタッフ座談会＆楽譜」も例によって掲載されている。

Music ジョーカー・シリーズ ファースト・コンタクト

■メルダック／発売中／CD3000円CT2800円



▶少女コミック誌「WINGS」連載の人気マンガである「JOKERシリーズ」のイメージアルバム。歌は「WINGS」誌上で読者の選考により選ばれた速水奨。前作は1万5000枚を売り、支持を受けている。

プレゼント
大御所「SSTバンド」のテレカを5名に

4月21日にニューアルバム「Formula」の発売が予定されているS.S.T.のバンドの情報を紹介するぞ。

まず、コンサートの話題から。前号でも紹介したように、東京と大阪でコンサートが行われる。東京が5月2日で中野サンプラザホールにて。大阪は大阪厚生年金中ホール。チケットはグローバルエンタープライズ、チケットぴあなどで発売。問いあわせはグローバルエンタープライズ☎03ー3469ー1341まで。

次はニューアルバムの話題。最初に触れたように、4月21日に第5弾の「Formula」をリリースする。あの『R-360』や『ラビットモビール』など話題作、最新作のゲームミュージック、さらにはオリジナル曲なども収録している。2枚組で3200円。解説書、楽譜つきだ。さらに初回特典として体感シリーズの歴代マシンがわかる「体感マシンシリーズB2カラーポスター」もついている。

さて肝心のプレゼントはテレカ。これを5名に。希望の人は欄外左の「S.S.T.バンドテレカ係」へ。4月18日必着のこと。



◆ライブ風景をテレカにデザイン



◆またイカすゲームミュージックが聴けるぜ



◆ライブの模様だ

イベント
ケムコが提供する番組のイベントがあったのだ

ケムコがスポンサーになっている「CoCo 5カラットのロマンス」(文化放送・毎週日曜日・午前7時30分～8時)という番組で、先日イベントがあったので報告しておこう。

ホワイトデーも近づいたこの日、スタジオに番組の視聴者のカップルが集まり、パーソナリティのCoCoの5人(瀬能あずさ・三浦理恵子・羽田恵理香・宮前真樹・大野幹代)といっしょに、ケムコのゲームソフトの紹介をしながら、いろいろなコーナーで楽しんじゃおうというイベントだったのだ。まず、『ドラッケン』のプロモーションビデオの上映から始まり、そのあとでCoCoの5人が紹介されると、会場はとても盛り上がったぞ。

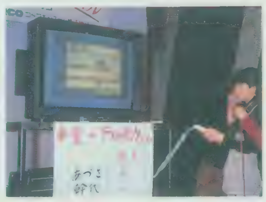
そしてCoCoがゲームボーイの『ミッキーマウスII』に挑戦して、視聴者が、誰が勝つのかを予想するクイズでは、5人とも真剣な表情でプレイしていたぞ。これらのゲームコーナーを勝ち抜いたカップルが最後にCoCoの曲のイントロ当てクイズに挑戦し、優勝したカップルにはスーパーファミコンが贈られたぞ。とても楽しいホワイトデーのイベントだったよ。



◆みんなで『ドラッケン』のビデオを観賞したのだ



◆CoCoの5人たぞ



◆宮前真樹ちゃんがプレイ

トピックス
ドラクエの交響組曲がアルバム賞企画部門で表彰

ドラクエの音楽はいろいろな形でCDなどになっている。中には和楽器で演奏されているものもあったりするのだ。また、あのすぎやまこういち氏の指揮によるNHK交響楽団の「交響組曲ドラゴンクエストIV～導かれし者たち」もそんな1枚だ。その作品が「第5回ゴールドディスク大賞」で「アルバム賞企画部門」を受賞した。この「ゴールドディスク大賞」はまったく裏工作のきかないもので権威のある賞なのだ。この賞の受賞式が3月11日に行われ、すぎやまこういち氏とNHK交響楽団のコンサートマスターの徳永二男氏が出席した。受賞の際に両氏のスピーチもあった。すぎやまこういち氏は「このアルバムを通じて、多くの子供たちにオーケストラの楽しさ素晴らしさが分かってもらえて良かったなと思います」と。また徳永氏は「ふだんクラシックばかり演奏している僕たちNHK交響楽団にとっても、新しいジャンルに挑戦できて楽しかったですね」とのこと。次が楽しみだね。

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント(記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4ー10ー7 T・M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「〇〇係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

Book 小説 大航海時代 聖騎士の秘宝

■光栄/発売中/1280円



▶ファミコン版の「大航海時代」をもとにした小説だが内容はハード。没落貴族のレオンが悪公爵、キリロの魔手をのがれつつ、父の汚名を晴らすべく活躍する。著者はヤング小説の新鋭・新田正明。

Book 大航海時代ガイドブック

■光栄/発売中/910円



▶先日発売されたファミコン版「大航海時代」の攻略本。ゲームの内容にそって、わかりやすく解説してある。また、港の場所を示した世界地図や風向、海流、危険地域なども紹介している。長い航海に役立つだろう。

LD 美少女ソフトオリジナルカタログ・スペシャル

■ポリスター/4月25日発売/LD6000円



▶以前ビデオで発売された「美少女ソフトオリジナルカタログVol.1,2」をレーザーディスク化。ドキドキハラハラのシーンもチャプターで一発で選択可能に。ジャケットも新たに書きおろされて、また新鮮。

ショップ

ドラクエグッズファン注目のこのお店

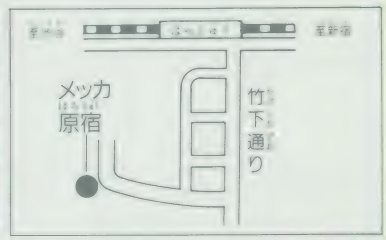
ドラクエグッズをはじめ、マンガのキャラグッズなどがてんこ盛りのお店を紹介しちゃうぞ。このお店の名前は「MECCA原宿」(メッカ原宿)と言って、その名の通り原宿にある。場所は下の地図の通りだ。このお店には、ドラクエグッズの限定品となっている「ペロリンマン」と「ゲーム老師」の人形がある。グッズファンのみんな、早く行かないと品切れになってしまうぞ。品切れになってたらゴメンなさい。でも、行ってもらうと分かると思うけど、帰りには満足して帰れることは間違いなし。一度行ってみては……。で、現店舗の真正面に店を移店するので、現店舗営業終了が4月7日、新店舗開店が4月17日ということを覚えといてね。



カメがお店のシンボルマークだ



みてみて、こんなぬいぐるみもワンサカあるんだぜ



プレゼント

「ストリートファイターII」のテレカとポスターを

ゲーセンで今、活躍中の「ストリートファイターII」のテレカとポスターを各10名にプレゼントするぞ。カプコンがこのゲームを作っているのは知っていると思うけど、格闘モノが大好きな人は、もちろんゲーセンでこのゲームをやって楽しんでいるんじゃないかな? 読者のみんなにプレゼントするテレカとポスターには同じ絵が描かれており、ポスターなんかは、ゲーセンで見かけたことがあるっていう人もいると思う。このポスターはけっこう大きくて、広げてみると迫力がある。プレゼントを希望の人は、欲しい商品を1つ明記の上、左欄外の要領で「ストリートファイターII係」まで、どんどん送ってくれ。このポスターの選手みたいにたくましくなってみたいね。



なんか力が入っちゃうね



このロゴがカッコイーだろ

新製品

新製品のカードゲームは「大貧民」タイプ

エニックスがまたまたカードゲームを出したぞ。これでカードゲームとしては第3弾となるわけだ。そしてその名も「バルザック」だ。カードゲームで馴染みの深い大貧民をドラクエ風にアレンジし、大幅にルールが改良されており、普通のトランプであるのとは違ったスピーディーなゲーム展開が楽しめる。カードに描かれたモンスター達も、この「バルザック」で初登場のものが多くて、コレクションとしてもとっておけるぞ。今までに発売されている3作をそろえれば相当な数になるよね。ドラクエが好きな人、またカードゲームが好きな人にはたまらない商品だ。発売元がエニックスで、価格は1500円で好評発売中。



みんなで遊ぼうぜ!

ドラクエグッズプレゼントコーナーだ

3名

今回は以前に紹介して、人気が高かったドラクエのクロスを、なんと5枚1組にして3名にプレゼントしちゃおう。これは『ドラゴンクエストIV』で登場した、ライアン・アリーナ・クリフト・ブライ・トルネコ・ミネア・マーニャそして勇者の8人がそれぞれ5枚に分かれてデザインされている。1枚ずつ役割を決めて使うのもいいかも。希望者は欄外左の「DQIV8係」へ。4月18日必着。



おなじみのキャラクタ



IVのキャラクタたちだ

Book 小説ドラゴンクエストIV 1 魔起黎明

■エニックス/発売中/1200円



▶『ドラゴンクエストIV』の小説シリーズ第1巻が発売され、今回は少し長めに全4巻が発売される予定だ。内容は主にライアンの冒険で構成されているが、その他に、ピサロとロザリーの出会いが書かれている。

Book 信長の野望・武将風雲録ハンドブック

■光栄/発売中/1280円



▶今や戦国シミュレーションの定番となった「信長シリーズ」の第4弾の『武将風雲録』。このゲームのハンドブックが発売。今までのハンドブック同様、ゲームのデータ類以外にさまざまな読みものも豊富に掲載。

Book 維新の嵐 駆けろ龍馬!

■光栄/発売中/980円



▶「光栄コミックシリーズ」第2弾は『維新の嵐 駆けろ 龍馬!』だ。幕末動乱期を舞台に、柔軟な発想をもつ主人公、坂本龍馬の人間味あふれる青春時代を岡崎つぐおがさわやかなタッチで描いた歴史ロマン。

No.5読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。ご了承ください。

がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
新潟 高橋貞治
宮田まゆみ
茨城 千野智春
長野 藤原慎司
東京 外山創一
富山 大野武史
愛知 三浦雅俊
三重 大山徹
西井聡文
滋賀 前田貴史
京都 奥村明子
大阪 真鍋大祐
和田淳
兵庫 赤松雅子
飛来亮一

まじかるタルるートくん
千葉 新竹広美
群馬 佐藤康幸
東京 伊藤史人
高橋大介
神奈川 斉藤貴広
石川 中本雅仁
静岡 森隆志
愛知 蔵地啓文
鳥居井芳典
岐阜 加藤大輔
滋賀 菅洋一朗
奈良 青木利磨
和歌山 福山順一

北斗の拳4
[illegible]

N・Y ニャンキーズ
[illegible]

忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
[illegible]

ツインイーグル
[illegible]

[illegible]



プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

GAME CD & VIDEO & BOOK発売カレンダー

	CD & VIDEO		BOOK
4月	5日(金)	■しあわせのかたち④ ▶メディアリング 5800円	4月下旬 小説ドラゴンクエストIV③ 双華流浪 ▶エニックス 1200円 小説ドラゴンクエストIV④ 天空夢幻 ▶エニックス 1200円
	21日(日)	●フォーミュラ／SSTバンド ▶ポニーキャニオン 3200円 ●ルナーク・ガンフロンティア タイトー ▶ポニーキャニオン 1500円 ●エドワードランディ・スーパーバーガータイム データイースト 1500円 ■TVゲームの歴史〈ナムコ編〉①② ▶ポニーキャニオン 各3800円	
5月以降	5月21日	●GB版ウィザードリィ～外伝Ⅰ～ ▶アポロン	5月未定 維新の嵐 駆けろ龍馬／ ▶光栄 980円

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガSTATION ステーション

03-3459-8000

いわゆる手前ミソだけど、トクマのゲーム特集だよ！

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

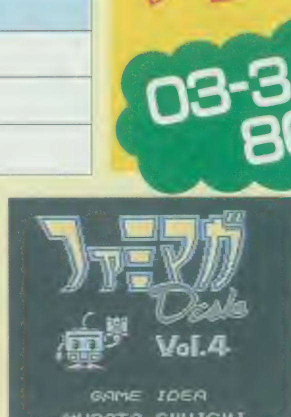
テレマガスケジュール

3/5～3/11	徳間書店のゲーム大特集！
3/12～3/18	新作ゲーム特集（予定）
3/18～3/25	ウル技特集（予定）

3/5～3/11 徳間書店のゲーム大特集！

本誌を発行してる徳間書店が、もうゲームも作っていることは、もう知ってるよね。特に最近は、「ファミマガディスク大賞」で入選した作品を商品化していたりと、なかなか活発なのだ。

そこで今回は、わが社の誇るゲームソフトを、音で体験してもらおう、という企画。小粒でもピリリと辛いトクマのゲームを、ぜひ遊んでみてね！



⬆ファミコンでもゲームボーイでも、徳間書店はがんばります！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやってほしい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイディアを待ってます。



たのしいゲーセン天国

手の中で躍るハンドル、踏み込むアクセル！ 流れる景色、黄色い歓声！ 風が俺を呼んでいるぜ!! …お、お客さん。もう閉店ですよ

今週のおすすめ



3Dサーキットが3画面で3百円！
ドライバーズ・アイ

ナムコ　好評活躍中

ドライバーズ・アイ設置店

ナムコ直営店（北海道）PC琴似011-621-1110（宮城）PC仙台022-223-8382（埼玉）BC・SSC0429-44-3421（千葉）プリッズサンペデック0474-77-5192 PC千葉セントラルプラザ0472-27-3092（東京）PC巣鴨03-3943-6735（神奈川）ハマボウル045-323-5644 PC相模大野0427-41-8191（長野）西沢南松本店0263-26-9739 プラボ上田店0268-26-3191（大阪）PC第4ビル店06-341-8263 PCなんば店06-633-8030（愛媛）フジグラン松山店0899-22-8111（山口）プラボ宇部店0836-44-0700（熊本）プリッズビッグウエイ店096-381-6039 その他のイカスお店（北海道）ゲームコーナープルプル011-231-7032 スカイホールアポロン011-741-3221 プレイランドプルプル0166-22-3921（東京）大塚会館03-3917-6663 ゲームコーナーゴリラ03-3983-0618 ゲームファンタジアサンシャイン03-3971-9601 ゲームファンタジア渋谷店03-3496-5856 ゲームプラザモナコ0424-34-1451 ザ・ピエロ後楽園03-3983-2683 新宿オスローバッティングセンター03-3208-8130 新宿スポーツランド西口店03-3344-0748 東京ドーム黄色いヒ（左ページに続く）

もはやゲーセンは教習所!!

お待ちかね！ ウワサばかりが先行していた『ドライバーズ・アイ』が、ついにゲーセンに登場。これは3つのモニターを横に並べたワイドな画面で繰り広げられるF－1レース・シミュレーションだ。

ゲームは、はじめに〝ノービス〟か〝スーパー〟のふたつのモードのなかから、好きな方を選ぶ。ノービスというのは、ピットからスタートする形式のいわば初心者用。パワーはないが走りやすい。反対にスーパーというのは、シグナルスタートの本格的なレース形式。マシンのパワーも高いので、運転技術に自信があればこちらに挑戦してみるのもいいだろう。

実車感覚で自己タイムの短縮にアタックしよう！



見てくれ、この映画館なみに迫力ある映像を



コクピットの狭さはF－1そのもの！



足の長さに合わせてシートを調節





ゲームのはじめにはモード選択をする画面が出るが

3画面も使って説明してくれるので、わかりやすい

シフトもマニュアル、オートマどちらでも選べます

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ！ / かっこいいサウンド！ / みんなで楽しめるョ！ / スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ウハ！ / いい汗が流せま～す！ / 頭をひねって考えろ！ / きゃわゆい女の子が！ / ムズくて指ピクピク！

視界良好トップを目指せ!!

ポリゴンで描かれた超リアルな映像。ドライバーの視界を再現するかのようにワイドな3画面モニター。レーサーハンドル、6速シフト、アクセル&ブレーキペダルなど、実車並みの操作系。ボディソニックによる臨場感あふれる音響効果。もはやこのゲームはゲームを越えて、ドライブシミュレーターの究極といってもイイかもしれない！

この『ドライバーズ・アイ』のように、ゲームがどんどん現実に近づけば、いつか現実を追い越すときがくる。ファミマガ読者は、運転免許を持っている人はあまりいないと思うけど、こういうゲームで遊んだ君たちの世代は将来、免許を取るのもきっと楽勝なことだろう。


もちろん免許なしでも遊べる



鮒は180度の視界を　持つといいますけど　それくらい広い視界

鮒のように広い視界でGOGO!

ファミリーゲームプレイランドへ行こうぜっ!!

今回の取材のためにお邪魔したのが、東京の池上線蒲田駅のすぐ前にあるゲームセンター『プレイランド』さんだ。「うちは19年ほど前から営業しています。おかげさまで毎日たくさんのお客様が遊びに来てくださるので、大型筐体のゲームでも積極的に入れるようにしているんです。『ドライバーズ・アイ』は大型ゲームのなかでも、特に人気が高いですね。うちでは定価300円のところを200円でプレイできますので、ぜひ皆さんも一度ご来店ください！」(店長の高橋正明さん)



2階にはカラオケとビリヤード

ケンカをしたら停学よ

ストリートファイターII
カプコン
好評活躍中

早くもゲーセンでは人気集中の『ストリートファイターII』。レスラー、帰還兵、ヨガ行者、お相撲さんなど、今回は世界各国から集まった個性的な敵の連中が人気の秘密のようだ。戦いの舞台も今までは荒れ果てた町並みだったのが、今度は敵の出身国に合わせて次つぎと変わり、見ててアキない。



背景の色の美しさはあいかわらずだ

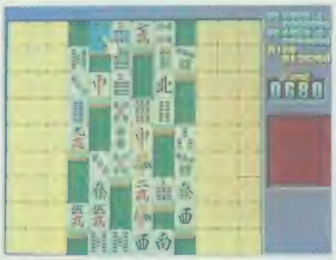


敵の顔の痛さもあいかわらずかしら

これぞ必殺カニばさみ

覇沙夢
アイレム
好評活躍中

麻雀パイを使ったパズルゲームに、またひとつ新しい仲間が登場した。制限時間内に同じ種類のパイとパイを並べてはさんで消してゆく、その名もズバリ『覇沙夢』だ。トランプもそうだけど、この麻雀パイってのも本来のルール以外にいろんな遊び方ができる便利な小道具だね。考えた人エライ。


ズラリ並ぶ麻雀パイ、早く取りたい



でもなかなか取れないのがパズルだ

ゲーセン豆知識⑦ ポリゴナイザー

普通のゲームはグラフィックを1ドットずつ描いているのに対して、多角形の面を組み合わせて立体的な3D映像を計算で描いてしまうプログラム技術を"ポリゴナイザー"というんだ。ゲームの世界ではレースものに使われることが多く、今回紹介した『ドライバーズ・アイ』をはじめ、ナムコの『ハード・ドライビン』なんかもポリゴナイザーを使っていたんだよ。なめらかで洗練された画面が人気。

ル2F03-3817-6179 豊島園03-3990-3131 パセオ03-3354-6470 ファミリーゲームプレイランド 03-3734-3611 ロサ03-3982-1270 (千葉) ラッキー千葉店0472-22-1510 ラッキー西千葉店0472-56-9885 BSボウル0494-33-3121 (神奈川) シルクハット京浜川崎店044-211-9809 ゲームインファンファン藤沢店0466-27-6931 ジャンボ045-314-7899 (石川) 翡ケ丘ゲームセンター0762-46-0171 (富山) ドライブイン白石0766-55-2188 (福井) ジョイランド0776-27-0330 (三重) サンルートバッティングセンター0593-32-7123 鈴鹿サーキット0593-78-1111 (愛知) ヒルトンゲームセンター052-321-5207 U・ファクトリー豊橋0532-33-0666 ドラッピー052-583-0207 (大阪) タイトースペシャル06-313-3713 チャレンジャー06-389-8072 リノ戎橋店06-632-6152 ヤングプラザABC06-313-4118 純情モンテカルロ06-311-6069 BiG PORT岸和田0724-39-7888 ビッグジョイ06-253-1557 ビリヤードタウンスポット0726-36-5900 ボウル高橋ゲームセンター06-647-7332 (京都) ジョイランド美松075-223-1146 (鳥取) サルビア0857-31-0000 (愛媛) ハスラーII0899-26-0907 (福岡) トップレーン0742-39-0095 (大分) プレイトピアハイウェイ0977-22-5558 (熊本) ゲームプラザ096-362-0992

HANDY GAME FAN

世の中、相変わらず「ちびまる子ちゃん」の人気があるようで、LSIゲームで新たに2つが発売される。LYNXの情報もアリ

ゲームギア

名前はブロック崩しのようだが パズルアクション『ベルリンの壁』

「ベルリンの壁」と聞くと、あの、東西ドイツの統一前後に起きた両国の壁を打ちこわしていたシーンを思い出す。と、いうことからブロック崩しのゲームかな? と思う読者も多いだろう。だが、さにあらず。一言で言えばロードランナータイプのアクションゲームだ。



⬆これがゲーム画面。壁というよりも床に穴を掘るという感じだ

ルールはパンチで壁(というよりも、むしろ床かな)に穴を掘って敵をその穴にさそい込む。そして敵が穴に落ちたら埋めてしまう。これが基本だ。画面内にいる敵を全滅させれば面クリア。



⬆敵の追手を巧みによけなければクリアは難しい

ゲームには6つのワールドがあり、それぞれが8つの面で構成されている。特徴として面クリア後、決められた面に進むのでなく自分で選択することができる点がある。そのため進んでいくルートが複数になるワケだ。

発売元はKANEKOで、価格、発売日は未定。



⬆モゾモゾと動きまわる敵を穴にハメてやるのが攻撃(?)手段



⬆敵を全滅させれば、その面をクリアできる

LSIゲーム

まる子ちゃんの新作『まるちゃん遊園地にゆくの巻』

いまだに国民的人気の「ちびまる子ちゃん」だが、また新たにLSIゲームが発売された。今回は『まるちゃん遊園地にゆくの巻』だ。基本的なルールは2列のコーヒーカップにジャンプしながら乗り移って画面の上の方にあるお菓子の山にたどり着くことだ。4つのお菓子の山にみごとたどり着けばステージクリア。それぞれの山に制限時間内でたどり着くとボーナスポイントが与えられる。4つの山すべてにたどり着けばステージボーナスのポイントが与えられる。また、一定の得点以上になるとまるちゃんのニガ手な「みぎわさん」や「まるおくん」が出てきてジャマをしてくる。

モードは普通のモードとスーパーゲームの2種がある。まる子ちゃんがカップに乗りそこねたり、ジャマされて3回ミスするとゲームオーバーになる。高得点のコツは、上段のカップが出てこないときは下におりてしまうことだ。

タカラから1980円で発売中。



⬆ユニークなデザインの本体。なかなかプレイするには持ちやすい形状だったりする

4月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム	
4月下旬	激戦メタルジャック ☆タカラ/1980円
	最速アスラーダ ☆タカラ/1980円
4月未定	(仮)ウルトラマン倶楽部 ウルトラシュワッチ ☆バンダイ/1800円
	それいけアンパンマン アンパンマンファイト ☆バンダイ/1800円
	特救指令ソルブレイン いそげ!ソルブレイン ☆バンダイ/1800円
	鳥人戦隊ジェットマン ジェットイカロス登場 ☆バンダイ/1800円
ゲームギア	
4月5日	ギアスタジアム ☆ナムコ/3500円
26日	スクウィーク ☆ビクター音産/3800円
	The・GG忍 ☆セガ/未定
上旬	スーパーゴルフ ☆シグマ商事/3800円
	紫禁城 ☆サン電子/3800円
LYNX	
発売未定	

LYNX

除々に姿をあらわす新型リンクスのその後

以前にも少し紹介した新型リンクス。新たな情報が入ったので今号でまた紹介しよう。

新型リンクスの仕様は現行型リンクスの長所を残したままパワーアップされている。現在、日本国内で人気があり、カラーの画面を持つゲームギアと比較しても何らそん色がない出来になっている。拡大、縮少や左利きの人に対応させた画面の上下反転の機能も残されている。また、ハンディタイプとして気になる重量も電池を含めて550gと、ゲームギアとほとんど差がない。

だが、ハードの性能が良くてもソフトがなければ何の役にもたたないがソフトは前号でも触れたように既発売のものとは互換性があるので心配ない。また、新たに『上海II』「ロボスカッシュ」「ウォーバード」あたりが発売されそう。

価格、発売日はまだ未定。オプション類も豊富なので下記の表で紹介しておこう。



アメリカでは100ドルを切る低価格だが…

商品	価格
ACアダプター	2400円
カーアダプター	2800円
コムリンクスケーブル	1200円
サンカバー	900円
キャリングケース	3800円
キャリングポーチ	2800円



これは「上海II」の画面だ

LSIゲーム

今日の運勢は？ まるちゃんの『数字占いだよ！』

世の中いろいろな占いがはやっているけど、こんな占いはどうかな？

紹介するのは、ちびまる子ちゃん「数字うらないだよ！」。これは4種類の占いと1つの「不思議マジック」ができる。4つの占いとは「今日の運勢占い」「今日の恋占い」「名前で相性占い」「性格・今日の運命占い」だ。そして「不思議マジック」は生まれた月と年齢を当てるマジック。

もちろん占う方法もそれぞれ違っている。例えば「今日の運勢占い」は、目かくしをして「いいことがありますように！」ととなえながらボタンを3回押す。その結果（つまり、表示された数字）によって今日の運勢を占うのだ。

本体には四則計算とパーセンテージ、平方根のキーがついているので計算だってバッチリできるのがウレシイ。

発売元はタカラ。1200円で発売中だ。



もちろん電卓としても使えるぞ

隠居の目

CSGと初心会に思うこと

3月24日から25日に東京・池袋で開催されたCSGの新作ソフト展示会は、大盛況だった。特に、一般の入場を受け付けた24日の日曜日には、開場前に1000人近い人が並び、全部で6000人以上の入場者があったという。なにしろ、会場の人込みと熱気はたいへんなものだった。

そんな会場内で思ったのは、あと半月ほどに迫ってきている初心会展示会のことだ。

本誌でも何回かお伝えしているように、初心会展示会は4月24日から5月6日まで千葉県の幕張メッセで開催されるのだが、今回は初日を除く12日間、業者だけではなく一般の人も入場できることとなった。ここでは、たぶん目玉になるであろうFFⅣほか多くの新作のゲームを、いち早くプレイできる。CSGでもそうだったようにまた多くの熱心なテレビゲームファンが詰め掛けることが予想されるのだが、そこで残念なのが、いろいろな展示会で出展メーカーが違っていることだ。

CSGはPCエンジンのソフトもメガドライブのソフトも展示しているので、それらの新作ゲームも一緒に遊んでみることもできるけど、全部のメーカーが出ているわけではない。CSGは、コンシューマー・ソフトウエア・グループの略なのだけど、この発足の時にリーダーシップを発揮したのが、当時任天堂と仲がよくなかったナムコと、PCエンジンに主力を割いていたハドソンだったこともあって、任天堂のハード用のソフトだけを発売しているメーカーは、任天堂に気遣いをして、参加しなかったケースも少なくないのだ。

一方で、初心会には、任天堂ハード用のものしか展示されない。

でも、メーカーの事情は僕たちには直接関係ない。いろいろな展示会に全部行かなくても全ての新作ゲームを見れたらいいなと思うのが、普通のゲームファンにとっての自然な思いなのだ。

（編集人／山森尚）



4/5〜4/18に発売予定のソフトが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

メーカーごとのコメントを1つずつ読んでみると、これがけっこうおもしろいんだ!

4/5〜4/18

ファミコン

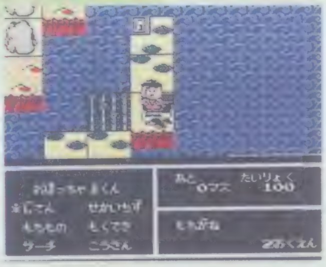
1位 おぼっちゃまくん

ボードゲーム

4月5日発売予定　テクモ　6500円(別)

あこがれの沙麻代ちゃんのハートを射とめろ

「ガハハーッ。いよいよこのオレさまのゲーム『袋小路くん』の発売だーっ!」「いや。この貧保耐三を主人公にした『びんぼっちゃまくん』が出るぞ。落ちぶれてすまん」「ぼっくんの……あっ、ダーナくんの出番石はGB版ソロモンズ倶……あっ、そんな所に石を……」　石石



○No.7付録で攻略



○これがその沙麻代ちゃん

2位 ゴルビーのパイプライン大作戦

アクションパズル

4月12日発売予定　徳間書店　4900円(別)

パイプで交流が深まるか!?

日ソ交流の発展へ向けて、東京とモスクワをパイプラインでつなごう！　というのだから、とにかく話がデカイ。こんなビッグプロジェクトをアクションパズルでやってしまうのだから、とにかくおもしろい。(NOP)



○パイプをどんどんつないでゆけ



○ゴルビーと仲良くできるのか?

どのようにスペースが決まるかというと

小学生のみんなはもう学年が1つ上がったよね。もちろん中学生以上の人たちも上がったと思うけど、これで新学期が始まったわけだ。だからみんな少しずつ勉強をしなくてはならないけど、メーカーさんが一生懸命作ってくれるソフトを忘れないで、勉強にも遊びにも力を入れてほしい。勉強ばかりやってたら体がおかしくなりそうだもんね。で、今回発売されるソフトは8本、メーカーさんのコメントを読んで、いいソフトを選んで買ってくれよ。そのメーカーさんのコメントのスペースは次のように決めてるんだ。まず、対象となるメーカーからソフトごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらい、それを無作為に対戦させ、順位決定する（なお、発売日は3月11日現在のものです）。



3位 ツインイーグル

シューティング

4月12日発売予定　ビスコ　5800円(別)

2人同時プレイでガンガンつき進もうぜ

縦スクロールシューティングゲーム。アイテムを使い、次々と現れる敵をけちらし、人質を救出せよ！　君はクリアできるか。(一)



○No.5本誌で紹介

3位 天地を喰らうII

RPG

4月5日発売予定　カプコン　8500円(別)

劉備となって再びこの中国に平和をもたらせ

本格的歴史ロマンRPG。新たに陣形コマンドも加わり、また策略の数や種類もどーんと増え臨場感ある戦闘シーンが味わえます。(ひ)



○今号付録で攻略

ゲームボーイ 4/5〜4/18

1位 パロディウスだ!

シューティング

4月5日発売予定　コナミ　3800円(込)

"笑い"をひっさげゲームボーイにも登場だっ!!

今週も登場、ジャンケンに強い早坂でございます。いよいよGB版「パロディウスだ!」発売です。私のいとこのチビ達が、パロディウスが好きで会社から持ってきてってうるさいのです。職権乱用は、よくないですよね。でもつい社販で安く買ってしまうのでした。



No. 4 本誌で紹介



こんなのがワンサカ出るよ

2位 ソロモンズ倶楽部

アクションパズル

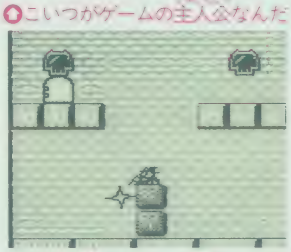
4月8日発売予定　テクモ　3300円(込)

名作がゲームボーイで復活

「よーしゃなくきびしかー!! 今度こそは沙麻代ちゃんのキシュを」「ダーナ!お店で大声を出すのはやめてちょうだい。そんなに気に入ったなら買えばいいじゃない!」「そんなかたいこと言わないでくり・・・くり。」 石石



こいつがゲームの主人公なんだ



さあ、頭をひねって面クリだっ

スーパーファミコン 4/5〜4/18

1位 ウルトラマン

アクション

4月6日発売予定　バンダイ　7800円(込)

怪獣退治にウルトラマンが地球に帰って来た

ウルトラマンを、大活躍させて、怪獣を次々に倒せ! 全ての怪獣を倒せば…(イージーモードで倒してもダメ)。感動のラストシーンに君も遭遇してほしい。でも、何度もプレイするうちに、怪獣を倒すのがちょっと、かわいそうになるんだよね。 (ウルトラマンタロウ)



今月本誌で攻略



"ウリャ"って投げ飛ばせ

2位 遥かなるオーガスタ

スポーツ

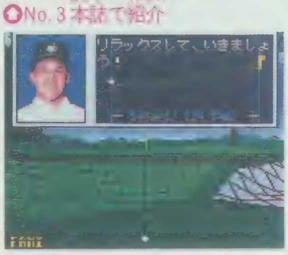
4月5日発売予定　T&Eソフト　9800円(別)

このリアルさは天下一品!

あまりにも眠かったのでジャンケンもグーグーグー…とやってたら、けっこう大きめのスペースをもらってしまったぞ。「遥かなるオーガスタ」はゲーム専用機初の本格ゴルフシミュレーションなのだ。必買! (よび)



No. 3 本誌で紹介



伝統のコースでプレイできるぞ



取り大作戦

●スーパーファミコン
ハイパーゾーン……186
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説……186
ワンダラーズ フロム イース……187
ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記……187
●ファミコン
メタルスレイダーグローリー……184
キャッ党忍伝てやんでえ……185
ダイハード……188
ボンバーマンII……189
デザエモン……190
スーパードッグブービー……190
たいむ・ゾーン……191
●ゲームボーイ
元祖ヤンチャ丸……188
ちびまる子ちゃん2……189
ポパイ2……191
第3回初心会展示会出展一覧表公開……192
超新作究極!の先取り……193

地球滅亡の危機を乗り切れるか?

FAMICOM

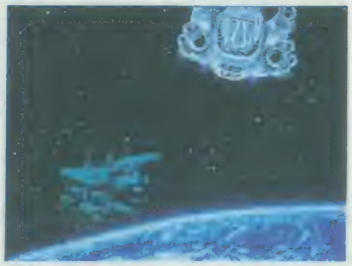
メタルスレイダーグローリー

7月中旬発売予定
HAL研究所
6900円(消費税込み)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

このゲームは、メタルスレイダーと呼ばれるロボットにまつわる謎を追う、SFアドベンチャーだ。

物語は、主人公の日向忠が、1体の作業用ロボットを買うところから始まる。忠がコクピットに乗ってみると、突然、ロボットの姿が変わってしまう。その正体は、過去の戦争で使用された兵器、メタルスレイダーだったのだ。そしてその記憶回路には、地球が危機にひんしている、というメッセージが残っていた。

忠はこのメッセージの謎を解くために、妹のあずさ、恋人のエリナとともに宇宙に旅立ち、さまざまな人々や事件に巡り合うことになる。


宇宙を舞台にしたアドベンチャーだ!


さまざまな人々の情報を頼りにメッセージの真の意味を解き明かそう

カッコイイ


主人公の宇宙船、ムーンフェイス


物語は、主人公が偶然手に入れた兵器、メタルスレイダーを中心に展開していく

美しいグラフィック

8メガの大容量ROMが使用されているので、表示されるグラフィックは、量、質ともにかなりのもの。さらに、ほとんどの場面でアニメーションが用いられており、映画を観るような気分でプレイできるぞ。

また、ゲーム中にはさまざまなサイドストーリーが用意されており、プレイヤーの行動にあわせて、物語も枝分かれしていく。エンディングにたどりつくまでの展開は、キミがどんな行動を取るかで決まる、というわけだ。


忠の妹、あずさ。一緒に旅立つことに


アニメーションを多用したキレイな画面

まるで映画を見てるようだ


物語の展開はキミしだいなのだ!


恋人のエリナと、ロボットを買いに来た


宇宙船の中、背景の描き込みがスゴイ!

超新作(ちょうしんさく)ゲーム先(さき)

ごぞんじネコ型ロボ忍者が大活躍

FAMICOM

キャッ党忍伝てやんでえ

テクモ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『キャッ党忍伝てやんでえ』は、同名のTVアニメを題材にした、横スクロール型のアクションゲームなのだ。

動物型のロボット、アニマロイドばかりが住むエドロポリス。この都の平和を守るのが、秘密忍者隊ニャンキーだ。ゲーム内容は、悪代官のコーン守がたくらむさまざまな事件を、ニャンキーのメンバー・ヤッ太郎たちが解決していく、というものだ。

ヤッ太郎、スカシー、プルルンの3人は、それぞれ違った武器で戦う。また、忍術を使えば、特殊な攻撃も可能だ。



○エドロポリスの平和を乱す、コーン守の野望を阻止するのだ!

我らニャンキー

ただし、忍術は使うたびにエネルギーを消耗してしまうぞ。

出動するメンバーの選択は、ステージがスタートする前におこなう。また、4人のお助けメンバーの中から3人まで連れていき、ここぞという場面で交代してもらうこともできるのだ。



○得意の剣法で、ザコどもを斬り進めっ!

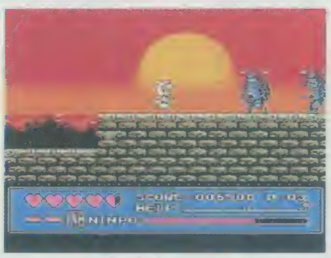


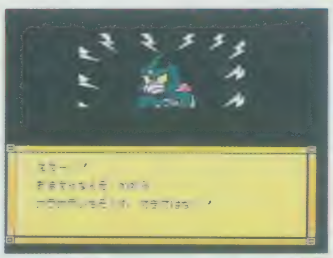
○ニャンキーは、ネコ型アニマロイドの忍者軍団だ

1話ごとのステージ構成

ゲームの流れは、1つのステージで1つの話が完結する形になっている。各ステージの冒頭では、アニメさながらのデモシーンがあるぞ。

また、ゲームが進むと、物語が分岐する。2つのステージのどちらか一方を選んで進む、なんてこともあるのだ。


○ステージ中の敵キャラタタたちは、コーン守が差し向けたロボット軍団だ


○ヤッ太郎のライバル、カラカラ一族のカラ丸。ことあるごとに登場するぞ


○ステージ冒頭のデモ。TVのように1つ1つの話が独立しているのだ

エドポリを守り抜け!



○ボスキャラ登場。出るか、必殺ネコ目スラッシュ!



○行く手には、さまざまなステージが待っている。負けるなヤッ太郎!


○ニャンキーには、4人のお助けメンバーがいる。ピンチの際に呼ぼう

未来の体感レーシングゲーム！

SUPER FAMICOM

ハイパーゾーン

8月中旬発売予定
HAL研究所
8900円（消費税込み）
●カセット
レース
画面は開発中のものです

この『ハイパーゾーン』は未来のゲームセンターのゲームを想定して作られた3Dタイプのレースゲーム。

プレイヤーは、性能がそれぞれ違う3台の中から1台を選びレースに出場する。コース上にはさまざまなシカケやトラップ、敵キャラが登場してプレイヤーの進路をふさぐ。敵キャラなどはこちらの攻撃で破壊可能。しかしそれが本当の目的ではなく、制限時間内にいかに早くコースを走りきれるかを競うんだ。

レース中は自機の計器類に注意して、オーバーヒートなど起こさないように走らなければならない。自機にはいつでも使えるジェットターボという加速機能があるが濫用はオーバーヒートにつながるぞ。



○コース上にはダメージゾーンなどのさまざまなエリアがある



○目前に障害物!! スピードをうまく調節しながらさけよう

ギュイイイン！



○敵キャラなどは破壊することができる

16歳の王子、セリオスの冒険だ！

SUPER FAMICOM

ドラゴンスレイヤーVI 英雄伝説

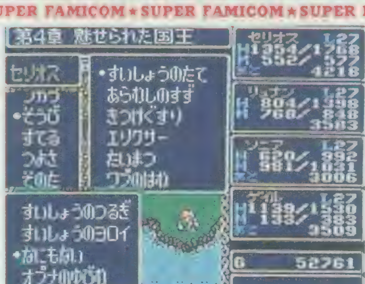
発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ただいま製作中

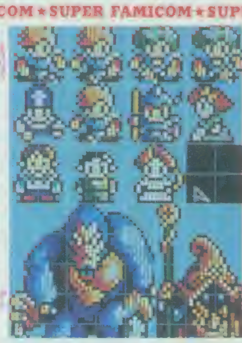
『ドラゴンスレイヤーVI 英雄伝説』の新しい画面写真を紹介しよう。今回の写真では、各種ウインドウが加わり、かなり完成版に近付いているね。

ゲーム内容は、16歳になったばかりの王子セリオスが、5つの国をめぐって冒険するというもの。ゲームが進めば、仲間になってくれるキャラクタも登場してくるぞ。

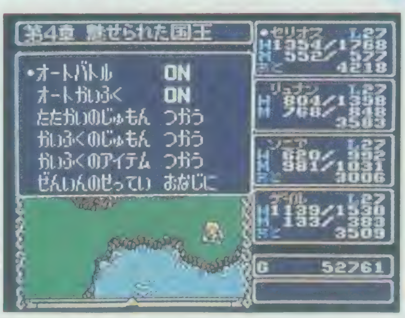
戦闘シーンでは普通にコマンドを入力して戦うほか、オートバトルを選ぶこともできる。また、呪文はどのキャラクタでも持てるのだ。



○持っているアイテムを表示したところだ



○登場するキャラクタはこんな感じ



○オートバトルはとっても便利！



○呪文はそれぞれの魔法書に書き込むのだ

超新作ゲーム先取り大作戦

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

冒険家アドルが新たな事件に挑む

SUPER FAMICOM

ワンダラーズ フロム イース

7月下旬発売予定
トンキンハウス
8800円（消費税別）
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

アドル見参



○横スクロールのステージを突っ走れ！

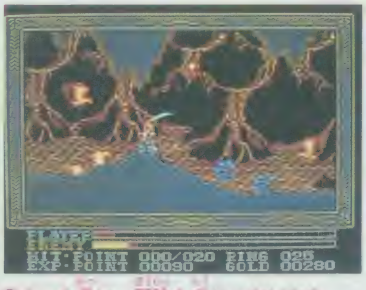

○主人公のアドルは、まだ若いけど冒険のプロだ

トンキンハウスの「ワンダラーズ フロム イース」は、横スクロールをメインにしたアクションRPG。ゲーム内容は、冒険家のアドルが、親友であるドギの故郷で巻き起こる数々の事件に挑む、というものだ。

アドルは剣を振って攻撃する。ジャンプした状態から真下の敵を剣で突いたり、地面を這いながら進んだりと、さまざまな動きがとれる。また、不思議な力を秘めたリングを使えば、攻撃力が上がるなど、戦闘を有利にできるぞ。



○でっかいボスキャラも待ってるぞ



○うーん暑い。冒険も楽じゃないなあ…

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPE

まる子と一緒に1年間遊ぼうよ！

SUPER FAMICOM

ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記（仮称）

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです。

このゲームは、TVでおなじみのまる子ちゃんの周りで起こるさまざまな出来事を題材にしたボードゲームだ。

まる子ちゃんは、カレンダーの形をしたボードの上を進みながら、いろいろなイベントを経験することになる。1カ月ごとに1つのステージが終わるようになっていて、12のステージをクリアすればゲーム終了となるぞ。

ゲーム中には、原作でおなじみのキャラクタたちもどんどん登場する。画面を見る限りでは、すでに丸尾くんや花輪くんなどの登場が決定しているようだね。


○カレンダーの上を進んでいこう


○わたし、学級委員のみぎわです。覚えてますか？


○やあ、ボクが花輪だよ。キミたち、まあがんばりたまえ


○ハイ、わたくしが丸尾です。ズバリ、有名でしょう！


○あたしがまる子だよ。どんな出来事が起こるのかねぇ…



あれれ、迷った？

○建物の中のシーンもあるみたいだね


○みんなでいろんなことしてみたいなあ

えへへっ


○おめかしまる子ちゃん。これはイラストだけど

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★

テロリストたちの本拠に潜入せよ

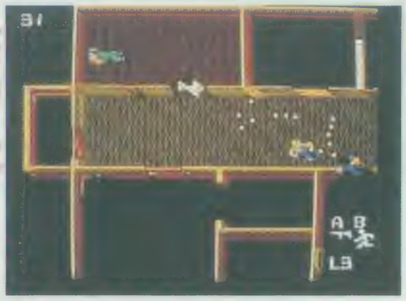
FAMICOM

ダイハード

7月発売予定
パック・イン・ビデオ
6500円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

パック・イン・ビデオから発売される『ダイハード』は、同名の映画を題材にしたアクションゲーム。ゲームの目的は、テロリストたちが待つナカトミビルに1人で潜入し、敵のボス・ハンスに捕らえられている、妻のホリーを救い出すことだ。

画面構成は、上から見下ろす形になっている。拳銃やマシンガンなどの武器を使いこなしつつ、制限時間内に各フロアをクリアしていこう。ただ戦うだけではなく、鍵を手にいれてドアを開けるなどの行動を取らなければならない場面もあるぞ。制限時間や、武器の弾切れにも注意しよう。



画面は上から見下ろしたタイプ



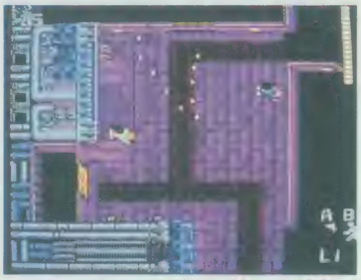
最愛の妻、ホリーを救い出すのだ！

いま行くぞ！



拳銃やマシンガンを駆使して進もう。弾には限りがあるので、無駄にするな！


残された時間は少ない　急がなければぁっ！

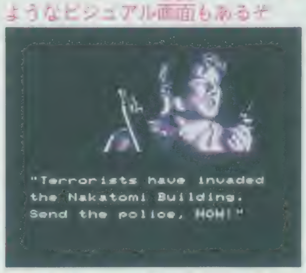


ああ、ホリーはいずこ。先はまだ長い

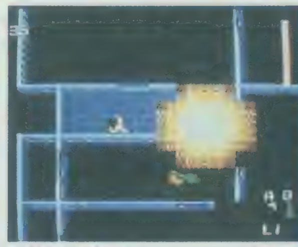


ステータス画面。持っている武器やアイテム類がズラリと表示される

映画の１シーンを思い起こさせるようなビジュアル画面もあるぞ



ボム!!



爆弾が炸裂した！　ビルの中には危険なトラップがいっぱいだぞ

得意の回転剣で敵を斬りまくれ！

GAMEBOY

元祖ヤンチャ丸

発売日未定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

このゲームは、少年忍者のヤンチャ丸を主人公にした、アクションゲーム。目的は、大ギツネのコンキッドにさらわれてしまったくるみ姫と、4本の巻物を取り戻すことだ。

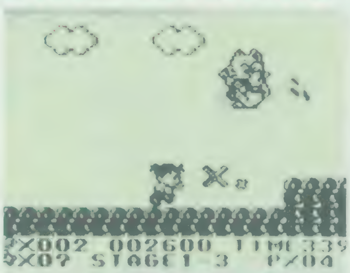
ヤンチャ丸は、得意技の回転剣で敵キャラクタを斬り倒しながら、横スクロールのステージを進んでいく。画面中のブロックを壊すと、手裏剣などのアイテムが手に入るぞ。

ステージは全部で4つあり、それぞれ3つのエリアに分かれている。ステージ中には、隠し部屋に通じるドアやボーナスステージにいくことのできるアイテムも出現する。


全４ステージ、それぞれ３エリアある



さらわれたくるみ姫と巻物を取り戻せ



ボスのまねき猫。回転剣で勝負だっ！



ブロックを壊すと、たまにアイテムがでる。隠れ部屋もあるらしい

ヤンチャ丸だよ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

今度のまる子はアドベンチャーだ

GAMEBOY

ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド

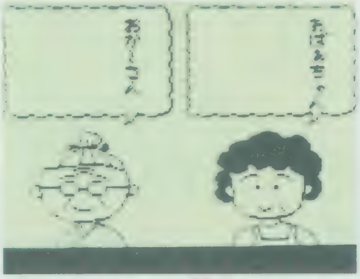
8月発売予定
タカラ
3800円（消費税込み）
1人用
アドベンチャー
画面は開発中のものです

タカラから、「ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド」が発売されることになったぞ。

今回のゲーム内容は、アドベンチャー形式。授業参観や海水浴、そしてお祭りなど、まる子ちゃんの身のまわりで起こる出来事を題材にした3本のストーリーが収められているのだ。

各場面でのキャラクタたちの会話は、マンガのようにフキダシの中に表示される形になっている。また、ストーリーの進み方しだいでは、サブゲームをプレイすることもできるようになっているよ。

がんばるぞ！



○3つのストーリーが収められているぞ


○なんと今回はアドベンチャーゲームだ



○まる子ちゃんの日常はなかなか忙しい


○今日は授業参観。宿題忘れてないかな。お母さん、もう来てるのかな

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

ズズーンと広がる爆風が武器だ！

FAMICOM

ボンバーマンII

6月28日発売予定
ハドソン
5800円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『ボンバーマンII』の新しい画面写真を紹介しよう。

このゲームは、一定時間で爆発する爆弾を駆使して、クリアをめざすアクション。敵キャラクタを爆風に巻き込んで倒したり、壁を壊したりしながら、どこかに隠れている扉を捜しだせばクリアだ。

壁の中からたまに出るアイテムを取れば、一度にたくさんの爆弾を置けるようになったり、爆風が遠くまで届くようになったりするのだ。

ジョイスティックなどを使えば、最大3人で対戦プレイができる。最後まで生き残ったプレイヤーが勝ちになるぞ。

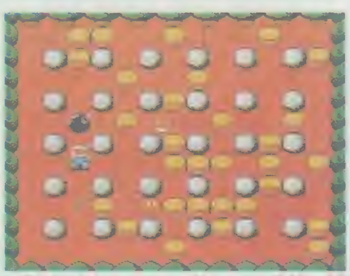
3人でバトル



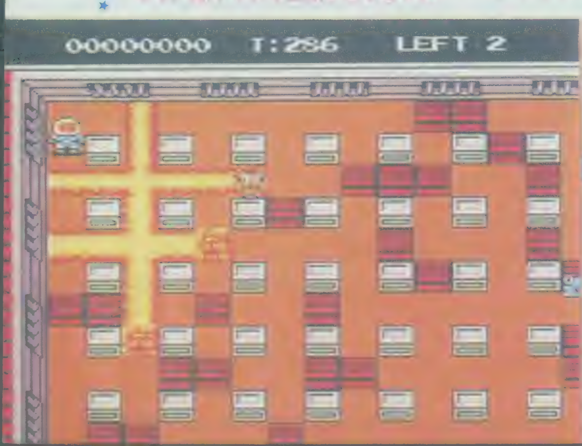
○爆弾は、一定時間で爆発するのだ

ジャーン！


○主人公の武器となるのは、時限爆弾！

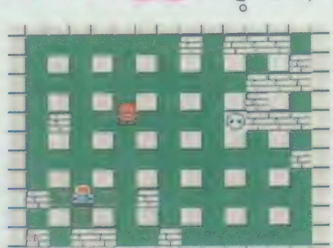

○爆風で壁をガンガン壊して、出口を捜そう。敵キャラも全滅させなきゃね


○ジョイスティックを使えば、3人プレイも

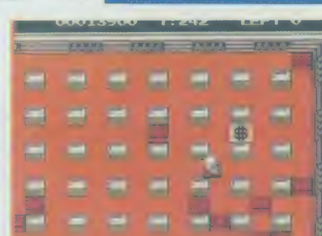


ドカーン

○強力な爆風で、なにもかも吹き飛ばせ


○対戦モードは、はっきりいって生き残り競争。相手のミスを誘うのだ！

パワーアップ


○壁を壊すとアイテムがでることも。パワーアップもいいけど、自爆が怖い

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

シューティングを自由に作ろう！

FAMICOM

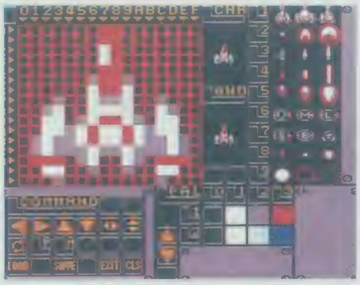
デザエモン

発売日未定
アテナ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

『デザエモン』という変わったタイトルのこのゲームは、自機のグラフィックデザインや敵キャラのデザインを自分の思い通りに作ってゲームにするシューティングだ。

まだ開発中ということでキャラのグラフィックデザイン画面しかお見せすることができない。しかしこの画面で作った自分のキャラでゲームができると思うと、それだけでわくわくしてしまう。

セーブもしっかりできるので、友達どうしで作ったゲームをお互いに品評しあったりするのもいいんじゃないかな。

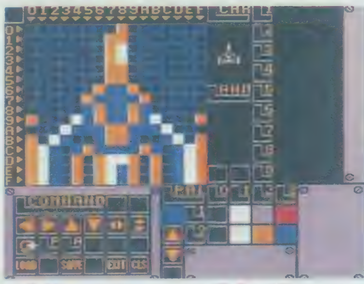


○ここは自機を作る画面。どう作る？



○こんなに自由に作れる項目があるぞ

カッコよくつくろう



○自分だけのカッコイイ自機を作れ！



○敵キャラの配置や背景なども自分の思うがままに設定可能

アルフレッドを危険から守ろう

FAMICOM

スーパードッグブービー

5月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

いたずら好きの赤ちゃんのアルフレッドをいろいろな敵から守ってやるのが、スーパードッグ"ブービー"だ。

お母さんが昼寝をしているあいだに、アルフレッドは危険でいっぱいの街へと1人でハイハイと出ていってしまう。この赤ちゃんを危険なモノから守ってやるアクションゲーム。赤ちゃんがダメージを受けないようにタテとなって戦おう。ブービーは無敵。

ボスキャラとの戦いは時間制限アリで時間内にボスを倒さないと、1ミスとなってしまう。ボスを倒せば1ステージクリアだ。

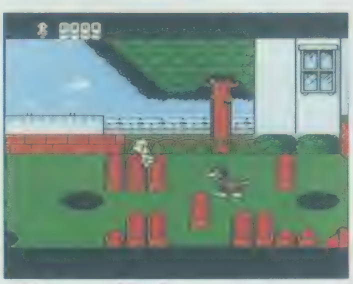
赤ちゃんを守るぞ



○いたずら好きの赤ちゃんのアルフレッド



○赤ちゃんを守るのはわれらがブービー



○赤ちゃんが穴に落ちてしまったりしたらもうたいへんだぞ



○赤ちゃんがダメージを受けないようによく見張っていよう

立ち上がれ！

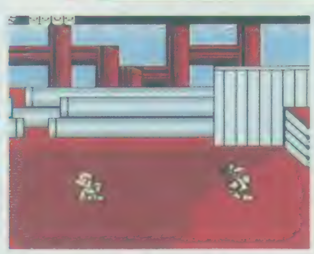


○ブービーは敵と戦うときは立ち上がって戦うぞ



時間内にボスを倒せ

○早くしないと赤ちゃんにドリルが届いてしまう



○ブービーが戦っているあいだにも赤ちゃんから目をはなすな



○ギャングなども襲ってくるぞ！

未来へ、過去へ舞台が変わる!

FAMICOM

たいむゾーン

価格未定

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

かわいいグラフィックが目につくこのゲームは、Dr.タイムにさらわれてしまった女の子を、帽子を武器に戦う主人公が助けにいくアクションゲームだ。絵がカワイイからといっても決してやさしいゲームじゃないぞ。

Dr.タイムは時間を操りさまざまな時代にタイムスリップしながら逃げる。ステージはその時代に応じた背景と敵キャラが出現する。たとえば古代の地球なら恐竜が襲ってくるといったかんじ。

主人公の武器は普通は帽子だけだが、ステージ中にあるベルを取っていくと一定時間無敵になる。無敵の状態のときはスケートボードに乗っていて、ただ敵に体当たりするだけで敵が倒せるぞ。



○遊園地のようなステージ。ジェットコースターの上で戦う

帽子で攻撃!



○無敵になるとスケボーにのる



○かぶっていた帽子をブーメランのように使う主人公

女の子を助けろ!



○どこの時代にいけば女の子に会えるんだ



○ジャンプの高さは自由に調節できる



○忍者が敵のステージもあるぞ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

AMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBO

宝島の財宝をめざしポパイは進む

GAMEBOY

ポパイ2

3500円(消費税込み)

1人用

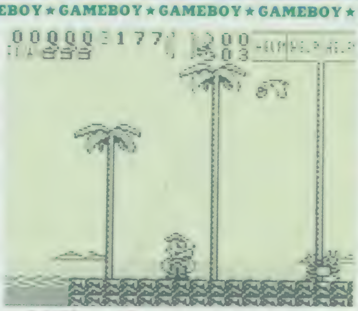
アクション

画面は開発中のものです

オリーブから宝島がどこかにあるという情報を聞いて、ポパイはその宝島の財宝を探しにいくというアクションゲームだ。

ステージは横スクロールを基本にしていて、ステージのどこかにある出口を見つけて先のステージに進むというものだ。途中には障害物や敵キャラもいる。障害物の中にはポパイの自慢のウデで壊せるものもあるので、そこはパンチで通り抜けよう。

ポパイはホウレン草のアイテムを取るとパワーアップすることができる。



○基本的には横スクロールアクション



○オリーブから情報を聞くポパイ

宝を探せ!



○水兵のポパイは水の中もヘッチャラ!



○ステージのどこかの出口を見つけて先のステージへ進め

AMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBO

第3回 特報 初心会ソフト展示会 出展一覧表公開

来たる4月24日から行われる初心会ソフト展示会の各メーカーの出展予定リストを入手したのでさっそくみんなに大公開しちゃうぞ。

一覧を見てみるとなんと、「ちびまる子ちゃん」の名前がファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのどのハードにも顔を出している。しかし発売元がそれぞれ違うので、どれも違った「ちびまる子ちゃん」を楽しめそうだ。

キャラクタものの出展も多いようで、『ドラゴンボールZ II』、『少年アシベ』など人気マンガを題材にしたゲームが目につく。

変わったものとしては自機のグラフィックを自由にデザインできる『デザエモン』、PCエンジンからファミコンに移植される『F1サーカス』などが見られる。

第3回 初心会ソフト展示会 出展作品一覧表

機種の略称 SFC…スーパーファミコン　FC…ファミコン　GB…ゲームボーイ

メーカー名	機種	作品名	ジャンル
光栄	FC	ランペルール	シミュレーション
	FC	ロイヤルブラッド	
	GB	維新の嵐GB版	シミュレーション
ココナッツジャパン	FC	パチンコ大作戦	パチンコシミュレーション
	FC	東京パチスロアドベンチャー	パチンコシミュレーション
	GB	キッチンパニック	アクション
コナミ	FC	ラグランジュポイント	RPG
	GB	ドラキュラII	アクション
	GB	T.M.N.T. II	アクション
	SFC	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻	アクション
サミー工業	FC	ガンデック	アクション
	FC	つっぱりウォーズ	シミュレーション
サン電子	FC	ペスカトーレ	パズル
	FC	ギミック!	アクション
	FC	へべれけ	アクション
	FC	(タイトル未定)	
	GB	(タイトル未定)	
	SFC	ポッパーズ	アクション
シグマ商事	FC	たいむ・ゾーン	アクション
	FC	ファジカルファイター	シューティング
	GB	ポパイ2	アクション
ジャレコ	FC	スーパードッグブービー	アクション
	GB	バニシングレーサー	アクション
	SFC	スーパープロフェッショナルベースボール	スポーツ
スクウェア	GB	聖剣伝説	RPG
	SFC	ファイナルファンタジーIV	RPG
ソフエル	FC	地底戦空バゾルダー	シューテイング
	FC	モンスターメーカー　7つの秘宝	RPG
タイトー	FC	JuJu伝説	アクション
	FC	テトラスター	シューティング
	FC	SD刑事　ブレイター	RPG
	GB	エレベーターアクション	アクション
タカラ	FC	超人狼戦記ウォーウルフ	アクション
	FC	少年アシベ	アドベンチャー
	GB	人生ゲーム伝説	ボードゲーム
	GB	ちびまる子ちゃん2	アドベンチャー
チュンソフト	SFC	(タイトル未定)	アクション
T&Eソフト	SFC	3Dゴルフシミュレーション(仮称)	スポーツ
データイースト	FC	メタルマックス	RPG
	SFC	戦え原始人JOE&MAC	アクション

メーカー名	機種	作品名	ジャンル
アイ・ジー・エス	FC	アルマジロ	アクション
	FC	パズニック	パズル
	FC	ロボッ子ウォーズ	シューティング
	GB	ヴァトルギウス	シューティング
アイマックス	GB	相撲ファイター	アクション
アイレム	FC	快傑ヤンチャ丸2	アクション
	FC	スパルタンX2	アクション
	FC	パーマン2	アクション
	GB	元祖!!ヤンチャ丸	アクション
	SFC	スーパーR-TYPE	シューティング
アスキー	GB	ウィザードリィ外伝I	RPG
	GB	フリートコマンダーV.S.	シミュレーション
アスミック	GB	アスミッくんワールド2	アクション
	GB	一発逆転/DX競馬王	シミュレーション
	SFC	ディメンションフォース	シューティング
アテナ	FC	デ・ブロック	パズル
	FC	絵描衛門	シューティング
	GB	TWIN	RPG
	SFC	S・T・G	シューティング
アトラス	FC	チキチキマシン猛レース	アクション
	GB	パズルボーイ2	パズル
アルトロン	FC	スーパースプリント	レーシングアクション
	GB	ペーパーボーイ	アクション
イマジニア	SFC	プロサッカー	スポーツ
EPICソニー	SFC	ジェリーボーイ	アクション
	SFC	白熱プロ野球ガンバリーグ	スポーツ
エポック社	SFC	ドラゴンスレイヤーVI　英雄伝説	RPG
	SFC	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記(仮称)	ボードゲーム
M&M	FC	おたくの星座	RPG
カプコン	GB	ロックマンワールド	アクション
	SFC	エリア88	シューティング
	SFC	超魔界村	アクション
	FC	リトルマーメイド	アクション
カルチャーブレーン	FC	ファイティングウォーズ	アクション
	SFC	スーパーウルトラベースボール	スポーツ
クエスト	GB	レジェンド	RPG
	GB	ブルームランド	アクション
ケムコ	FC	ドラゴンウォーズ	RPG
	GB	ミッキーマウスII	アクション
	SFC	ドラッケン	RPG

超新作ゲーム先取り大作戦

メーカー名	機種	作品名	ジャンル
バンダイ	GB	まじかるタルるートくん	アクション
	SFC	機動戦士ガンダムF91	シミュレーション
	SFC	SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	RPG
バンプレスト	FC	マイライフマイラブ	ボードゲーム
	FC	バトルベースボール	スポーツ
	GB	ダルマンバスターズ	パズル
	SFC	バトルドッジボール	スポーツ
BPS	FC	スポット	ボードゲーム
	GB	ハットリス	パズル
	GB	スポット	ボードゲーム
ビクター音楽産業	FC	スターウォーズ	アクション
	FC	イースIII	アクションRPG
	SFC	ダンジョンマスター	RPG
ビック東海	FC	シードック	RPG
	GB	エアロスター	シューティング
	GB	ボーンアゲイン	RPG
ヒューマン	FC	エジプト	パズル
	FC	茶々丸冒険記2	アクション
	GB	茶々丸冒険記3	アクションRPG
	SFC	プロレス(仮称)	スポーツ
ヒロ	FC	キャッスリアン	パズル
	GB	大戦略	シミュレーション
ヘクト	GB	キャッスリアン	パズル
	FC	麻雀倶楽部永田町	麻雀
	FC	囲碁指南'91	囲碁
ポニーキャニオン	GB	AD&Dプールオブレイディアンス	RPG
	FC	A列車で行こう	シミュレーション
	GB	ジャングルウォーズ	RPG
	GB	恋は駆け引き	パズル
メルダック	GB	バトルオブキング	アクション
やのまん	GB	アレサII	RPG
	GB	信長公記	シミュレーション

メーカー名	機種	作品名	ジャンル
テクノスジャパン	FC	すごろクエスト	RPG
	FC	くにおくんの時代劇だよ全員集合!	アクション
	GB	熱血高校サッカー部ワールドカップ編	スポーツ
テクモ	FC	忍者龍剣伝III	アクション
	FC	キャッ党忍伝てやんでえ	アクション
	FC	シャドー・ドゥ・ファントム	RPG
東亜プラン	FC	スノーブラザーズ	アクション
東映動画	GB	紫禁城	パズル
	SFC	雷電伝説	シューティング
東宝	FC	ゴジラ2	シミュレーション
徳間書店	FC	オフザーケン	RPG
	GB	プロ野球スタジアム'91	スポーツ
トンキンハウス	GB	サッカー	スポーツ
	SFC	ワンダラーズフロムイース	アクションRPG
	SFC	スーパーテニスワールドサーキット	スポーツ
ナグザット	GB	スノーブラザーズJr.	アクション
	SFC	ナグザットスーパーピンボール(仮称)	ピンボール
ナツメ	FC	カオスワールド	RPG
	GB	ラッキーモンキー	アクション
ナムコ	FC	ちびまる子ちゃん(仮称)	ボードゲーム
	FC	ファミリーサーキット'91	レース
日本物産	FC	F1サーカス	レース
	FC	麻雀大戦	RPG
任天堂	GB	ゲームボーイウォーズ	シミュレーション
	SFC	シムシティー	シミュレーション
パック・イン・ビデオ	FC	ダイハード	アクション
バップ	FC	ベースボールファイター	スポーツ
	FC	ドキ!ドキ!遊園地	アクション
ハドソン	FC	高橋名人の冒険島II	アクション
	FC	ボンバーマンII	アクション
	GB	時空戦記ムー	RPG
	SFC	(タイトル未定)	
バリエ	FC	中嶋悟F1HERO2	レース
	GB	中嶋悟F1HERO・GB	レース
HAL研究所	FC	メタルスレイダー・グローリー	アドベンチャー
	SFC	ハイパーゾーン	シューティング
バンダイ	FC	ファミコンジャンプ'91	RPG
	FC	からくり剣豪伝ムサシロード	RPG
	FC	ドラゴンボールZII	RPG
	GB	SDコマンドガンダムG-ARMS	アクション

超新作究極!の先取り

〈スーパーファミコン〉

●ポリスターが新規参入メーカーとして加わり『豪槍神雷伝説 MUSYA』、『おさなりダンジョン』を制作中。

●バンプレストは『バトルコマンダー(仮称)』というシミュレーションと『ヒーローウォーズ(仮称)』というRPGを制作している。どちらもヒーローたちが主人公。

●イマジニアは『パワーモンガー』を移植中。

●バンダイからは『ナイトガンダム』が登場するぞ。

●セタは『スーパースタジアム』を6月発売予定。その画面写真が手に入ったのでさっそく公開しよう。

〈ファミコン〉

●バンプレストの『バトルベースボール』の写真を入手できたので紹介しよう。このゲームは、チームが成長したり必殺ワザが使えたりして、とても楽しい野球ゲームだ。

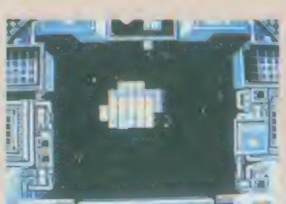
●先日行われたCSGの会場に、まだ画面写真などを紹介していないゲームがあったのでここで2点ほど紹介しよう。



●6月の発売予定。今から発売されるのが楽しみだ



●セタの『スーパースタジアム』の画面写真だ



●アテナの『デ・ブロック』。四方からくるブロックで四角を作れ



●アスク講談社の『音の世界の物語』。ファンタジーRPGだ



●ヒーローたちが大活躍するバンプレストの『バトルベースボール』

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6月

FAMICOM

中旬 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
中旬 ●パチンコ大作戦1 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
21日 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
下旬 ●忍者龍剣伝III ★テクモ♣6200円(別)
未定 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(込)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣500円(込)
未定 ●スーパードッグブービー ★ジャレコ♣未定

GAME BOY

12日 ●大戦略 ★ヒロ♣4800円(込)
21日 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
28日 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
未定 ●紫禁城 ★東映動画♣未定
未定 ●ブルームランド ★クエスト♣3800円(込)
未定 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
未定 ●チョップリフターII ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
未定 ●バトルオブキング ★メルダック♣未定
未定 ●ハットリス ★BPS♣未定

SUPER FAMICOM

未定 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣未定
未定 ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス♣未定
未定 ●スーパースタジアム ★セタ♣未定

発売中止ソフト情報

残念なことに今回、1本のソフトの発売が中止になってしまった。

●タイトーから発売される予定だった、アクション+シューティングの『あるでん・らるでん』が発売中止になってしまった。ウ〜ン残念。

5月

FAMICOM

3日 ●COCORON ★タケル♣6500円(別)
10日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.10発売日
17日 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)
中旬 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
24日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
24日 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
24日 ●テトラスター ★タイトー♣7400円(別)
下旬 ●ランペルール ★光栄♣11800円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編 ★データイースト♣500円(込)
未定 ●ウエスタンキッズ ★ビスコ♣未定
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)

GAME BOY

11日 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3296円(込)
17日 ●一発逆転/DX馬券王 ★アスミック♣5900円(込)
17日 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円(込)
17日 ●レジェンド ★クエスト♣4500円(込)
中旬 ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン♣3800円(込)
中旬 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
24日 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣3900円(込)
24日 ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット♣3800円(込)
下旬 ●SDコマンドガンダムG-ARMS ★バンダイ♣3500円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
未定 ●サッカー ★トンキンハウス♣3500円

SUPER FAMICOM

17日 ●スーパープロフェッショナルベースボール ★ジャレコ♣8700円(別)
24日 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
28日 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)

再販ソフト情報

あのゲーム欲しかったけど、つい買いそびれてしまったな、と思っている人への再販情報だ。

●まずはバンダイのシミュレーション『SDガンダム ガチャポン戦士3』が4月26日。次はゲームボーイの『ラクロアンヒーローズ』が同じく4月26日に再販が決定した。

●イマジニアの『井崎脩五郎の競馬必勝学』が4月26日にニューパッケージで再販決定。

●アイマックスの『ファミコン将棋 竜王戦』が5月ごろに再販される予定だ。

4月

FAMICOM

5日 ●N・Yニャンキーズ ★アトラス♣6200円(別)
5日 ●天地を喰らうII ★カプコン♣8500円(別)
5日 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣6500円(別)
12日 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
12日 ●ツインイーグル ★ビスコ♣5800円(別)
12日 ●ファミリーブロック ★アテナ♣5500円(別)
19日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.9発売日
25日 ●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト♣9700円(別)
26日 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)
26日 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣8500円(別)
26日 ●紫禁城 ★東映動画♣5300円(別)
26日 ●タイトーバスケットボール ★タイトー♣5900円(別)
26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
26日 ●GUN-DEC ★サミー♣6000円(別)
26日 ●マジック・ダーツ ★セタ♣7700円(別)
下旬 ♥クロックス ★徳間書店♣500円(込)
未定 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣5500円(別)

GAME BOY

5日 ●パロディウスだ! ★コナミ♣3800円(込)
8日 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
12日(金) GAMEBOY VOL.8発売日
12日 ●ワールドアイスホッケー ★アテナ♣3500円(込)
12日 ●FINAL REVERSE ★東映動画♣3400円(込)
19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣4200円(込)
19日 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3800円(込)
19日 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
20日 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣3090円(込)
26日 ●相撲ファイター ★アイマックス♣3500円(込)
26日 ●ミッキーマウスII ★ケムコ♣3090円(込)
26日 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
27日 ●トーピドー・レンジ ★セタ♣3500円(込)
27日 ●からくり剣豪伝ムサシロード ★ユタカ♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

5日 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
6日 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円(込)
26日 ●シムシティー ★任天堂♣8000円(込)

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●役満天国 ★任天堂
●快傑ヤンチャ丸2 ★アイレム
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロービー（仮称） ★ビック東海
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●シードック(仮称) ★ビック東海
●モンスターメーカー ★ソフエル
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ネオスロ ★サミー
●JuJu伝説 ★タイトー
●バイオフォースエイプ ★セタ
●少年アシベ ★タカラ
●バトルトーズ ★イマジニア
●つるピカハゲ丸くん（仮称） ★ジャレコ
●ベスカトーレ ★サン電子
●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ
●へべれけ ★サン電子
●チキチキマシン猛レース ★アトラス
●SD刑事 ブレイダー ★タイトー
●デザエモン ★アテナ
●デ・ブロッグ ★アテナ
●キャッスリアン ★ヒロ
●ドラゴンボールZII ★バンダイ
●ロックマン4 ★カプコン
●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝（仮称） ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ルーンマスター ★バンダイ
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★ナムコ
●大いなる完 ★ヘクト
●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●ギミック／ ★サン電子 ●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
●スパルタンX2 ★アイレム
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ ●パーマン2 ★アイレム
●百の世界の物語 ★アスク講談社
●スーパースプリント ★アルトロン
●シャドー・ドゥ・ファントーム ★テクモ
●スーパーロボット大戦2（仮称） ★バンプレスト
●ロイヤルブラッド ★光栄

GAME BOY

●ボーンアゲイン ★ビック東海
●ドラキュラ伝説II ★コナミ
●T.M.N.T.II ★コナミ
●パズルボーイ2 ★アトラス
●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ
●茶々丸冒険記3 ★ヒューマン
●バニシングレーサー（仮称） ★ジャレコ
●キャッスリアン ★ヒロ
●聖剣伝説 ★スクウェア
●維新の嵐GB版 ★光栄
●ダンジョンランド ★エニックス
●エレベーターアクション ★タイトー
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●セレクションII ★ケムコ
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●フワフワランド（仮称） ★任天堂
●メガリット ★アスミック
●レインボーチップス ★KANEKO
●LOST CITY ★ゲーム通信社

SUPER FAMICOM

●プロサッカー ★イマジニア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●ジェラザード2 ★カルチャーブレーン
●マザー2（仮称） ★任天堂
●パチ夫くん（仮称） ★ココナッツジャパン
●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド（仮称） ★メルダック
●シムアース ★イマジニア
●S・T・G ★アテナ ●スーパー上海ドラゴンズアイ ★ホット・ビィ
●パワーモンガー ★イマジニア
●ナグザットスーパーピンボール（仮称） ★ナグザット
●機動戦士ガンダムF91 ★バンダイ
●ナイトガンダム物語 ★バンダイ
●バトルコマンダー（仮称） ★バンプレスト
●ヒーローウォーズ（仮称） ★バンプレスト
●豪槍神雷伝説 MUSYA ★ポリスター
●おざなりダンジョン ★ポリスター
●3Dゴルフシミュレーション ★T&Eソフト
●プロレス（仮称） ★ヒューマン ●サッカー（仮称） ★ヒューマン
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
●新・ゼルダの伝説（仮称） ★任天堂
●超魔界村 ★カプコン
●ウィザードリィV ★アスキー
●エリア88 ★カプコン
●真・女神転生（仮称） ★アトラス
●くにおくん（仮称） ★テクノスジャパン
●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード
●JOE&MAC ★データイースト
●スーパーアレスタ（仮称） ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ（仮称） ★東宝
●ソングマスター（仮称） ★やのまん
●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説 ★エポック社
●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●ラグーン ★ケムコ ●バズー／魔法世界 ★ホット・ビィ

7月以降

FAMICOM

7月5日 ●囲碁指南 '91 ★ヘクト♣6800円(別)
7月5日 ●ろぼっ子ウォーズ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月12日 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月19日 ●バズニック ★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
7月19日 ●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス♣3780円(込)
7月中旬 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣8900円(込)
7月20日 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合／ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月下旬 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
7月未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
7月未定 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6800円(別)
7月未定 ●つっぱりウォーズ ★サミー♣未定
7月未定 ●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ♣未定
7月未定 ●カオスワールド ★ナツメ♣未定
7月未定 ●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ♣未定
7月未定 ●ダイハード ★パック・イン・ビデオ♣6500円(別)
7月未定 ●リトルマーメイド ★カプコン♣5800円(別)
7月未定 ●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
7月未定 ●スポット ★BPS♣未定
7月未定 ●たいむ・ゾーン ★シグマ商事♣未定
7月未定 ●麻雀大戦 ★日本物産♣6400円(別)
8月上旬 ●オフザーケン ★徳間書店♣未定
8月下旬 ●トリトーン ★ザインソフト♣6800円(別)
8月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●スターウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
8月未定 ●東京パチスロアドベンチャー(仮称) ★ココナッツジャパン♣未定
8月未定 ●バトルベースボール ★バンプレスト♣未定
8月未定 ●ドキ／ ドキ／ 遊園地 ★バップ♣未定
9月未定 ●中島悟のF1ヒーロー2 ★バリエ♣未定
9月未定 ●F1サーカス ★日本物産♣未定
12月未定 ●ゴジラ2 ★東宝♣5800円(別)

GAME BOY

7月21日 ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
7月未定 ●アレサII ★やのまん♣未定
7月下旬 ●時空戦記ムー ★ハドソン♣4500円(込)
7月未定 ●フリートコマンダーV.S. ★アスキー♣4635円(込)
7月未定 ●エアロスター ★ビック東海♣3300円(込)
7月未定 ●ペーパーボーイ ★アルトロン♣3500円(込)
7月未定 ●スポット ★BPS♣未定
7月未定 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
7月未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
8月下旬 ●中島悟のF1ヒーローGB ★バリエ♣未定
8月未定 ●ポパイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
8月未定 ●ちびまる子ちゃん2 ★タカラ♣3800円(込)
8月未定 ●ダルマンバスターズ ★バンプレスト♣未定
8月未定 ●ウィザードリィ外伝I ★アスキー♣4635円(込)
9月未定 ●信長公記 ★やのまん♣未定
9月未定 ●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン♣未定

SUPER FAMICOM

7月未定 ●バトルドッジボール ★バンプレスト♣未定
7月未定 ●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード♣未定
7月未定 ●スーパーR-TYPE ★アイレム♣未定
7月未定 ●初段 森田将棋 ★セタ♣未定
7月未定 ●スーパーテニス ★トンキンハウス♣未定
8月下旬 ●ハイパーゾーン ★HAL研究所♣8900円(込)
8月未定 ●Dimension-Force ★アスミック♣未定
8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣未定
9月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

バイドのクローン再生を阻止するのだ!!

Super R・TYPE™

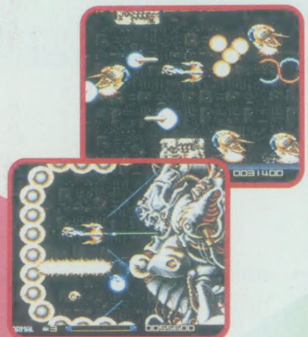
スーパー・アール・タイプ

SUPER Famicom

7月発売予定!! 予価8,500円(税別)

©1991 IREM CORP.







君も ファミ君も ソフトだぜ

S-Fami



アイレムはみんなの期待をうらぎらないぞ。おまたせしました スーファミ版『スーパーR・TYPE』、ゲームボーイは『元祖ヤンチャ丸』その他新作2点も、PCエンジンは新作を発表したばかり。ファミコンも忘れちゃいないよ、やっぱゲーム はアイレムに決りだね。



ファミリー コンピュータ TM・ファミコン スーパー ファミコン R ゲームボーイ TM は任天堂の商標です。

アイレム株式会社

〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F

テレホンサービス
東　京 03-3823-5130
札　幌 011-685-9131
福　岡 092-475-9400
名古屋 052-323-0270
大　阪 06-535-0651



コミカル時代活劇ゲーム!
元祖!!ヤンチャ丸™
6月発売予定!! 予価3,600円(税込)
©1991 IREM
GAME BOY
ゲームボーイスー大満足の
ほかのゲームボーイ君だいっ!!
全戦、勝ちぬき、めざせ、栄光のチェッカーフラッグ!!
対戦型 1人でも遊べます
TEAM IREM
レーシング魂™
好評発売中!! 価格3,500円(税込)
©1991 IREM
あのR-TYPEが"ゲームボーイ"に登場!!
R-TYPE™
好評発売中!! 価格3,600円(税込)
©1991 IREM
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」でCM放送中!!
《テレビ朝日系15局》■テレビ朝日・東日本放送・福島放送・新潟テレビ21・テレビ信州・静岡けんみんテレビ・名古屋テレビ放送・瀬戸内海放送・広島ホームテレビ・九州朝日放送・熊本朝日放送・長崎文化放送・鹿児島放送(毎週土曜日夕方5:00から5:30)
■朝日放送・北海道テレビ放送(毎週金曜日夕方5:00から5:30)

ファミコン Magazine
1991 NO.8 4月19日号
平成3年4月19日発行 第7巻第8号(通巻125号) 第3種郵便特認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社 徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円(本体417円)

雑誌 27713-4/19 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan